

LCD Snake


Introducere

Proiectul consta in implementarea jocului clasic Snake cu input prin butoane. Acesta va fi afisat pe un display LCD.

Am ales acest proiect din cauza faptului ca sunt neexperimentat in domeniul de a lucra cu un microprocesor, considerand ca este un proiect mai usurel care ar putea sa-mi ofere cunostinte bune de baza.

Descriere generala

Jucatorul va oferi input catre microcontroller prin butoane, acest input fiind interpretat de catre microcontroller si va afisa feedback vizual jucatorului prin display-ul LCD.

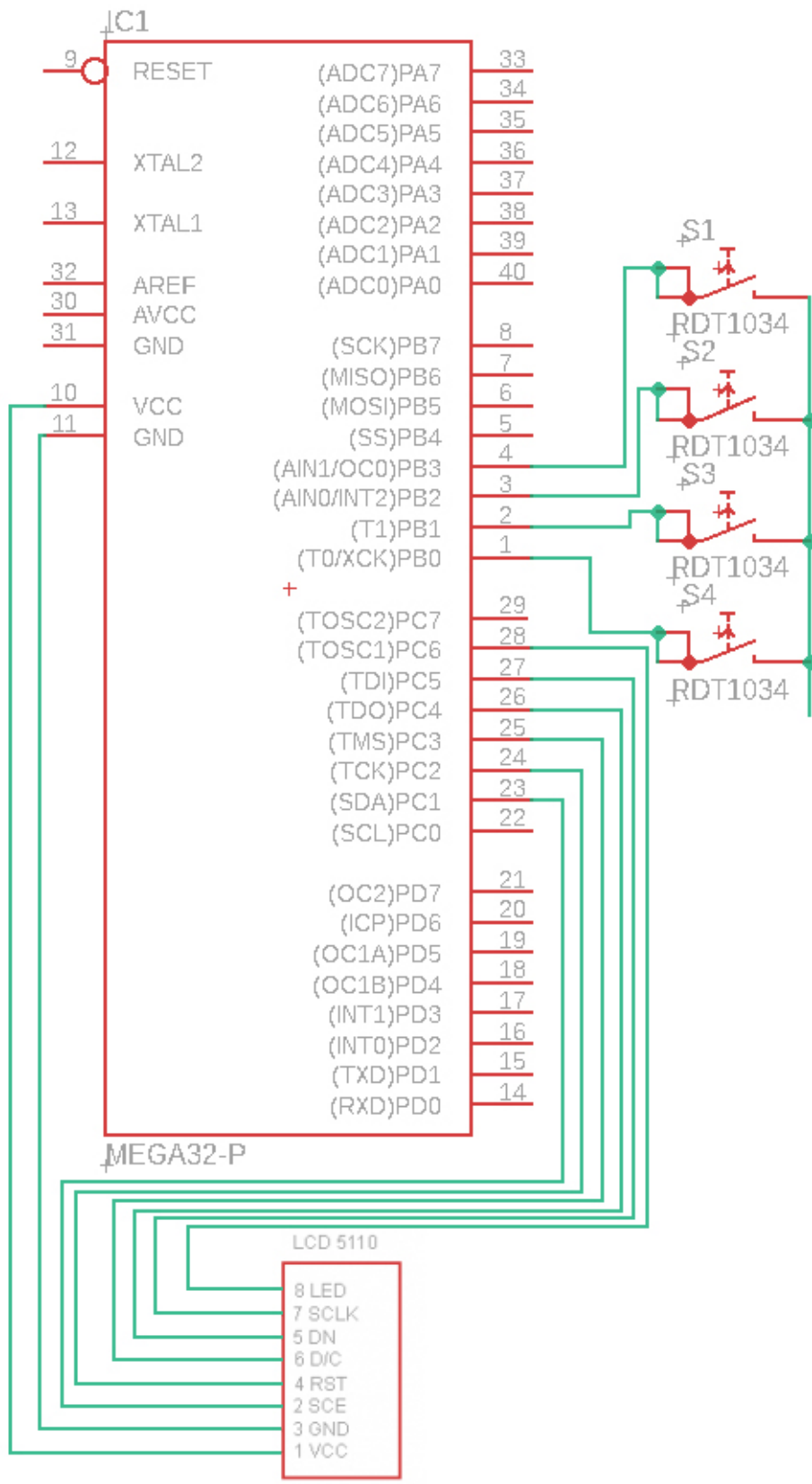
Schema bloc a proiectului: 

