

# Zombie Invasion

## Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului:

- un joc in care jucatorul trebuie sa atace sau sa se fereasca de zombie
- scopul este supravietuirea pe o durata cat mai indelungata

## Descriere generală

Jucatorul apare pe un ecran si trebuie sa se fereasca sau sa atace zombie care vin spre el. Cand este lovit de un zombie sau ataca el un zombie se va auzi un sunet. Scorul va fi afisat, iar miscarea jucatorului se va face folosind un joystick. Scorul se va salva in memoria eeprom.

## Hardware Design



## Software Design

Aplicatia consta in implementarea deplasarii jucatorului pe verticala si a zombie-iilor care vor veni spre el pe orizontala.

## Rezultate Obținute

Rezultatul obtinut este un joc single-player.

## Bibliografie/Resurse

[https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/sionescu/zombie\\_invasion](https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/sionescu/zombie_invasion) Export to PDF

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/sionescu/123>



Last update: **2022/05/28 17:24**