

Lampa Proiector

Nume: Dordea Sabina-Ioana

Grupa: 334CC

Introducere

Proiectul este o lampa proiector ce va avea mai multe jocuri de lumini, reglabile prin butoane si afisaj pe ecran-ul LCD. Un motor cu un disc transparent deasupra LED-urilor RGB va crea modele pe perete/ tavan.

Descriere generală



Hardware Design

Lista de piese:

- Placuta arduino
- LED RGB
- Breadboard
- Butoane
- Ecran LCD
- Motor
- Fire legatura

Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuieți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Video cu functionalitatile: [PROIECT](#)

Concluzii

Proiectul este o lampa proiector cu ecran LCD. Prezinta un meniu prin care se poate naviga cu ajutorul a patru butoane: stanga/jos, dreapta/sus, select si back. Exista 3 categorii de setari:

- Culoare solida: Rosu, Verde, Albastru si combinatiile intre ele (mai multe culori pot sa fie selectate)
- Jocuri de lumini: Curcubeu, Aleatoriu, Rosu-Albastru si Culorile Curcubeului solide
- Viteza motorului: încet, rapid si foarte rapid

}

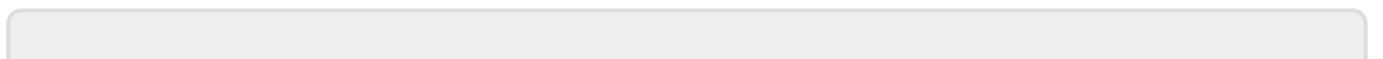
Download

[dordea_pm.zip](#)

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)



From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/dene/lampa_proiector



Last update: **2022/06/02 10:12**