

Super Mario Jumping Game

Introducere

Scopul acestui proiect este să ofere utilizatorilor un joc Super Mario, care poate fi jucat în timpul liber. Proiectul a fost creat pentru a fi ușor de jucat și de înțeles, fiind util și pentru învățarea conceptelor hardware și software.

Descriere generală

Schemă bloc:



Hardware Design



Lista de piese:

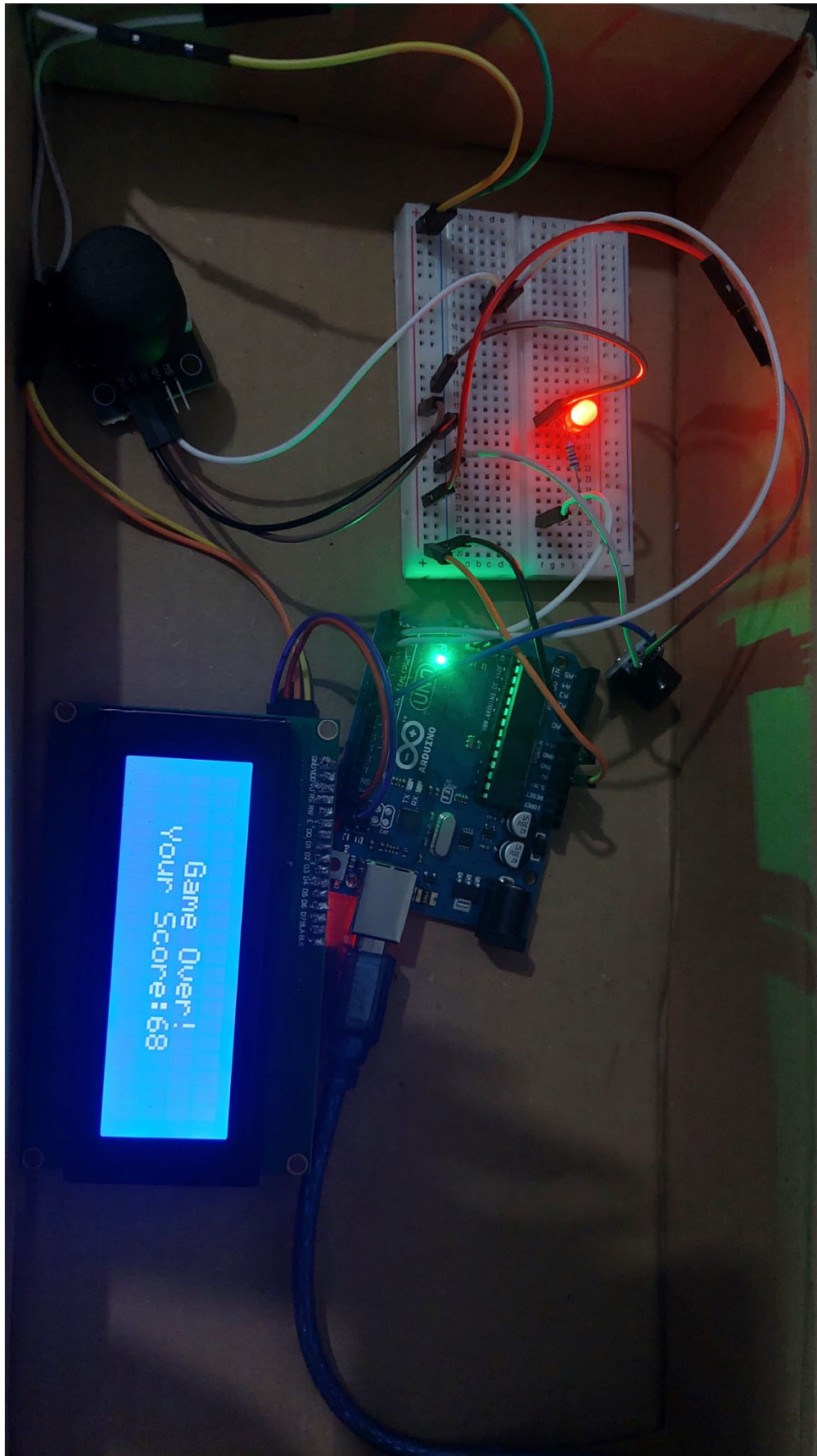
- Arduino UNO
- Ecran LCD Albastru 2004
- Breadbord 400
- Componente de baza (cablu USB, pini, fire)
- Buzzer activ
- Joystick
- LED
- Rezistente

