

# Trivia Time

## Introducere

- Proiectul consta intr-un quiz cu intrebari de cultura generala.
- Intrebarile vor fi afisate pe un ecran LCD si diverse evenimente se vor intampla in functie de raspunsul dat/ game over/ win.
- Cateva dintre aceste evenimente ar fi: joc de lumini, cantece din buzzer.

## Descriere generală



## Hardware Design

Lista componente:

- Arduino
- Breadboard
- LCD1602
- Joystick
- Led-uri
- Rezistente
- Buzzer
- Potentiometru

## Software Design

Citire joystick:

1. Citim in modul analog valoarea de pe axa X a joystickului (stanga dreapta).
2. Acesta in pozitia default are valoarea 450, astfel ca atunci cand  $x < 450$  inseamna ca vrem sa facem stg.

Citire buton:

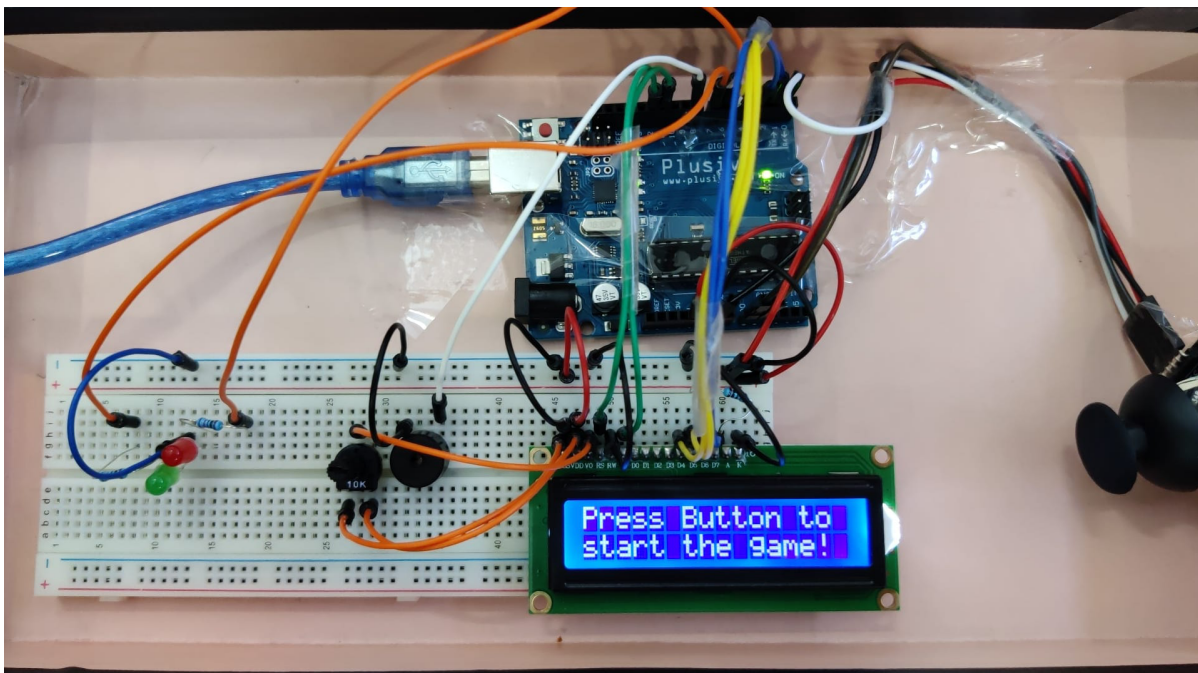
1. Butonul l-am citit folosind biblioteca eZbutton.

Folosind aceste inputuri cu butonul selectezi raspunsul/treci la urmatoarea intrebare, iar cu joystickul navighezi printre raspunsuri. Pentru partea de buzzer am creat 2 melodii de correct si false, iar melodia de victorie am luat-o de pe gitul cu melodii arduino. Led-uri se aprind pe ritm cu buzzerul.

## Download

Arhiva Proiect: [cod.txt](#)

## Concluzii



## Bibliografie/Resurse

<https://github.com/robsoncouto/arduino-songs>

<https://create.arduino.cc/projecthub/mdraber/how-to-use-lcd-1602-display-with-arduino-b14981>

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

[http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/arosca/trivia\\_time](http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/arosca/trivia_time)



Last update: **2022/06/02 07:30**