Fingerprint Door Lock

Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

- Proiectul is propune implementarea unui mecanism de inchidere a unei usi prin intermediul amprentei (stocata in baza de date) sau prin intermediul unei aplicatii mobile conectata prin Bluetooth
- Scopul poriectului este de a securiza locuinta (de a oferi siguranta utilizatorilor) si nu numai (poate fi folosit si pentru a proteja obiecte in recipiente rezistente).
- Ideea de baza din care si-a prins radacini acest proiect a constat in lipsa de securitate a unor obiecte personale + intamplarile de la camin cand nu aveam asupra mea cheia de la interfon.
- Cum am aprecizat mai sus, sunt situatii in care nu avem asupra noastra acea cheie. Este in avantajul tuturor ca sistemul de inchidere a usii sa fie bazat pe scanarea de amprente (astfel se evita si accesu persoanelor neinregistrate in baza de date).

Descriere generală

O schemă bloc cu toate modulele proiectului vostru, atât software cât şi hardware însoţită de o descriere a acestora precum şi a modului în care interacţionează.

Exemplu de schemă bloc: http://www.robs-projects.com/mp3proj/newplayer.html

Hardware Design

Lista piese:

- Arduino Uno, Fingerprint Sensor Module, Door Lock, Connectivity Wires, I2C LCD, Relay Module, 7V to 12V Power Source.

Schema electrica:

- https://maker.pro/storage/8Dr6yFt/medium/8Dr6yFt0ZHKwky15dC8yic8hiW49GEbE88BbTBdO.png

Software Design

Descrierea codului aplicaţiei (firmware):

- mediu de dezvoltare: Arduino IDE
- librării şi surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi şi structuri pe care plănuiţi să le implementaţi
- (etapa 3) surse şi funcţii implementate

Rezultate Obţinute

Care au fost rezultatele obţinute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fişierele obţinute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fişier README, un ChangeLog, un script de compilare şi copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fişierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fişierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru_alin**.

:pm:prj2023:cc:Click to download

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** şi **Resurse Hardware**.

Export to PDF

From:
http://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2023/lucian.puscasu

Last update: **2023/05/30 21:15**