

SimpleGameSet

Introducere

Proiectul pune la dispozitia utilizatorilor un set de jocuri simple (actual 2) PlayerVSPlayer. Ideea proiectului a constat in implementarea unui set de jocuri simple PlayerVSPlayer care pot fi folosite pentru a petrece distractiv micile pauze cu prietenii. Implementarea proiectului va fi utila pentru invatarea si intelegerea unor concepte atat pe partea de hardware cat si software. In concluzie acest proiect constituie o baza fundamentala in ceea ce priveste dezvoltarea viitoarelor proiecte.

Descriere generală

Jocul este controlat cu ajutorul a 5 butoane (LEFT, UP, RIGHT, DOWN si OK).

Schema bloc:

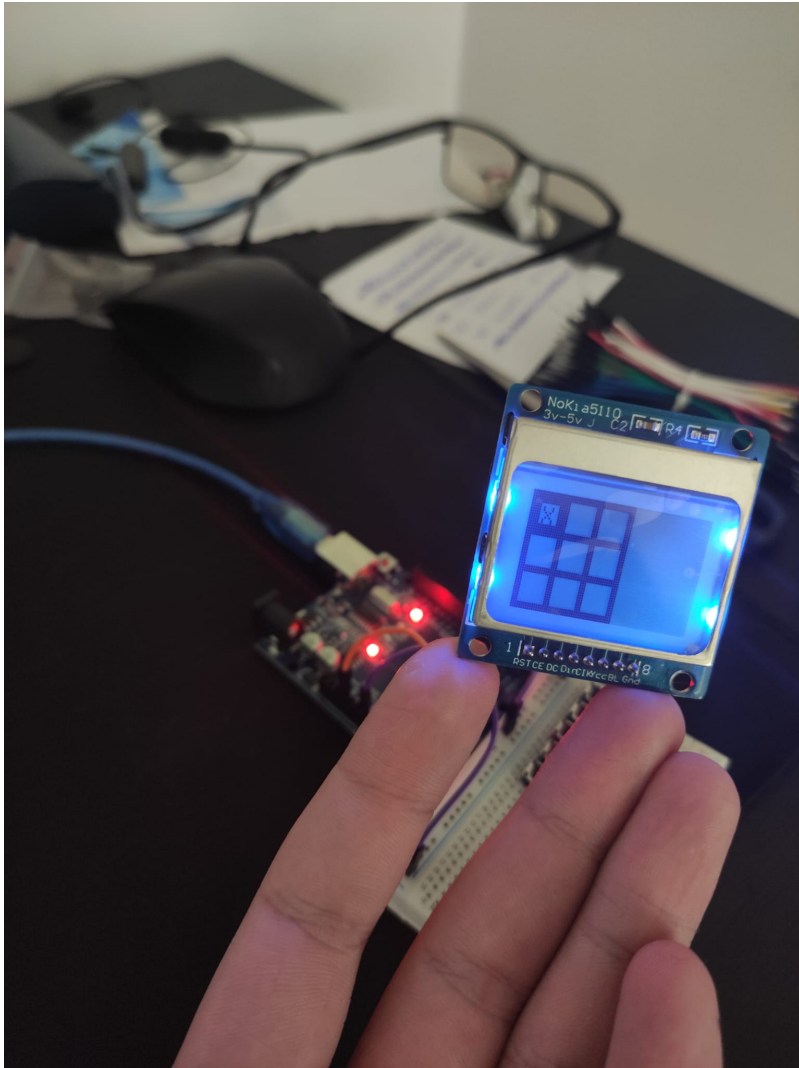


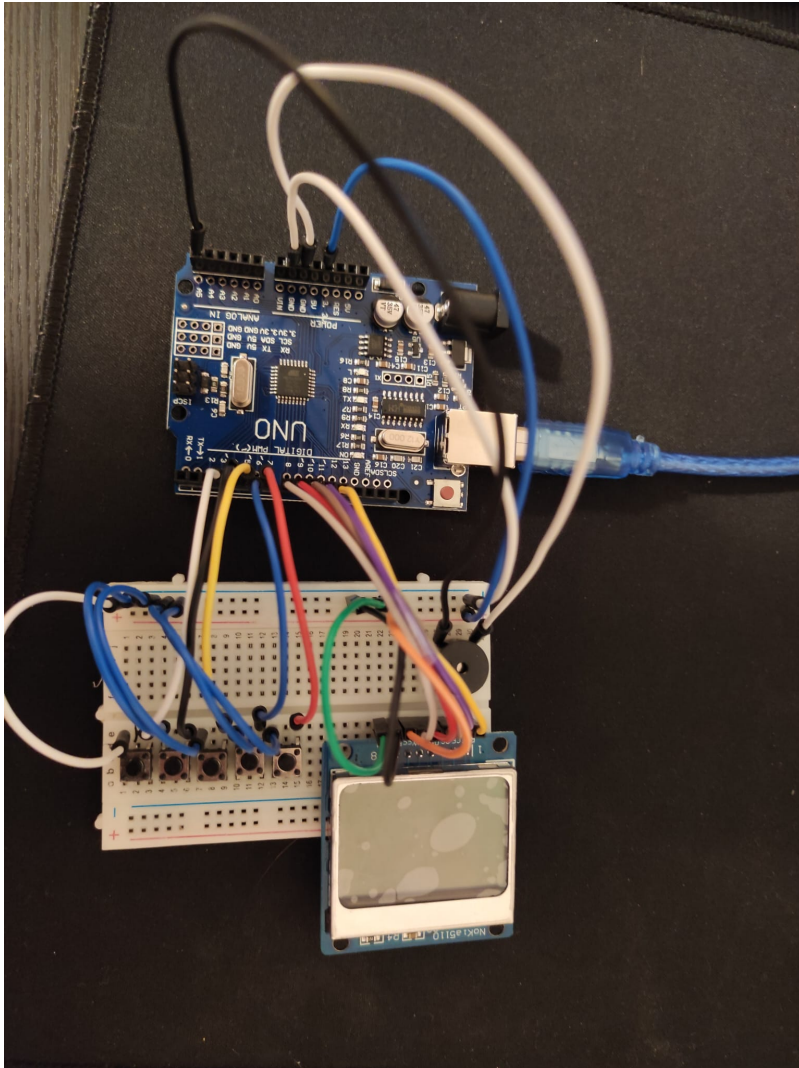
Hardware Design

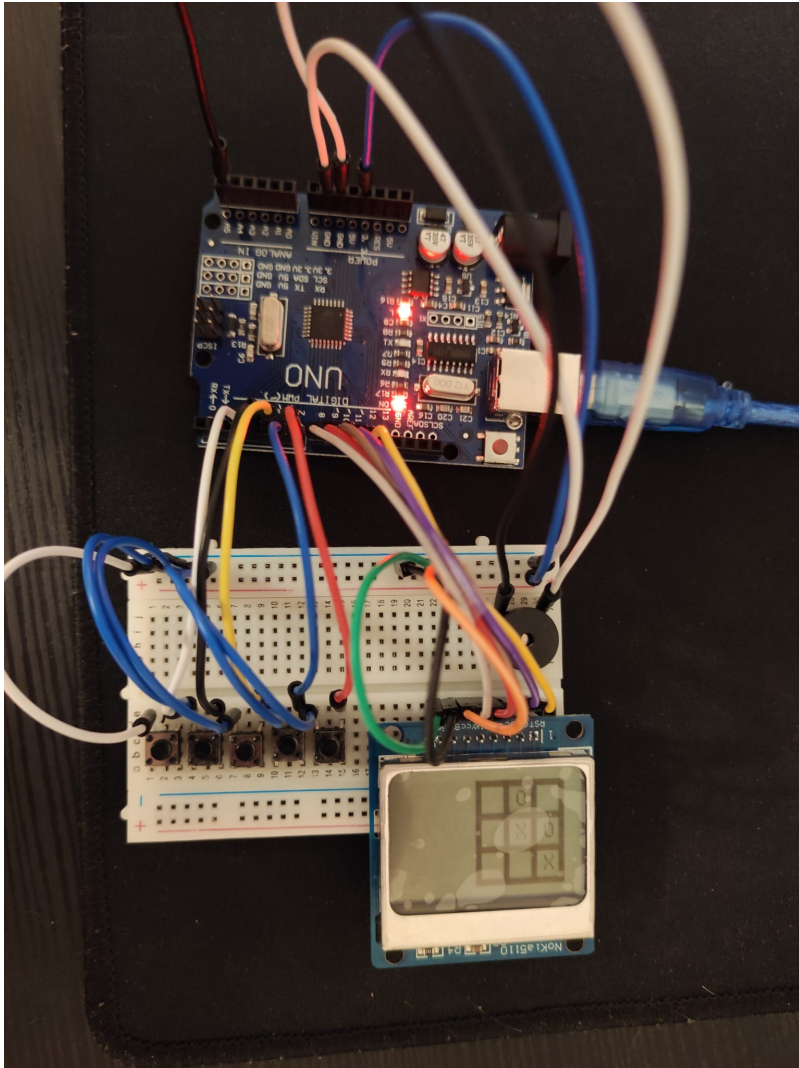
Lista de piese:

