

# X s 0

## Introducere

Jocul clasic de X si 0 primește o nouă formă, mai colorată în care X este înlocuit de roșu, iar 0 de verde. Acesta se poate juca contra unui prieten sau contra AI. Rezultatul final este afișat pe LCD, acolo unde se va putea vedea și scorul dintre cei doi jucători, alături de alte detalii necesare.

## Descriere generală

Jocul clasic de X si 0 va fi transpus pe o matrice 3×3 realizată din leduri RGB. La începutul jocului se va putea alege formatul din cele 2 disponibile ( joc cu un prieten / joc contra AI ). Odată ce ați selectat opțiunea dorită, toate ledurile se vor ilumina în alb.

Cu ajutorul unui joystick, veți putea naviga printre leduri, iar ledul la care se află joystick-ul va lumina în albastru. Prin apăsarea joystick-ului, ledul respectiv se va colora în roșu sau verde, în funcție de jucătorul ale cărui rând este.

În timpul jocului, pe ecranul LCD se va afișa jucătorul care urmează să facă o mutare, precum și numărul de jocuri câștigate de fiecare până în acel moment. Atunci când unul dintre jucători câștigă, nu se vor mai putea face mutări, iar pe ecranul LCD va fi afișat câștigătorul. În același timp, pe leduri se va derula o animație care va anunța câștigătorul.

## Hardware Design

### Componente

- Arduino UNO
- 5 Butoane
- LCD
- 9 leduri RGB
- 33 rezistori
- 4 74HC595
- potentiometru




# Software Design

## Rezultate Obținute

## Concluzii

## Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume\_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru\_alin**.

## Jurnal

## Bibliografie/Resurse

From:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - CS Open CourseWare

Permanent link:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2024/rrusu/sabina.popa1603> 

Last update: **2024/05/20 11:22**