

# aMAZEing

## Introducere

Acest proiect are scopul de a reproduce un joc basic de tip maze pentru a fi jucat in timpul liber.

Pe un ecran LCD se va afisa maze-ul si pozitia jucatorului in timp real.

Jucatorul va fi controlat prin intermediul unui joystick. De asemenea se poate cicla printr-un set de mazeuri prin apasarea unui buton.

Pentru a face jocul mai interesant, maze-ul va avea un timp in care trebuie completat.

## Descriere generală

Atunci cand se doreste inceperea unui maze se alege mai intai unul din lista predefinita dupa care se apasa un buton pentru inceperea jocului.

Jucatorul are un timp limitat pentru a rezolva mazeului, semnalizarea trecerii timpului se va face prin intermediul unui led care va incepe sa straluceasca si sa-si schimbe culoarea din ce in ce mai intens cu cat timpul ramas se aproprie mai mult de 0. Daca timpul a expirat se afiseaza un mesaj iar jucatorul are posibilitatea de a reface labirintul current sau da a incerca altul.

## Hardware Design

## Software Design

# Rezultate Obținute

## Concluzii

## Download

## Jurnal

## Bibliografie/Resurse

[Export to PDF](#)

From:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/imacovei/54>



Last update: **2022/04/21 17:24**