Simon Says

Autor: Țăpor Andra-Cristiana

Grupa: 333CC

Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului:

- Proiectul constă în implementarea jocului Simon Says;
- Aici jucătorul își testează memoria, adică acesta va trebui să repreoducă combinația de lumini ale led-urilor

Descriere generală

Funcționalitate

- Prin apăsarea butoanelor, jucătorul trebuie să reproducă același pattern ca și cel al LED-urilor

Schema Bloc

Hardware Design

Lista de componente:

- Arduino UNO
- Breadboard
- 4 LED-uri
- 4 Butoane
- Fire TATA-TATA
- Rezistențe de 1k

Schema electrică

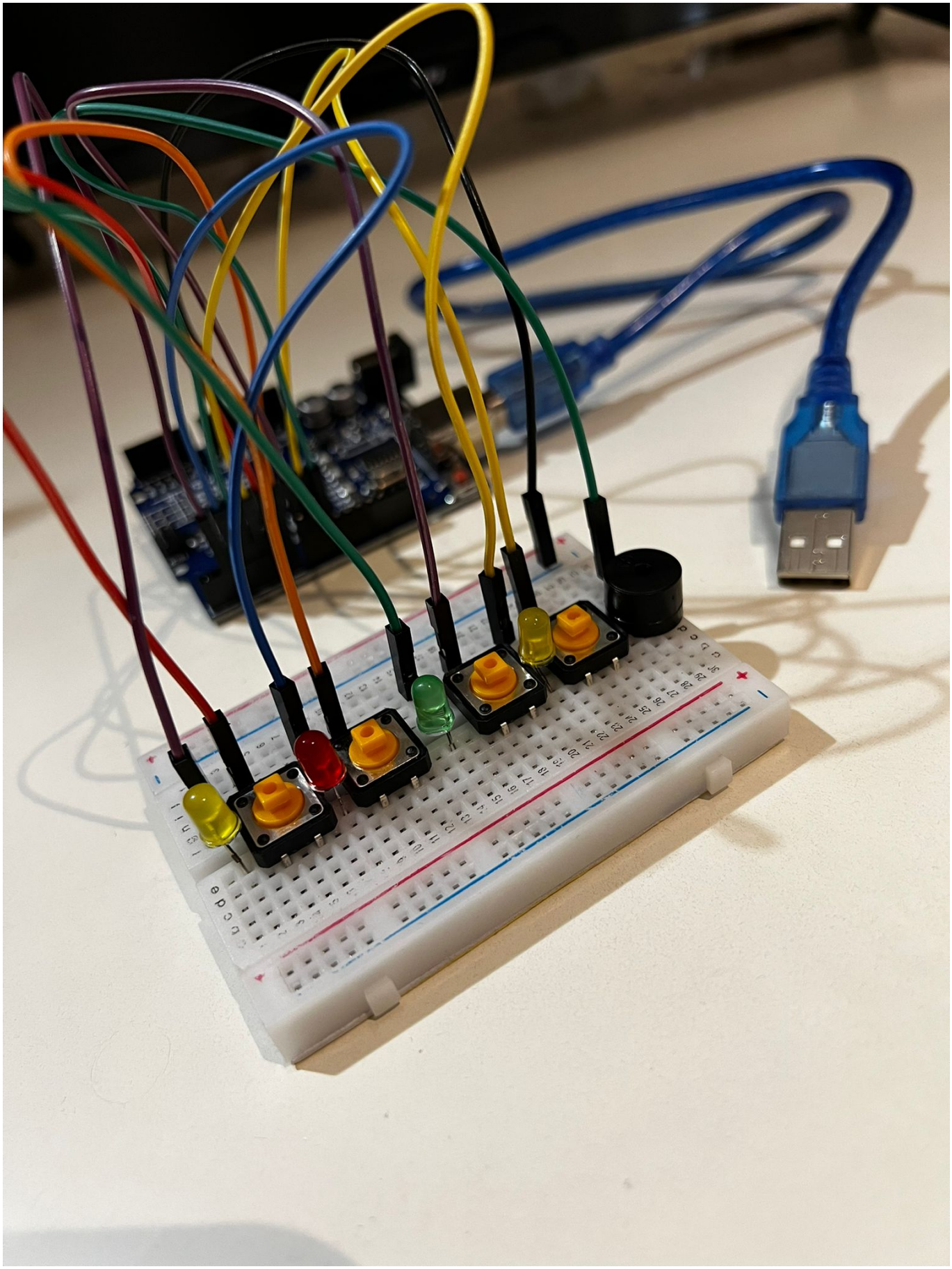
Software Design

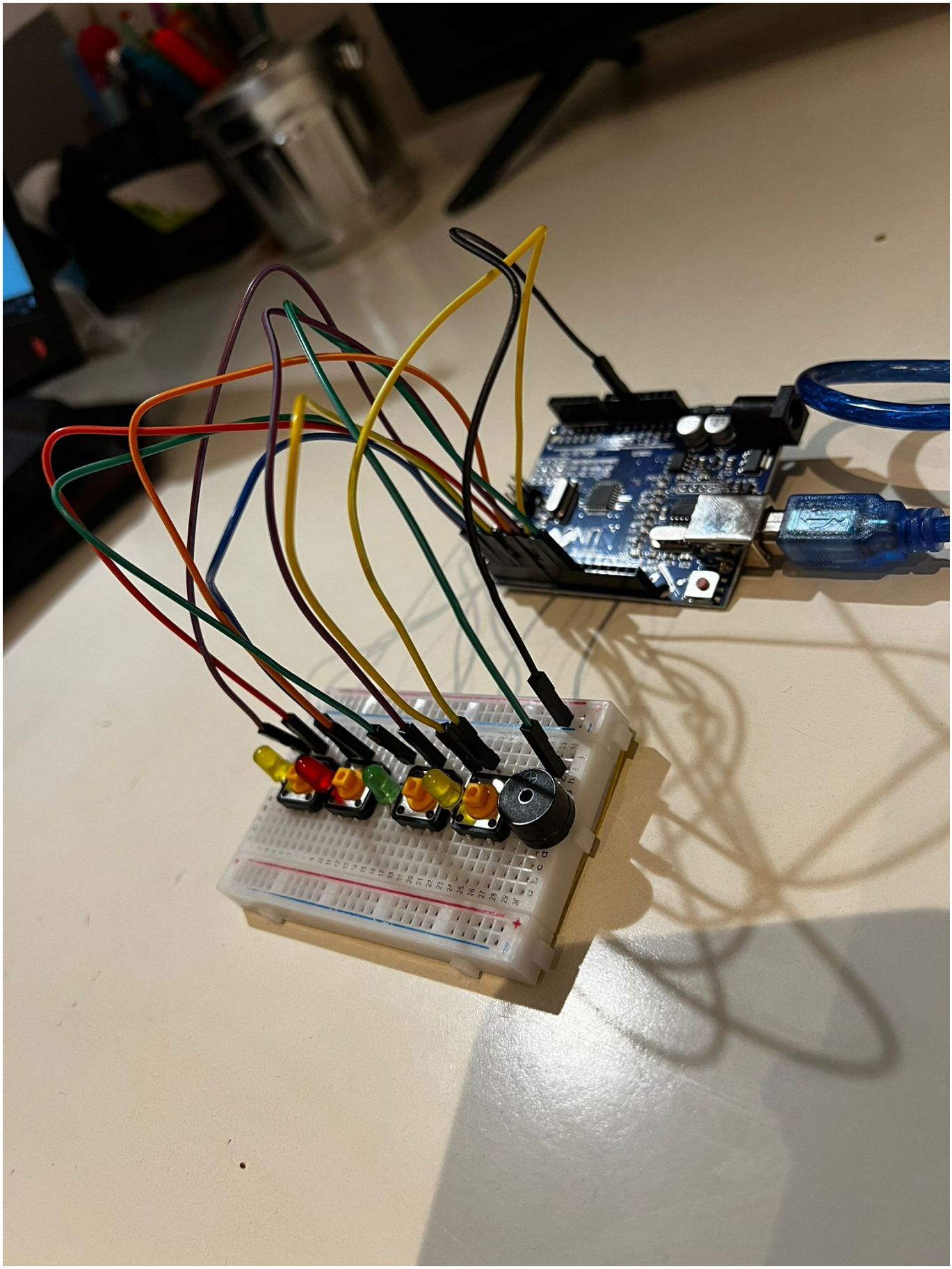
