

Memory Game

Introducere

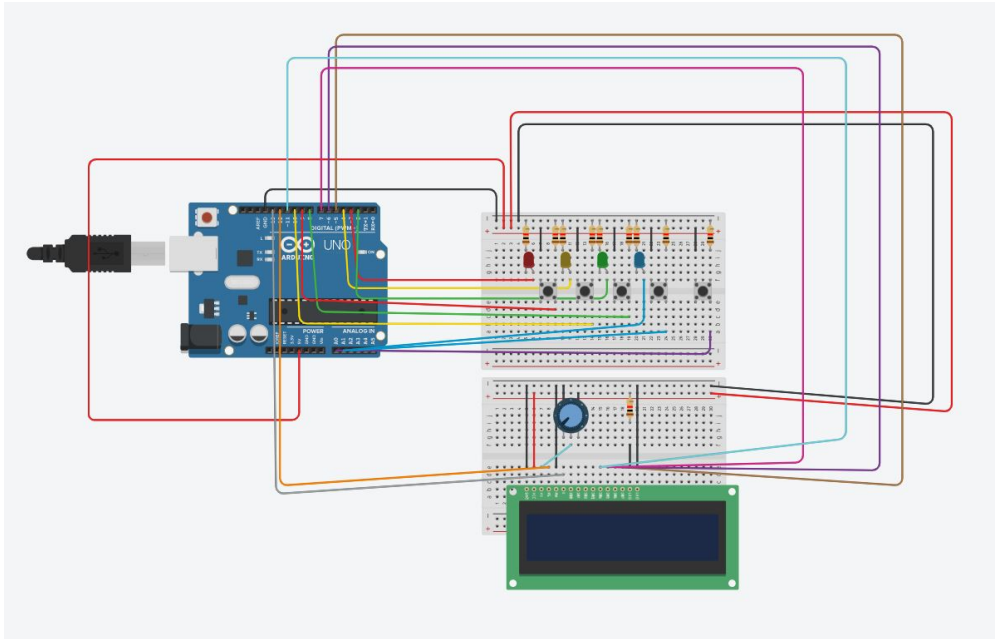
Proiectul consta in realizarea unui joc de testare a memoriei, avand doua nivele de dificultate.

Descriere generală

Testele constau in aprinderea unei secvente de leduri pe care jucatorul va trebui sa o reproduca prin apasarea butoanelor corespunzatoare ledurilor. Numarul ledurilor aprinse va creste odata cu nivelul la care jucatorul se afla. Cele doua nivele de dificultate difera prin intervalul de timp la care ledurile se vor aprinde unul dupa celalalt. Scorul va fi afisat pe un LCD text.

Hardware Design

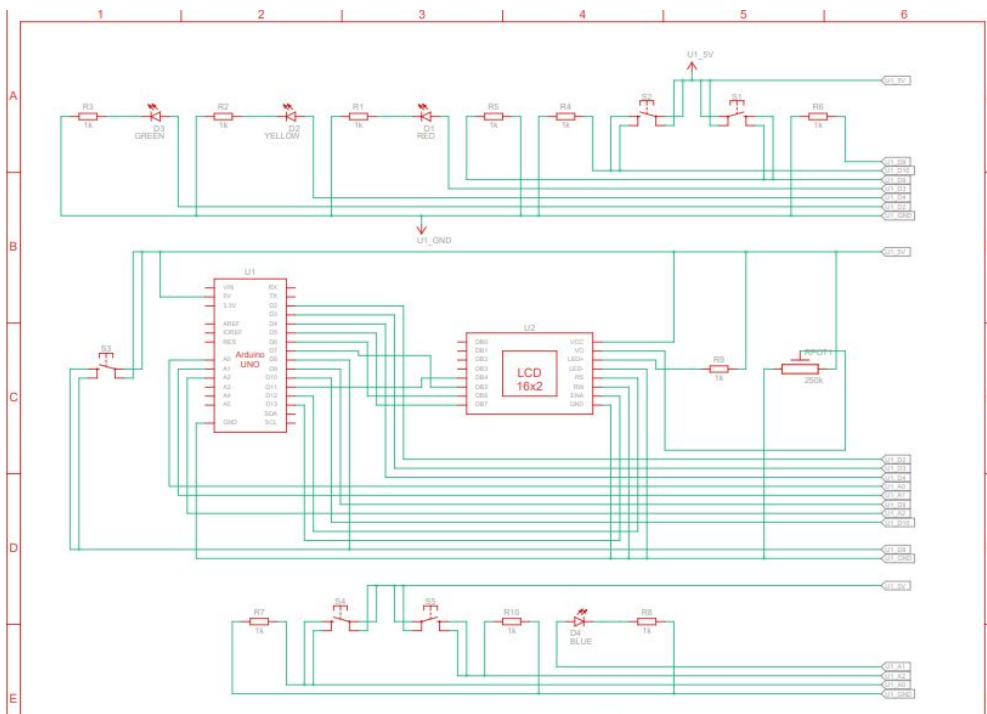




Lista de pise:

- placa Arduino UNO
- LCD
- butoane
- potentiometru
- leduri, fire, rezistente
- breadboard

