

Warships Game

Introducere

Proiectul va consta într-un joc numit Warhips în care 2 utilizatori se vor plasa pe un grid navele lor fără să vadă celălalt player și apoi vor încerca să tragă și să nimerească navele celuilalt jucător, aceste lucruri fiind afișate pe un ecran LCD.

Descriere generală

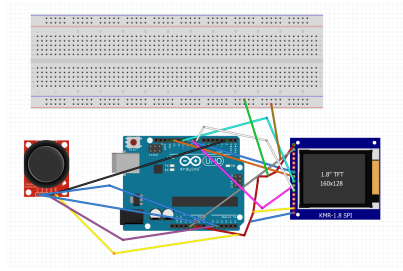
După începerea jocului jucătorul numărul 1 își va plasa navele pe grid-ul unde se va întâmpla jocul apoi ecranul se va schimba și va aștepta ca celălalt jucător să își plaseze navele, toate aceste mișcări dintr-un joystick, și apoi după ce amândoi jucătorii au terminat pe rând fiecare jucător va putea trage la aleator în acest grid sperând că o să nimerească o navă a celuilalt, acest ciclu va continua până când un jucător rămâne fără nave.



Hardware Design

Lista piese :

- * Arduino Uno
- * Ecran LCD
- * Joystick
- * Breadboard
- *



Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- Medium dezvoltare (Clion , Arduino)
- Library (<stdlib.h>, <stdio.h>,<time.h>)
- to be added

Rezultate Obținute

To be added

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul).
Exemplu: Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/agmocanu/warships_game



Last update: **2022/05/27 21:14**