

# Plant Care System

## Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

- ce face
- care este scopul lui
- care a fost ideea de la care ați pornit
- de ce credeți că este util pentru alții și pentru voi

Acest proiect propune realizarea unui sistem automat de udare și monitorizare a plantelor, având ca scop principal menținerea unui nivel optim de umiditate a solului fără intervenție umană directă. Sistemul este construit în jurul unei plăcuțe de dezvoltare Arduino Uno și integrează senzori care monitorizează umiditatea solului, condițiile de mediu (temperatura și umiditatea aerului), precum și nivelul apei din rezervor.

Dispozitivul include un afișaj LCD 16×2 cu interfață I2C, care oferă informații în timp real despre parametrii înregistrați. La finalizarea unui ciclu de udare, un difuzor emite un semnal sonor de notificare, iar în cazul în care nivelul apei din rezervor scade sub o valoare critică, se activează un LED de avertizare.

Nevoia pentru un astfel de sistem apare în gospodăriile moderne, în care locatarii au un stil de viață activ și un program încărcat, dar sunt interesați de calitatea mediului în care traiesc și vor să integreze natura în viața lor. Acest sistem oferă o soluție practică, eficientă și accesibilă pentru îngrijirea plantelor de interior automatizând întreg procesul și reducând riscul ca plantele să sufere din lipsa îngrijirii

Proiectul este util pentru orice pasionat de tehnologie și natură, constituind un punct de plecare solid pentru dezvoltarea de aplicații variate, de la monitorizarea mediului, până la automatizarea completă a unor sere de dimensiuni mici.

## Descriere generală

O schemă bloc cu toate modulele proiectului vostru, atât software cât și hardware însoțită de o descriere a acestora precum și a modului în care interacționează.

Exemplu de schemă bloc: <http://www.robs-projects.com/mp3proj/newplayer.html>

Sistemul propus este conceput pentru a automatiza procesul de udare a plantelor și pentru a monitoriza parametrii de mediu esențiali, asigurând astfel o îngrijire optimă a plantelor de interior sau din sere mici. Acesta utilizează o placă de dezvoltare Arduino Uno ca unitate centrală de control și integrează mai mulți senzori și actuatori pentru a realiza funcționalitățile dorite.

## Funcționalități principale

**Monitorizarea umidității solului:** Prin intermediul unui senzor de umiditate, sistemul detectează nivelul de umiditate al solului și decide dacă este necesară udarea.

**Măsurarea temperaturii și umidității aerului:** Un senzor de mediu BME280 colectează date despre temperatura și umiditatea ambientală, oferind informații utile pentru îngrijirea plantelor.

**Detectia nivelului apei din rezervor:** Un senzor ultrasonic (HC-SR04) măsoară distanța până la suprafața apei din rezervor.

**Afișarea informațiilor:** Un afișaj LCD 16×2 cu interfață I2C prezintă în timp real datele colectate de senzori, precum umiditatea solului, temperatura, umiditatea aerului.

**Udarea automată a plantelor:** Atunci când umiditatea solului scade sub un prag prestabilit, sistemul activează o pompă de apă prin intermediul unui modul releu, asigurând udarea plantei.

**Notificări sonore și vizuale:** După finalizarea unui ciclu de udare, un difuzor piezoelectric emite un semnal sonor, iar un LED se aprinde pentru a avertiza utilizatorul în cazul unui nivel scăzut al apei din rezervor.



## Hardware Design

Aici puneți tot ce ține de hardware design:

- listă de piese
- scheme electrice (se pot lua și de pe Internet și din datasheet-uri, e.g. <http://www.captain.at/electronic-atmega16-mmc-schematic.png>)
- diagrame de semnal
- rezultatele simulării

## Arduino Uno R4 WiFi

Caracteristici:

- Microcontroler Renesas RA4M1 (Arm® Cortex®-M4, 48 MHz)
- Coprocesor ESP32-S3 pentru conectivitate Wi-Fi® și Bluetooth®
- 14 pini digitali I/O (dintre care 6 PWM)
- 6 intrări analogice
- Conector USB-C
- Matrice LED 12×8 integrată
- Conector Qwiic I2C

