

# Octo Led

## Introducere

===== **Octo Led** =====

- Reprezintă o jucărie interactivă cu leduri.
- Scopul ei este de a impresiona și distra copii.
- Ideea de la care am pornit a fost un cub din leduri.

## Descriere generală

Caracatița prezintă 8 piciorușe, fiecare deținând câte 4 leduri. Controlând fiecare picioruș individual putem crea diverse jocuri de lumini.

**Schemă:**



## Hardware Design

Aici puneți tot ce ține de hardware design:

### 1. Listă de piese:

- O plăcuță Arduino.
- Rezistor de 200 ohm.
- 7m sârmă.
- 32 leduri.
- 5 Butoane.
- Cabluri.

### 1. Schemă electrică:

### 2. Diagrame de semnal:

### 3. Rezultatele simulării:

## Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- **Mediu de dezvoltare:** VSCODE, ARCHLINUX.
- **Librării:** time.h.
- **Funcții implementate:** “void config()”.

## Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

## Concluzii

## Download

[chec.zip](#)

## Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2023/tmiu/octo-led>



Last update: **2023/05/28 22:19**