

Roguelike Game

Introducere

Acest proiect consta intr-un joc de aventura de tip roguelike in care user-ul va misca un personal prin intermediul a 4 butoane pentru fiecare directie si va putea interactiona cu harta, cu obiecte de pe harta si cu inamici. Acest lucru se va afisa pe un ecran si va fi updatat la fiecare apasare de buton.

Descriere generală

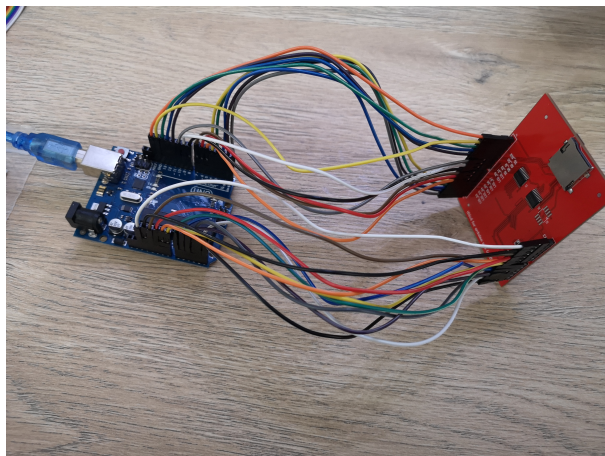
La rulara programului, jocul va incepe direct cu caracterul aflat pe harta unde deja user-ul poate incepe sa il miste asa cum doreste. User-ul are la dispozitia sa un buton de atac pentru a se duela cu inamicii aflati pe harta, iar scopul acestuia este sa gaseasca iesirea din harta. Utilizatorul poate interactiona cu obiecte care se gasesc pe jos (prin mutarea peste acestea). Harta va fi generata aleator, precum si obiectele si inamicii pentru a oferi o experienta unica la fiecare incercare noua. Jocul se va termina daca user-ul gaseste iesirea sau daca caracterul moare (bara de viata ajunge sub 0).



Hardware Design

Listă de piese:

- Breadboard
- Ecran LCD
- Arduino UNO
- Joystick
- fire de legatura



Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare: Arduino
- librării și surse 3rd-party: SPFD5408 library
- algoritmi și structuri pe care plănuieți să le implementați: operații pe matrici, operații cu pixeli

Rezultate Obținute

Un joc complet funcțional în care ne putem distra ore întregi!

<https://youtube.com/shorts/zRxe55kZ4cQ?feature=share>

Concluzii

Download

[mincumarindaniel_331cb.rar](#)

Jurnal

09.05 - Milestone 1

27.05 - Milestone 2

Bibliografie/Resurse

<https://techtotinker.blogspot.com/2020/08/tutorial-how-to-use-24-tft-display.html>

<https://github.com/JoaoLopesF/SPFD5408>

<https://www.youtube.com/watch?v=MIDi0vO9Evg>

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/agmocanu/roguelike_game



Last update: **2022/06/02 10:53**