**Funcție:** Unitatea centrală de control care gestionează senzorii și actuatorile.

Pin 1	Pin 2
SCL	SCL (BME280)
SDA	SDA (BME280)
13	IN (releu)
12	I/O modul buzzer
~9	Trig (senzor ultrasonic)
8	Echo (senzor ultrasonic)
7	LED
A0	SIG (senzor umiditate)
A4	SDA (LCD)
A5	SCL (LCD)

## Modul Buzzer pasiv

- Food voltage: 3.3-5VDC
- Dimensions mm: 33 x 13

**Funcție:** Emite semnale auditive cand un ciclu de udare s-a incheiat

Pin 1	Pin 2
GND	GND
I/O	12
VCC	VCC

## LCD 16x2 Display Module (I2C)

- Tensiunea de intrare: 4.5 V până la 5.5 V
- Curent de alimentare: 1,5 mA

- Tensiunea de funcționare pentru LCD: 5 V
- Lumina de iluminare din spate: 120 mA
- Intervalul de tensiune înainte de iluminare: 4.1 V până la 4.3 V
- Display: 16 2 lines
- Adresa I2C: 0x27 sau 0x3F

**Funcție** : Afisare informatiile masurate in timp real despre mediu si mesaje informative

Pin 1	Pin 2
GND	GND
VCC	VCC
SDA	A4
SCL	A5

## LED

- Pin length: >15 mm
- Diameter: 3 mm
- Forward voltage: 1.8 - 2.5 V
- Forward current: 5 mA - 18 mA

**Funcție**: Avertizare cand nivelul apei este scazut

## Breadboard

- Type: Solderless prototyping board
- Size: 830 tie-points

## Resistor

- Common Value: 330Ω
- Power Rating: 0.25W (1/4W)
- Tolerance: ±5%

**Function**: Current limiting for components like LEDs

## Jumper Wires

- Types: Male-to-male, male-to-female, female-to-female
- Lengths: Typically 10–30 cm

**Funcție:** stabilire conexiuni între componente

## Relay Module 5V

- Sarcina maxima: AC 250V/10A, DC 30V/10A
- Trigger current: 5mA
- Tip: High Level
- Tensiune de operare: 5V
- Led indicare stare

**Funcție:** controleaza pompa de apa

Pin 1	Pin 2
COM	+ (battery pack)
NO	- (battery pack)
VCC	VCC
GND	GND
IN	13

## Soil Humidity Sensor

- Type: Analog capacitive
- Operating Voltage: 3.3–5V DC
- Output: Analog voltage corresponding to soil moisture level
- Function: Monitors soil moisture to determine watering needs

Pin 1	Pin 2
GND	GND
VCC	VCC
SIG	A0

## 330Ω Resistor

- Value: 330 ohms
- Power Rating: 0.25W (1/4W)
- Tolerance: ±5%

**Function:** limiteaza curentul pentru a proteja LED-ul

## Water Pump

- Tensiune de operare: 3V - 5V DC
- Consum curent: 100-200mA
- Debit: 1,2-1,6 L / min
- Adancime recomandata: 0.3 - 0.8 metri
- Diametrul exterior al duzei: 7.5mm
- Diametrul interior al duzei: 4.7mm
- Diametru total: ~33mm
- Lungime: ~45mm
- Material: plastic

**Functie:** udarea automata a plantei

Pin 1	Pin 2
+	NO (releu)
-	- (battery pack)

## Ultrasonic Sensor HC-SR04

- Power supply voltage: 5 VDC
- Static current consumption: less than 2 mA
- Sensor beam angle: less than 15°
- Detection range: 2 cm to 450 cm
- Resolution: 0.3 cm

