

# 2 Player Pong

## Introducere

Neagu Andrei Constantin 334 CC

Prezentarea pe scurt a proiectului:

- ajutarea in lupta cu monotonul,am ales sa creez un joc 2d
- ideea de la care am pornit a fost crearea unui joc de 2 jucatori

## Descriere generală

O schemă bloc cu toate modulele proiectului vostru, atât software cât și hardware însoțită de o descriere a acestora precum și a modului în care interacționează.



## Hardware Design

- listă de piese : 2 roti,cadru,2 motoare,unitate de comanda,punte H dubla L298N,baterie.
- scheme electrice

## Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware): interpretam rezultatele de la senzori si actionam motorul.

## Rezultate Obținute

foarte bune.

## Concluzii

## Download

## Jurnal

## Bibliografie/Resurse

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/alaura/self-balancing-robot>



Last update: **2022/05/27 16:35**