

DINO_GAME

AUTOR

[Stanescu Marian-Alexandru 334CB](#)

Introducere

Ideea de la care am pornit este faptul ca inca de mic copil imi doream sa obtin un punctaj cat mai mare la jocul cu dinozaur de la Google, dar acest lucru nu era posibil deoarece dinozaurul incepea sa se miste prea repede si este aproape imposibil ochiului uman sa capteze pozitia obstacolelor la viteze foarte mari. Asa ca in anul 3 observand ca am o sansa de a face fata jocului de la Google, m-am gandit sa creez un mic proiectel in care nu doar sa invat lucruri noi, ci si sa ma distrez rezolvand o problema mai veche. Cred ca este util deoarece realizez un bot care va avea sansa de a ajunge in top 5 scoruri inregistrate vreodata.

Descriere Generală

Proiectul are la baza o placuta ARDUINO UNO R3, astfel prin baza unui senzor optic este actionat un servo motor pentru a pune in miscare tasta "SPACE" de la laptop prin care dinozaurul este facut sa se miste.

Schema Bloc

<https://ibb.co/rvKynRs> in Thinkercad

<https://ibb.co/9mPtQxX> in Eagle

Se poate observa in proiectul de Eagle ca sus sunt cele doua rezistente de 10k ohm si cele doua fotorezistoare, pe cand in parte stanga a placutei se pot observa cele doua servomotoare.

Hardware Design

Lista_de_piese:

1. Arduino UNO R3
2. Breadboard
3. 2x Senzor Optic LDR 5528
4. 2x Servomotoare SG90
5. Rezistente 10k ohm
6. FIRE TATA-TATA
7. FIRE MAMA-TATA
8. Cablu de alimentare
9. Cablu de date
10. Banda dublu adeziva si scotch
11. Laptop (Deoarece jocul cu dinozaur va rula pe ecranul unui laptop)

Software Design

CODUL POATE FI GASIT LA ACEST GITHUB:

https://github.com/anonymous334/PM/blob/main/Proiec_PM_V2

Rezultate Obținute

Proiectul se poate observa la: <https://www.youtube.com/watch?v=o3xdu2NHano>

Aceste poze sper sa clarifice modul de lucru, nu am putut incarca acest proiect cu un videoclip deoarece placuta mea s-a ars si a trebuit sa cumpar alta.

Cele 7: imagini

<https://ibb.co/xJqMFLP> - ansamblu proiect

<https://ibb.co/qmHPwK1> - mother board

<https://ibb.co/GVyM8vV> - mother board si placuta

<https://ibb.co/C1zTqkP> - fotorezistorii

<https://ibb.co/tKwwYY4> - servomotoarele

<https://ibb.co/x8f1bH3> - proiect finalizat si functional

<https://ibb.co/Qm1qWPK> - functionare

Concluzii

A fost un proiect interesant din care am invatat foarte multe si ca la baza programarii stau atat codul

scirs, cat si elementele ce tin de hardware

Pot spune ca m-am distrat, dar in acelasi timp m-am si chinuit deoarece de abia a 3-a placuta a functionat asa cum doream.

Jurnal

26/04 - Alegere tema proiect

04/06 - Finalizare proiect

Bibliografie/Resurse

PDF: [Export to PDF](#)

<https://www.instructables.com/Arduino-Servo-Motors/>

<https://create.arduino.cc/projecthub/GAURAVK5/automated-chrome-dino-game-using-arduino-ab69c4>

<https://www.instructables.com/How-to-use-a-photoresistor-or-photocell-Arduino-Tu/>

Si nu mai zic de Arduino IDE, care m-a ajutat foarte mult.

Va multumesc,

O zi faina.

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/amocanu/dino_game



Last update: **2021/06/17 16:25**