Pin 1	Pin 2
VCC	VCC
TRIG	~9
ECHO	8
GND	GND

**Funcție:** măsura nivelului apei din rezervor

## Battery

- Type: AA
- Voltage: 1,5V

**Funcție:** alimentare pompa

## Bosch Sensortec ME280

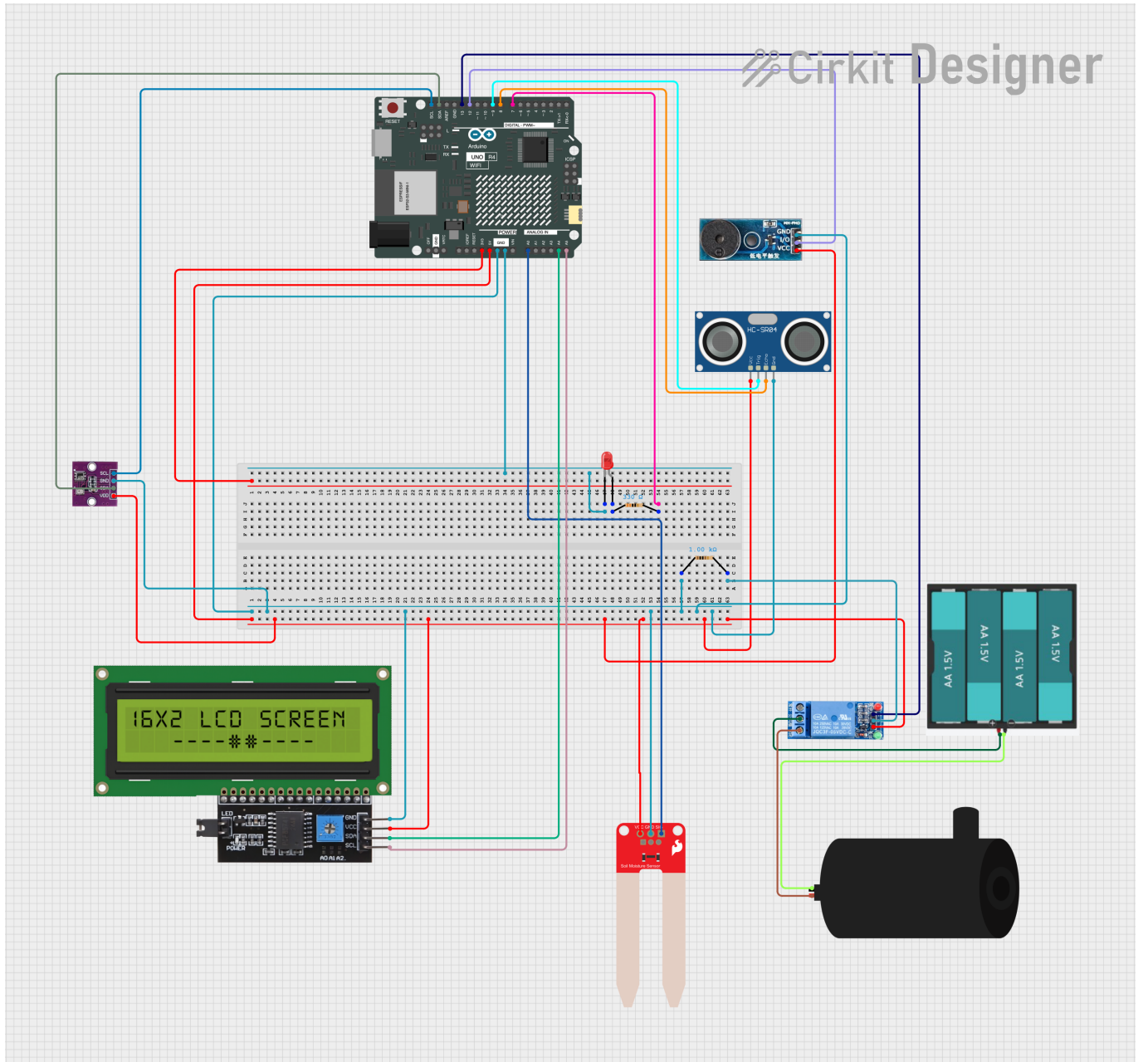
- Dimensiune de 5 mm x 2.5 mm x 0.93 mm cu capac metalic LGA
- Interfața digitală I2C (până la 3.4 MHz) și SPI (3 și 4 fire, până la 10 MHz)
- Interval tensiune alimentare VDD principală: 1.71 V - 3.6 V
- Interval tensiune interfață VDDIO: 1.2 V - 3.6 V • Consum curent 1.8 uA @ 1 Hz umiditate și temperatura; 2.8 uA @ 1 Hz presiune și temperatura; 3.6 uA @ 1 Hz umiditate, presiune și temperatura; 0.1 uA în modul sleep
- Interval de operare de -40...+85 C, 0...100 % umiditate relativă, 300...1100 hPa..

