

Ionela TURCUMAN (87690) - Whac-A-Mole

[Ionela Turcuman](#)

Introducere

Proiectul constă într-o versiune puțin diferită a jocului [Whac-A-Mole](#). Voi folosi LED-uri în loc de mecanismul push up/down și voi adăuga un player muzical.

Descriere generală

Jocul va fi reprezentat de 9 LED-uri, fiecare având asociat un buton. Se vor aprinde unul, două sau cel mult trei LED-uri în același timp iar jucătorul trebuie să apese pe buton repede pentru a-l opri și a-și crește scorul. Jocul va avea mai multe nivele și o coloană sonoră.



Hardware Design

Schema Electrica



Am folosit si rezistente de pull-up pentru butoane



Piese:

- ATmega324a
- LED-uri
- Butoane
- fire Ethernet
- fire mama-tata

Proces si dificultati intampinate:

- Am lipit pe stripboard prima data led-urile si rezistentele pentru ele, am folosit fire mama-tata pentru a face legatura cu pcb-ul
- Am folosit led-uri bicolore si am lipit fiecare capat la un pin diferit, pentru a putea altera culorile
- Am pus butoanele si rezistentele de pull-up, aici am folosit atat fire mama-tata cat si fire de Ethernet pentru ca aveam mai multe butoane decat pini pentru GND si VCC si a trebuit sa leg mai multe fire la acelasi GND sau acelasi VCC
- Am scris codul sursa
- Piese se dezlipseau usor de pe stripboard daca nu puneam MULT fludor
- A fost greu sa lipesc mai multe fire pe acelasi pin de pe pcb
- Partea de software nu merge exact cum am planificat

Concluzii:

Am invatat sa fac ceva de la 0 ceea ce a fost interesant, din pacate nu aveam acasa toate instrumentele necesare ca sa verific ce anume era gresit si sa pot repara. A fost o experienta draguta.

Bibliografie/Resurse

- Documentația în format [PDF](#)
- [Cod sursa](#)
- Datasheet atmega: http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/_media/doc8272.pdf
- Idee design: <https://www.youtube.com/watch?v=C-GbXurS274>

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2019/dghilinta/ionelagame>



Last update: **2021/04/14 15:07**