

# Tic-Tac-Toe

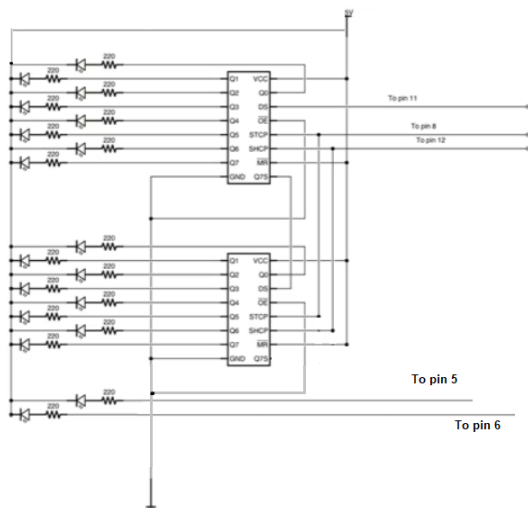
## Introducere

In loc sa desenezi acelasi chenar de X si O de 1000 de ori pe o foaie, ar fi dragut sa poti avea o platforma relativ portabila, interactiva si animata pe care poti sa joci acest joc simplu al copilariei

## Hardware Design

Componente:

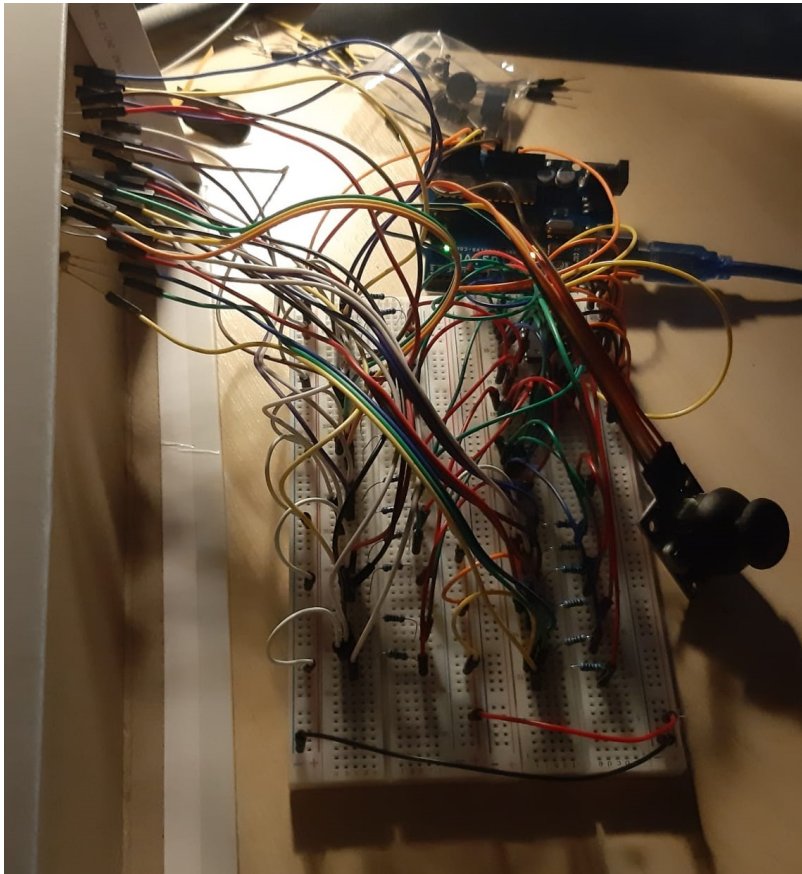
- Arduino
- Breadboard
- Joystick
- Leduri Bicolore
- IC SN74HC595 ( shift register )



In poza de mai sus este reprezentat modul in care au fost legate cele 9 leduri bicolore la placuta arduino. Am folosit doi registrii pentru canalele de verde si rosu mai putin ultimele doua leduri, ce au canalele de rosu direct la placuta pentru a economisi un registru. Primul registru se ocupa de canalele de verde ale primelor 8 leduri, iar al doilea de ultimul canal de verde si primele 7 canale de rosu.

[Pentru selectarea spatiului dorit, am folosit un joystick generic pentru navigarea prin grid. La apasarea acestuia, se selecteaza ledul si se aprinde cu culoarea corespunzatoare jucatorului](#)





## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/arosca/233710>



Last update: **2022/06/02 01:46**