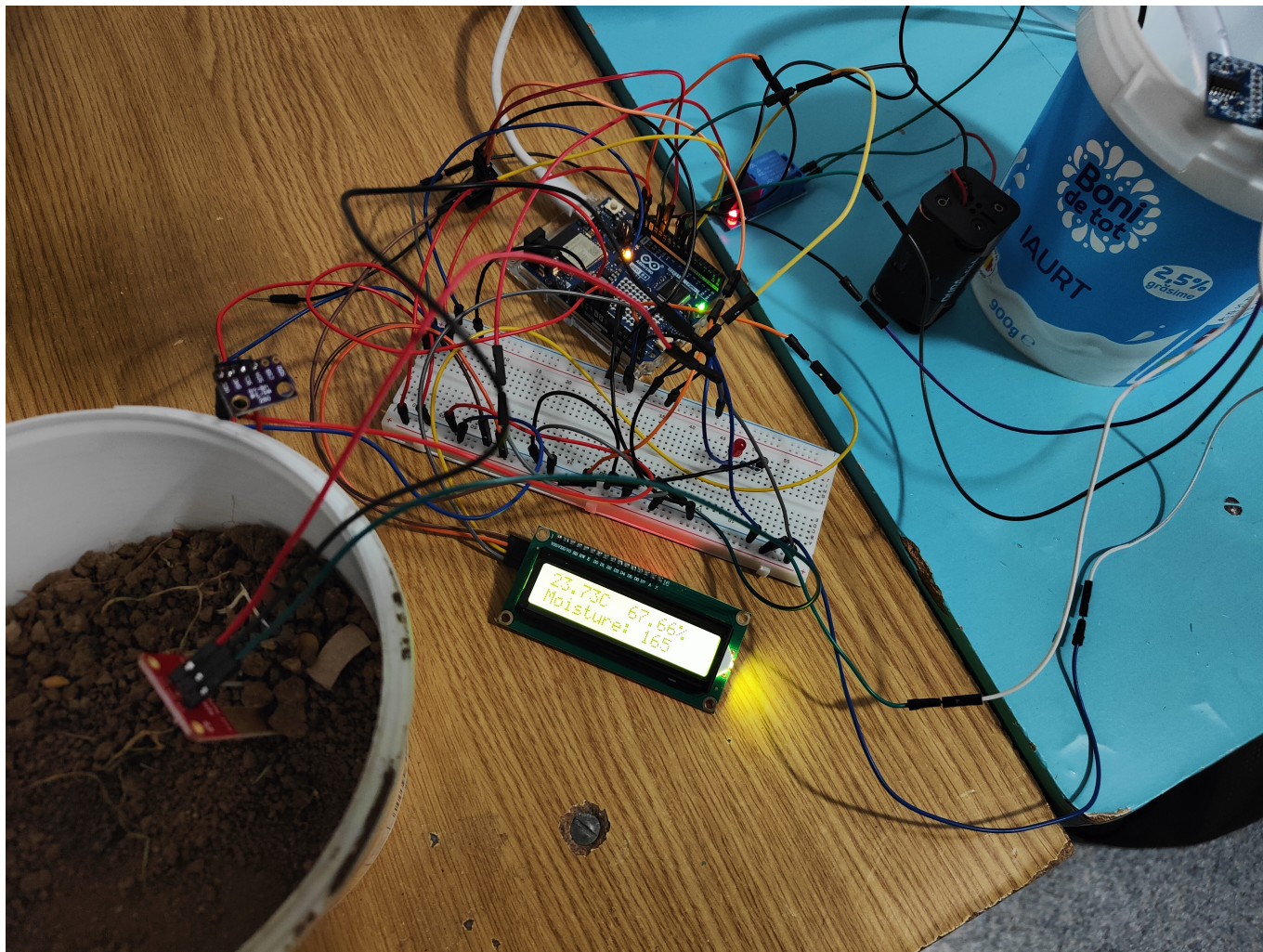
**Funcție:** Oferă măsurători asupra temperaturii și umidității aerului

Pin 1	Pin 2
SCL	SCL
GND	GND
SDA	SDA
VCC	VCC

## Suport baterii 4 x R6 Patrat

- baterii AA de litiu





## Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuieți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Mediul de dezvoltare este ArduinoIDE.

## Bibliotecilor folosite

Wire.h - Necesară pentru comunicarea I2C între Arduino și dispozitive precum BME280 și LCD.

Adafruit\_BME280.h – Biblioteca oferă o interfață simplă și robustă pentru a accesa senzorul BME280.