- mediu de dezvoltare: Arduino IDE

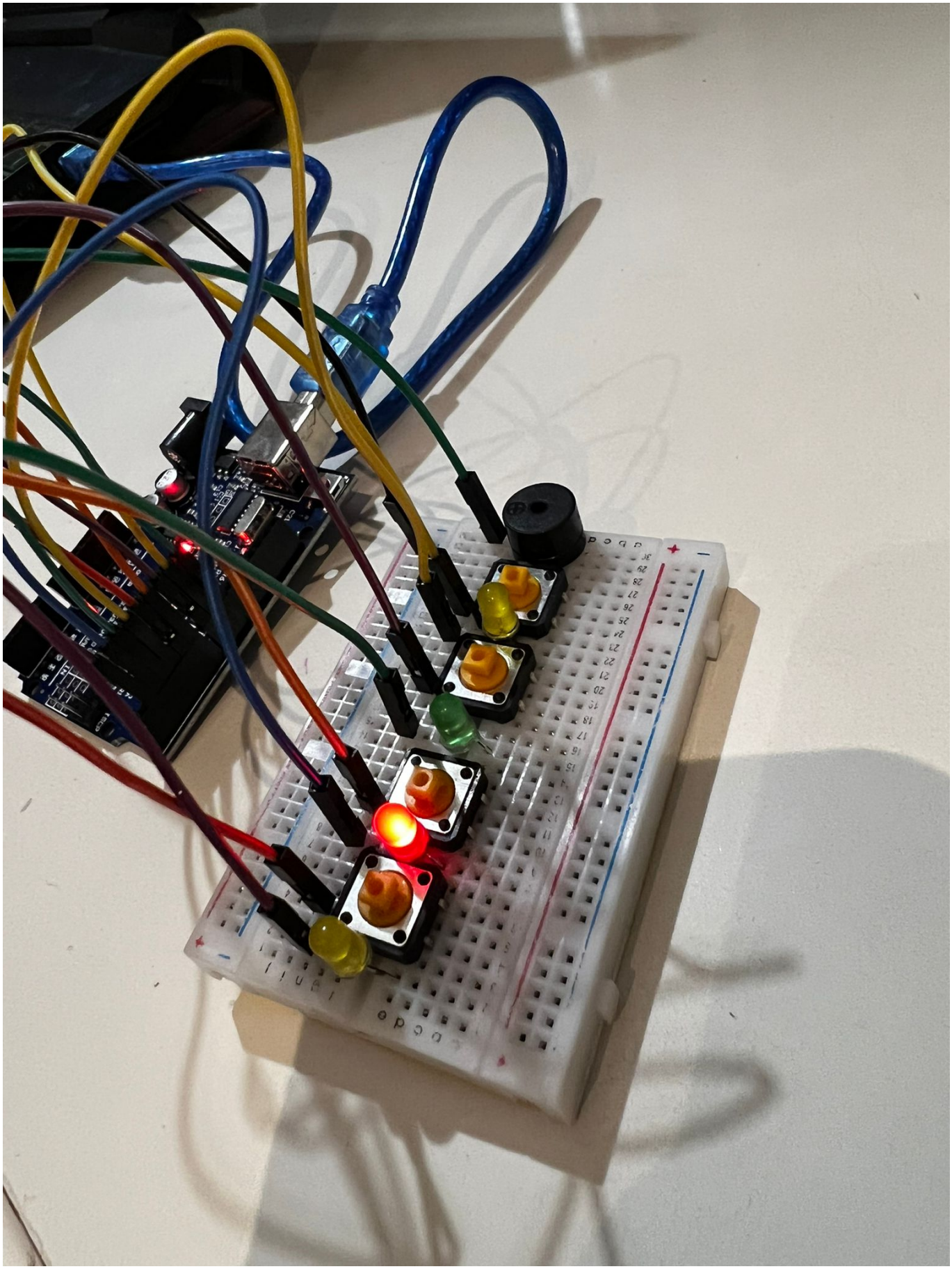
Descriere:

- se poate alege nivelul de joc prin apăsarea unuia din cele 4 butoane
- după apăsare se aprind toate butoanele pe rând și se aud sunetele pentru fiecare
- urmează să se aprindă un led, iar jucătorul trebuie să apese butonul led-ului respectiv
- după s-a apăsat butonul potrivit, se repetă primul led după care urmează un al 2lea ș.a.m.d
- dacă s-au apăsat toate butoanele în ordinea coerctă, atunci la sfârșit se vor aprinde lde-urile în mod “val” și se va auzi un sunet de succes
- dacă se apasă butoanele greșite, atunci se vor aprinde led-urile invers și se va auzi un sunet de fail

Rezultate Obţinute







Concluzii

În urma acestui proiect m-am obișnuit mai mult cu lucrul cu plăcuțe Arduino și am putut să îmi aduc aminte de jocul copilăriei.

Download

Arhiva proiect: tapor_andra_cristiana_333cc_simonsays.zip

Bibliografie/Resurse

https://create.arduino.cc/projecthub/43680/breadboard-to-pcb-part-1-making-the-simon-says-game-4a3e8a?ref=search&ref_id=simon%20says&offset=5

Pentru a face schema electrică:
https://www.tinkercad.com/things/flHpOFbJ1CN-arduino-simulator-and

Demo https://youtu.be/oYPBZ1HXy94

Export to PDF

From:
http://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/fstancu/simon-says

Last update: **2022/06/02 11:19**