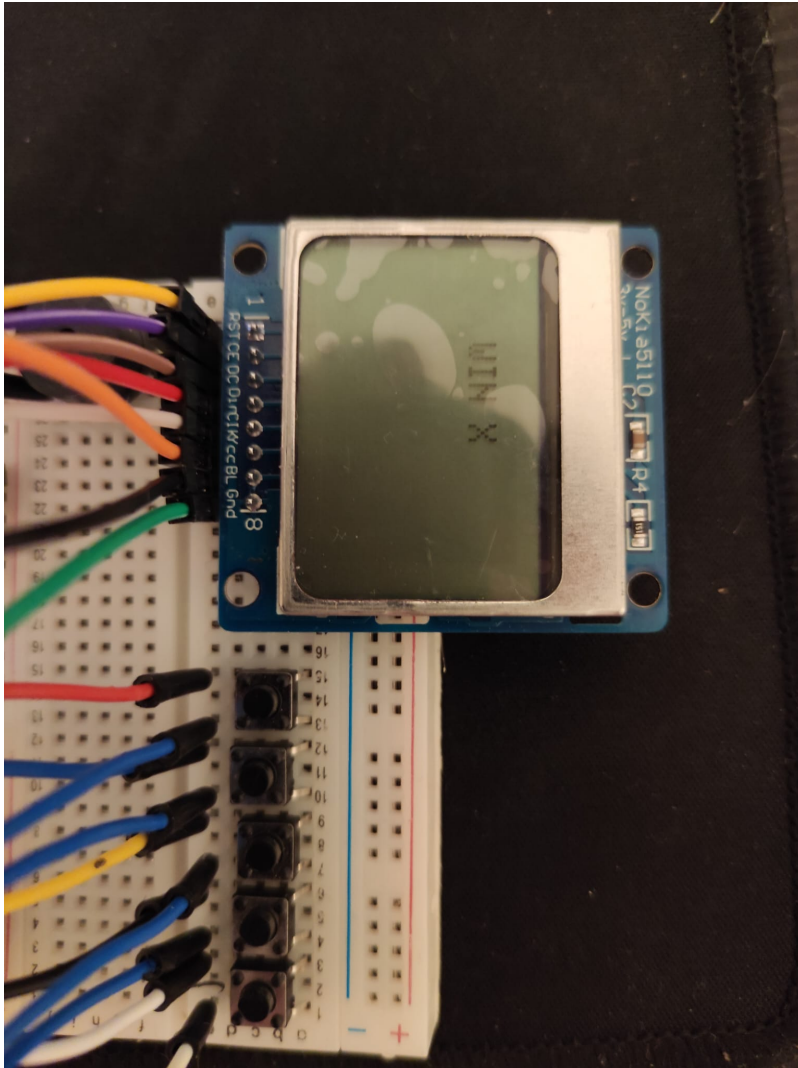
- Arduino UNO
- LCD nokia 5110
- Breadbord 400
- Componente de baza (cablu USB, pini, fire, butoane)
- Buzzer

Schema Electrica:









Concluzii

Daca sa nu luam in calcul banii cheltuiti pe proiect si faptul ca sa cuprinzi o buna parte din laboratoare in proiect e destul de complicat, a fost totusi o experienta frumoasa si interesanta. Nu am reusit sa fac la maxim ce mi-am pus in plan atat pe partea de soft cat si cea hard, dar o sa incerc in continuare sa il prelucrez!

Download

[schibinschi_artiom_331cc_proiect_pm.zip](#)

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

1. https://github.com/adafruit/Adafruit-GFX-Library/blob/master/Adafruit_GFX.cpp
2. https://github.com/adafruit/Adafruit-PCD8544-Nokia-5110-LCD-library/blob/master/Adafruit_PCD8544.cpp
3. Laboratoarele PM
4. <https://www.youtube.com/watch?v=aDwrMeu4k9Y> (tutorial Nokia LCD 5110 with Arduino)

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/sgherman/aschibinschi>



Last update: **2022/05/27 08:29**