LiquidCrystal\_I2C.h – Permite controlul afișajului LCD 16×2 prin protocolul I2C, reducând numărul de pini utilizați și complexitatea conexiunilor.

Aceste biblioteci sunt mature, bine documentate și oferă suport pentru funcționalitățile esențiale ale componentelor folosite.

## Concepte din laboratoare

Laborator 3 - Timere, PWM: Timerul este implementat prin variabila `counter` și funcția `delay()`, permițând verificarea periodică a senzorilor. PWM este utilizat pentru a genera semnale sonore cu frecvențe variabile prin funcția `tone()`

Laborator 4 - ADC: Senzorul de umiditate a solului furnizează un semnal analogic, care este convertit în valoare digitală folosind funcția `analogRead(A0)`.

Laborator 6 - I2C: Protocolul este utilizat pentru comunicarea cu senzorul BME280 și afișajul LCD 16×2

## Elementul de noutate

Utilizarea unui difuzor pentru oferirea de feedback sonor utilizatorului.

Detectarea nivelului apei din rezervor prin senzorul ultrasonic.

## Scheletului proiectului

Fișierul main.cpp reprezintă aplicația principală:

setup() – Inițializează senzori, LCD, buzzer, LED, UART, releu etc.

loop() – Verifică periodic datele de la senzori și acționează în consecință (udare, notificări).

```
void loop() {
  //Check temperature, humidity, and soil humidity once a minute.
  if(counter == 1) {
    checkBME280();
    checkWater();
    checkMoisture();
  } else {
    checkWater();
  }
  delay(10000); //10sec = 10000
}
```

```
counter++;
if(counter >= 6) {
    counter = 0;
}
}
```

checkMoisture() - decide dacă este necesară udarea. Se contorizează 5 măsurători sub valoarea minimă înainte de a declanșa udarea efectivă. În felul acesta asigurăm timpul necesar pentru absorbirea uniformă a apei în sol

```
//moisture sensor
void checkMoisture() {
    //Measure soil humidity
    int moisture = analogRead(A0);
    Serial.print("Moisture Sensor Value:");
    Serial.println(moisture);
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("Moisture: " + String(moisture) + "  ");
    if (moisture <= 300) {
        water_count++;
        //Serial.println(water_count);
        if(water_count == 5){//To wait for the water to go through the pot.
            watering();
            water_count = 0;
        }
    }
}
```

checkWater() - determină nivelul apei din rezervor.

```
//Ultrasonic Sensor
void checkWater(){
    //Check the water level in the bucket.
    digitalWrite(TRIG,LOW);
    delayMicroseconds(1);
    digitalWrite(TRIG,HIGH);
    delayMicroseconds(11);
    digitalWrite(TRIG,LOW);
    duration_us = pulseIn(ECHO,HIGH);
    if (duration_us > 0) {
        distance = 0.017 * duration_us;
        Serial.print(distance);
        Serial.println("  cm");
        if(distance > 8.4) {
            digitalWrite(LED, HIGH);
        } else {
            digitalWrite(LED, LOW);
        }
    }
}
```

checkBME280() - citește temperatura, umiditatea și presiunea aerului.

```
//BME280
void checkBME280(){
  // Get data from BME280 sensor
  float t = bme.readTemperature();      // C
  float h = bme.readHumidity();         // %
  float p = bme.readPressure() / 100.0F; // hPa
  Serial.print("Temperature:");
  Serial.println(t);
  Serial.print("Humidity:");
  Serial.println(h);
  Serial.print("Pressure:");
  Serial.println(p);
  Serial.println();
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print(String(t)+"C  ");
  lcd.print(String(h)+"%  ");
}
```

watering() - controlează udarea efectivă.

```
//Watering
void watering(){
  Serial.write("watering");
  digitalWrite(relay, HIGH);
  delay(2000);
  digitalWrite(relay, LOW);
  delay(8000);
  completeWatering();
}
```

