

Andrei-Emanuel GĂLBENUȘ (78694) - Pong

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Pong este un joc video interactiv care simulează un joc de tenis sau tenis de masă. Acesta pune la dispoziție modul multiplayer (2 jucători). Jucătorii au la dispoziție câte două butoane prin care pot controla platforma. Scopul jocului este de a bara mingea și de a da gol în poarta adversarului, până când se ajunge la un scor predefinit. Cel care ajunge primul la acel scor, castiga.

Descriere generală

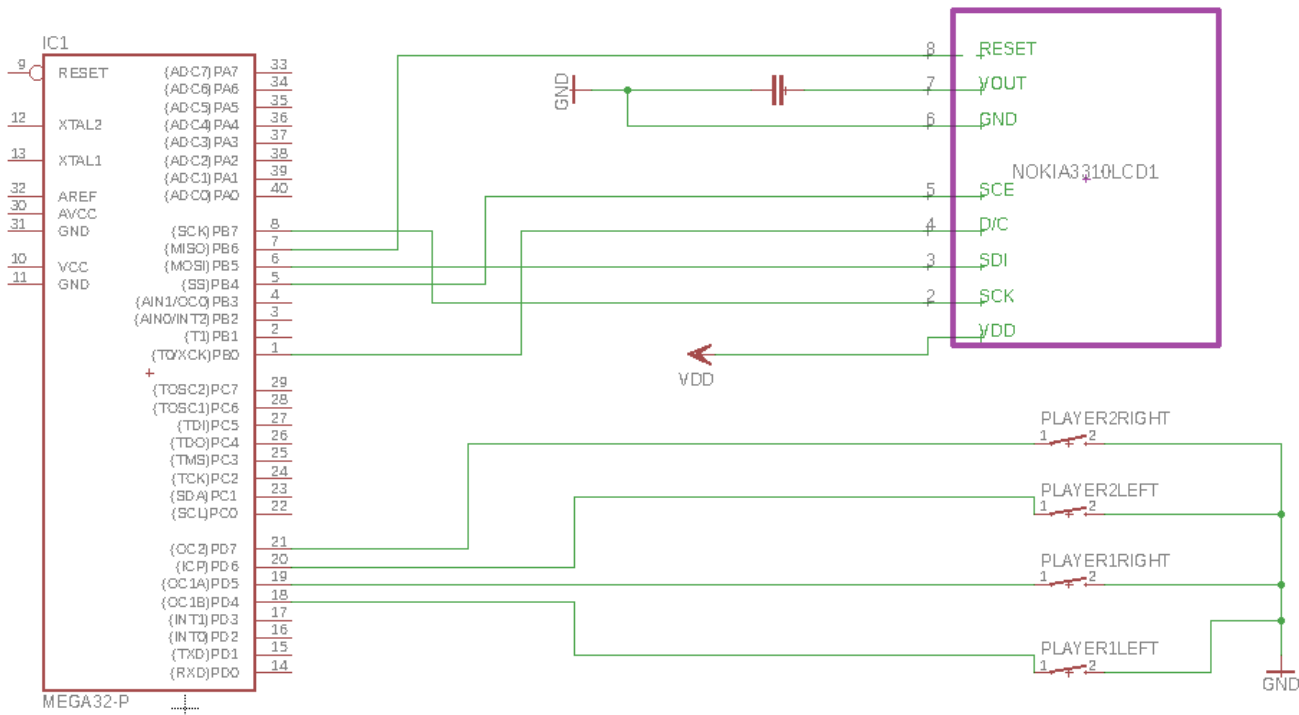


Hardware Design

Lista de piese:

- LCD Nokia 3310 48×84
- 4 butoane playeri
- 4 rezistente 10K
- 1 rezistente 1K
- 1 rezistor 330
- 1 condensator 10uF

Schema circuit:



Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- Mediu de dezvoltare: Programmer's Notepad
- Compilator: avr-gcc

Rezultate Obținute

De completat după PM Fair.

Concluzii

A fost un proiect interesant, nu foarte dificil. Cel mai complicat a fost să lipesc LCD-ul, să îl conectez și să aduc placuta de la 5V la 3.3V. Nu mai făcusem până acum așa ceva. M-a ajutat să înțeleg mult mai bine conceptele hardware și cum funcționează un calculator. Pe viitor, o să mai lucrez cu Arduino.

Jurnal

- * Milestone 1: Tema proiectului, lista de piese si schema bloc.
- * Milestone 2: Lipirea componentelor de baza, pe placuta.
- * Milestone 3: Lipirea tuturor componentetelor pe placuta.
- * Milestone 4: Prezentare proiect.

Bibliografie/Resurse

Pong

PCD8544

ATmega324

Laboratorul 0: Aplicații introductive

Laboratorul 1: USART, LCD

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/mandrei/andrei_emanuel_galbenus



Last update: **2021/04/14 15:07**