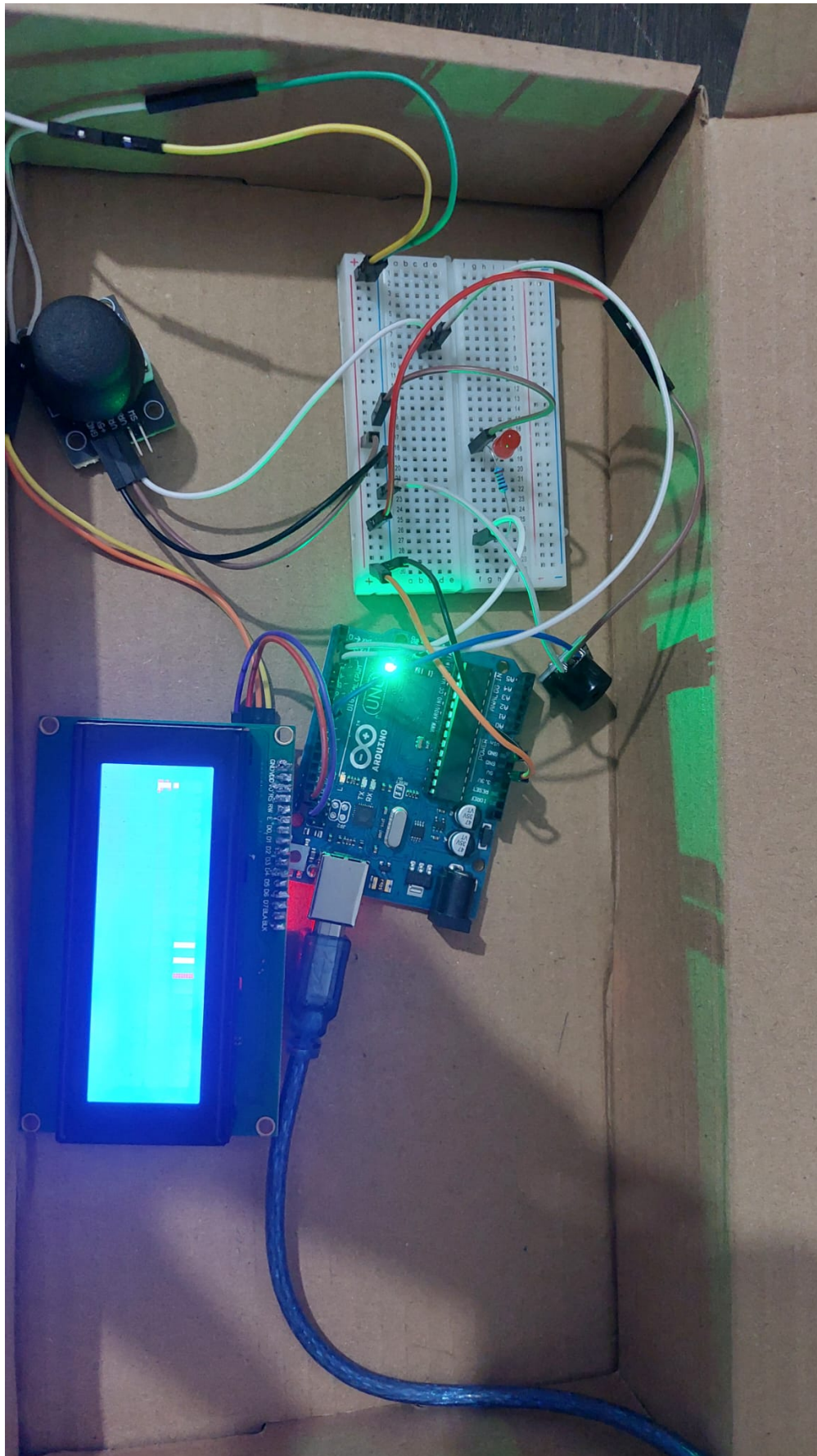
Software Design

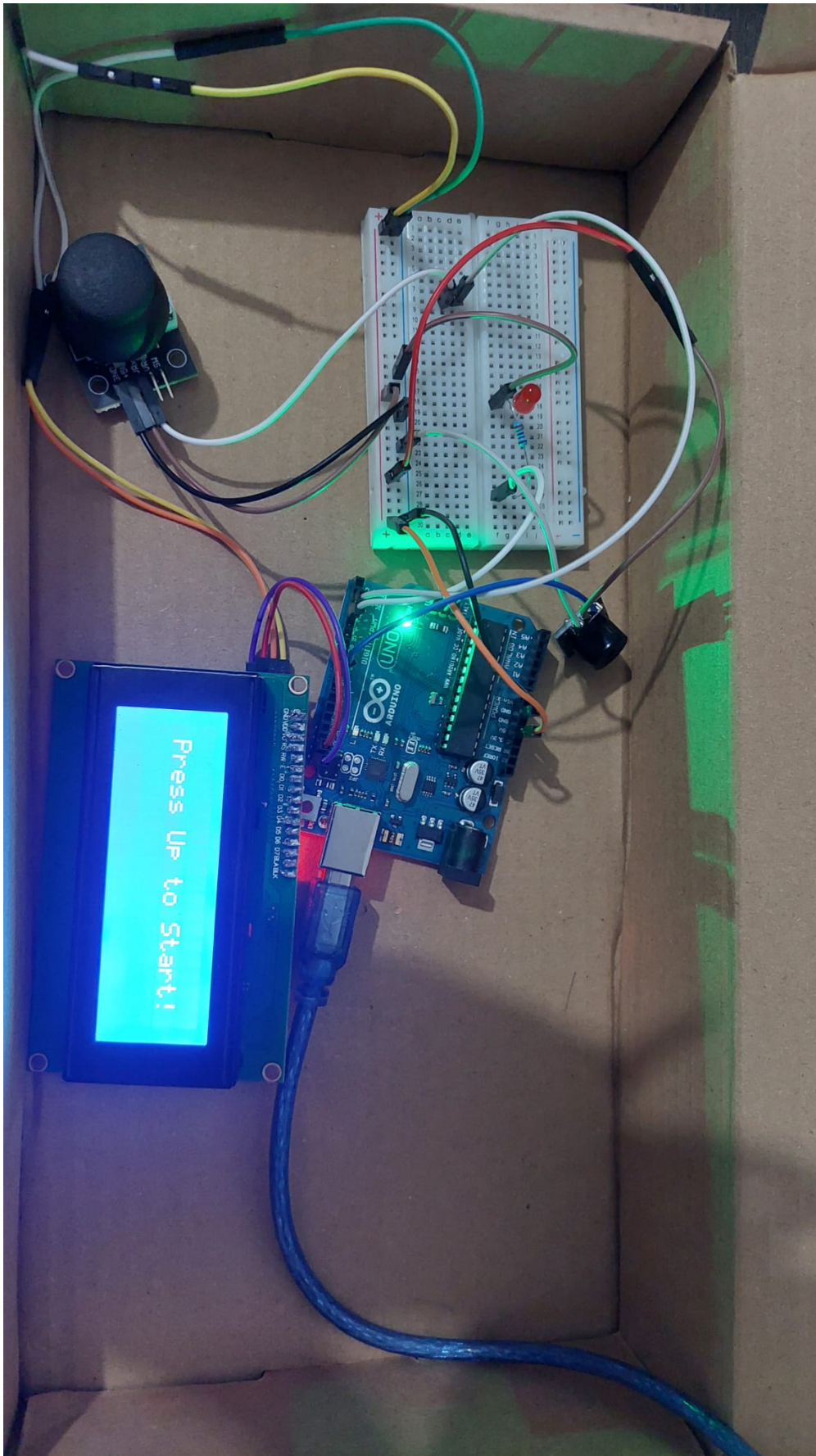
Descrierea codului aplicației (firmware):

- Visual Studio Code / Arduino
- LiquidCrystal_I2C
- Wire
- draw.io
- Tinkercad

Rezultate Obținute







Concluzii

Proiectul m-a ajutat să aprofundez conceptele studiate la laboratoarele de PM, mai ales să înțeleg utilizarea protocolului I2C.

Download

Arhiva care contine codul sursa : [supermario.zip](#)

[Export to PDF](#)

Bibliografie/Resurse

Melodia SuperMario :

<https://github.com/robsoncouto/arduino-songs/blob/master/supermariobros/supermariobros.ino>

Configurare I2C: <https://www.youtube.com/watch?v=EAeuxjtkumM&t=125s>

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2023/ncaroi/supermariogame>



Last update: **2023/05/30 00:21**