completeWatering() și playMelody() - afișează un mesaj concomitent cu melodia și după determină noua valoare a umidității.

```
//Music
void completeWatering() {
  // Clear LCD and show message
  lcd.clear();
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("  Thank you!  ");
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print("  (^ 0 ^)/  ");
  delay(1000); // Allow LCD to complete before sound starts
  playMelody();
  // After melody, update sensor readings
  lcd.clear();
  checkBME280();
  int moisture = analogRead(A0);
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print("Moisture: " + String(moisture));
}
```

```
}  
  
void playMelody() {  
  tone(PIN, D0, BEAT); delay(BEAT);  
  tone(PIN, RE, BEAT); delay(BEAT);  
  tone(PIN, MI, 1200); delay(BEAT);  
  delay(BEAT * 3);  
  tone(PIN, RE, BEAT); delay(BEAT);  
  tone(PIN, D0, BEAT); delay(BEAT);  
  delay(BEAT);  
  tone(PIN, D0, BEAT); delay(BEAT);  
  tone(PIN, RE, BEAT); delay(BEAT);  
  tone(PIN, MI, BEAT); delay(BEAT);  
  tone(PIN, RE, BEAT); delay(BEAT);  
  tone(PIN, D0, BEAT); delay(BEAT);  
  tone(PIN, RE, 1200); delay(BEAT);  
  delay(4400);  
}
```

## Validarea funcționării

Afișarea valorilor pe LCD confirmă funcționarea corectă a comunicației I2C.

Serial Monitor oferă loguri în timp real.

LED-ul și buzzer-ul oferă feedback fizic.

Funcții de test (test\_pump, test\_ultrasonic, test\_buzzer) permit testare individuală a componentelor.

Distanța de 8.6 cm a fost determinată prin măsurarea distanței de la nivelul minim al apei care asigură funcționarea pompei și poziția senzorului ultrasonic.

A fost nevoie să conectez o rezistență pe legătura către ground a releului pentru a garanta că pinul este inițializat cu starea LOW (releul funcționează cu comanda HIGH). Chiar dacă în cod setez valoarea pinului la LOW, până la această inițializare, valoarea este nedefinită, timp în care pompa este pornită accidental.

## Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.  
Proiectul implementat a condus la obținerea următoarelor rezultate:

Monitorizarea condițiilor de mediu: senzorul BME280 a transmis constant valori precise pentru temperatură, umiditate relativă și presiune atmosferică, afișate în timp real pe ecranul LCD.

Detecția automată a nivelului apei: senzorul ultrasonic HC-SR04 a permis măsurarea distanței până la suprafața apei din rezervor, iar LED-ul de avertizare s-a activat în momentul în care nivelul a scăzut sub o valoare prestabilită.

Irigare automată în funcție de umiditatea solului: senzorul de umiditate a solului a monitorizat valorile analogice și a declanșat automat pornirea pompei de apă prin intermediul modulului releu, evitând udarea excesivă printr-un mecanism de contorizare (5 citiri consecutive).

Feedback vizual și sonor: la finalul udării, utilizatorul a fost notificat atât vizual prin mesaj pe LCD, cât și sonor printr-o melodie redată cu ajutorul unui buzzer piezoelectric.

Funcționare stabilă și interactivă: sistemul a funcționat fără blocaje, valorile afișate au fost coerente, iar controlul releului s-a dovedit fiabil după optimizarea logicii de inițializare.


<https://youtube.com/shorts/IR018U7UWNU>

## Concluzii

Proiectul propus oferă o soluție practică și eficientă pentru monitorizarea și udarea automată a plantelor, eliminând necesitatea intervenției zilnice a utilizatorului. Integrarea senzorilor și a componentelor de afișare și control a demonstrat că un sistem autonom poate gestiona corespunzător parametri esențiali precum umiditatea solului, temperatura și nivelul apei.

Proiectul este ușor de reprodus, adaptabil și scalabil. Deși gândit inițial pentru plante de apartament, arhitectura modulară a sistemului permite extinderea sa pentru aplicații mai complexe în viitor, inclusiv integrarea în aplicații de tip IoT.

## Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume\_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru\_alin**.

[arhiva\\_andrei\\_iacob.zip](#)

<https://github.com/R3dP4ndaXD/Plant-Care-System>

# Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[https://www.optimusdigital.ro/ro/optoelectronice-lcd-uri/62-lcd-1602-cu-interfata-i2c-si-backlight-galben-verde.html?search\\_query=lcd+&results=215](https://www.optimusdigital.ro/ro/optoelectronice-lcd-uri/62-lcd-1602-cu-interfata-i2c-si-backlight-galben-verde.html?search_query=lcd+&results=215)

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2025/avaduva/andrei.iacob1009>



Last update: **2025/05/29 13:32**