Hardware Design

Lista de piese:

- Microcontroller ATmega324
- Display LCD: <https://cleste.ro/ecran-nokia-5110-84x48.html>
- Butoane
- Fire mama-mama
- Pini
- Componente de baza

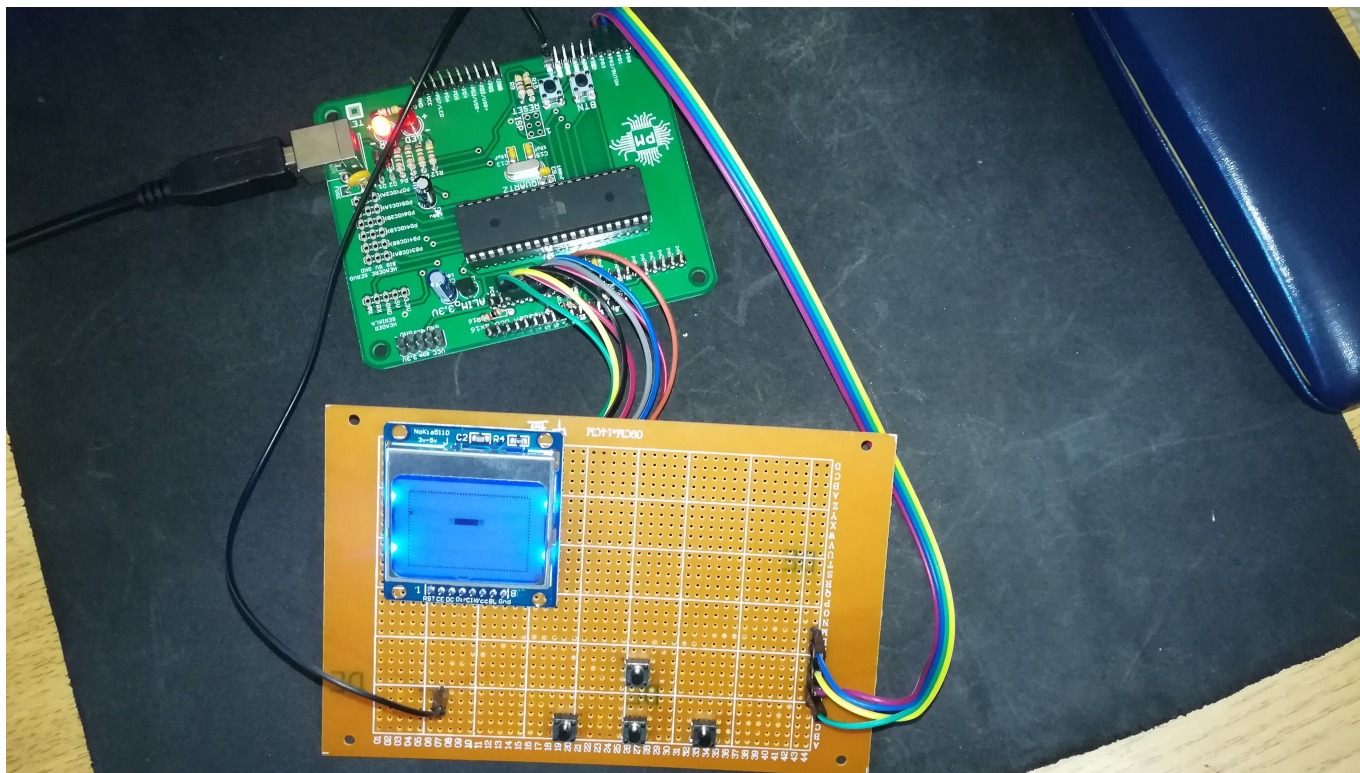
Schema Electrica



Software Design

Pentru dezvoltarea jocului am folosit bibliotecile avr, si cea de Nokia 3310 (<http://www.quantumtorque.com/tutorials/6-nokia-3310-lcd-driver>).

Rezultate Obținute



Link video: <https://youtu.be/M3E3CRJMh0Q>

Concluzii

A fost interesant.

Download

[proiect_pm_cb.zip](#)

Jurnal

- 21 Aprilie 2019 - Descrierea proiectului si crearea paginii
- 5 Mai 2019 - Adaugare schema electrica
- 23 Mai 2019 - Terminarea proiectului

Bibliografie/Resurse

[Aceasta pagina in format PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2019/abirlica/grasuman94>



Last update: **2021/04/14 15:07**