Schema electrică



Software Design

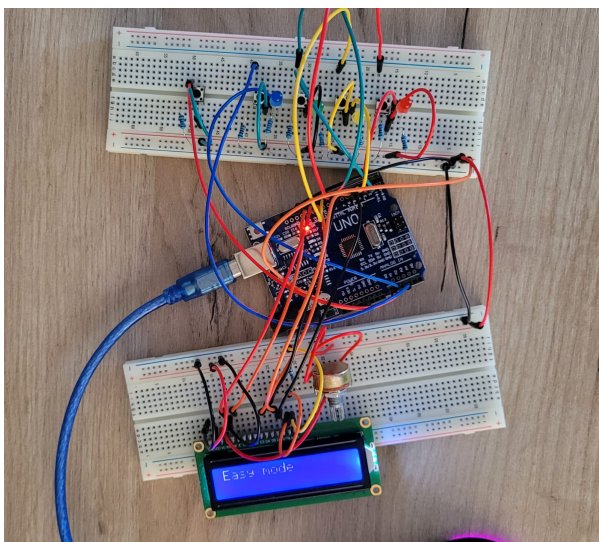
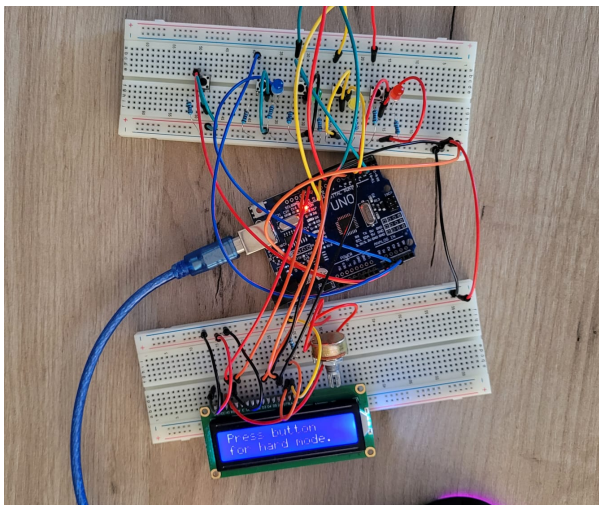
Jocul incepe cu un singur led aprins (fiecare led are un buton care ii corespunde), iar butonul corespunzator este adaugat in vectorul de butoane care ar trebui apasate de jucator pentru o secventa corecta. Se verifica daca inputul jucatorului este corect si apoi se alege random urmatorul led ce urmeaza sa fie aprins si se adauga butonul corespunzator in vector.

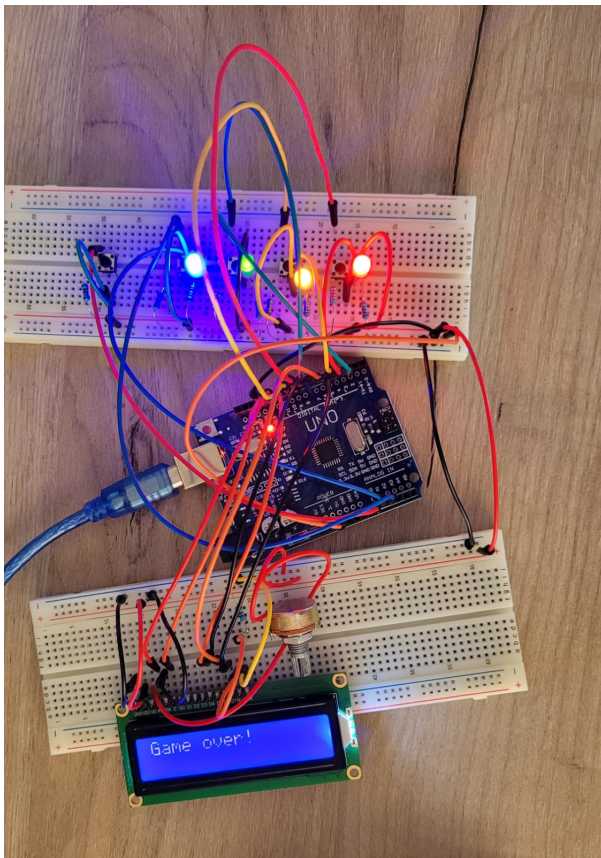
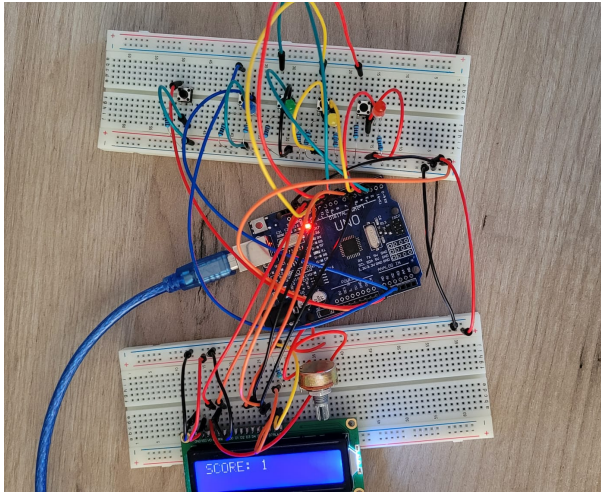
Functia care se ocupa de adaugarea ledurilor in vector se numeste `add_moves()`, `play_moves()` afiseaza secventa care trebuie reproducuta, `wait_for_button()` asteapta inputul de la jucator `checkButton()` verifica carui led ii corespunde butonul apasat.

In functia `play_moves()` dupa ce se realizeaza alegerea urmatorului led din secventa, este parcurs fiecare buton ce trebuia apasat si se verifica daca inputul corespunde cu cel asteptat, daca inputul coincide se trece la nivelul urmator, altfel, jocul curent se termina si incepe unul nou de la 0.

Pentru afisarea scorului pe ecranul LCD am folosit biblioteca `LiquidCrystal`.

Rezultate





Download

[memory_game.zip](#)

Bibliografie/Resurse

- <https://www.arduino.cc/reference/en/libraries/liquidcrystal/>
- <https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm>

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/amocanu/memorygame>



Last update: **2022/06/02 20:07**