

# Dino Rush

## Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

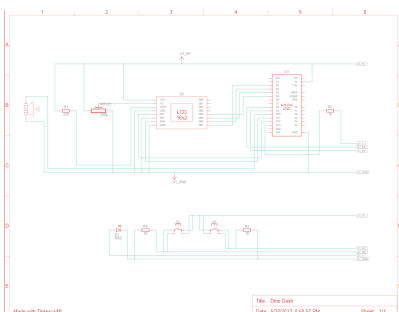
- Proiectul presupune un joc de tip infinite runner care are ca si scop evitarea obstacolelor si strangerea unui punctaj, jocul ruland la infinit sau pana la coliziunea cu un obstacol.
- Proiectul are ca inspiratie joculetul care il dispune Google Chrome atunci cand nu exista o conexiune la internet.

## Descriere generală

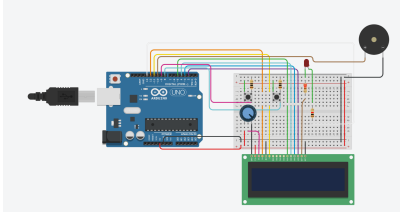
Pentru proiect o sa folosim un Arduino UNO la care o sa conectam buzzer, un ecran LCD Nokia, un buton, o memorie si un LED.

Pe ecranul LCD o sa avem personajul nostru, un dinozaur terapod, care prin apasarea unui buton incepe sa fuga. Pe parcurs apar obstacolo care trebuiesc ocolite, de sol sau aeriene. Pe fundal o sa fie o muzica de fundal, in caz de saritura o sa fie un sunet mic si la moarte o sa se auda un alt sunet. La final se afiseaza un scor.

## Hardware Design



Schema Eagle



Schema TinkerCad

## Software Design


Jocul consta in miscarea constanta a jucatorului pe orizontala, cu input prin buton de sarit pe verticala, in scopul de a isi mentine momentul fara a face coliziune cu diverse obstacole.

## Rezultate Obținute

In urma proiectului incercam sa ajungem la o versiune de joc handheld care sa iti ofere o activitate placuta si competitiva.

## Concluzii

## Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume\_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru\_alin**.

## Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/sionescu/147>



Last update: **2022/05/28 19:08**