


Gică-Dragoș ARPĂȘANU (78664) - X si 0

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

O sa realizez jocul X si 0 pe o placuta ATmega324 si folosesc un display ST7920.
Aptitudinile pentru acest joc se pot exercita in unul sau in doi jucatori pe o matrice 3x3.

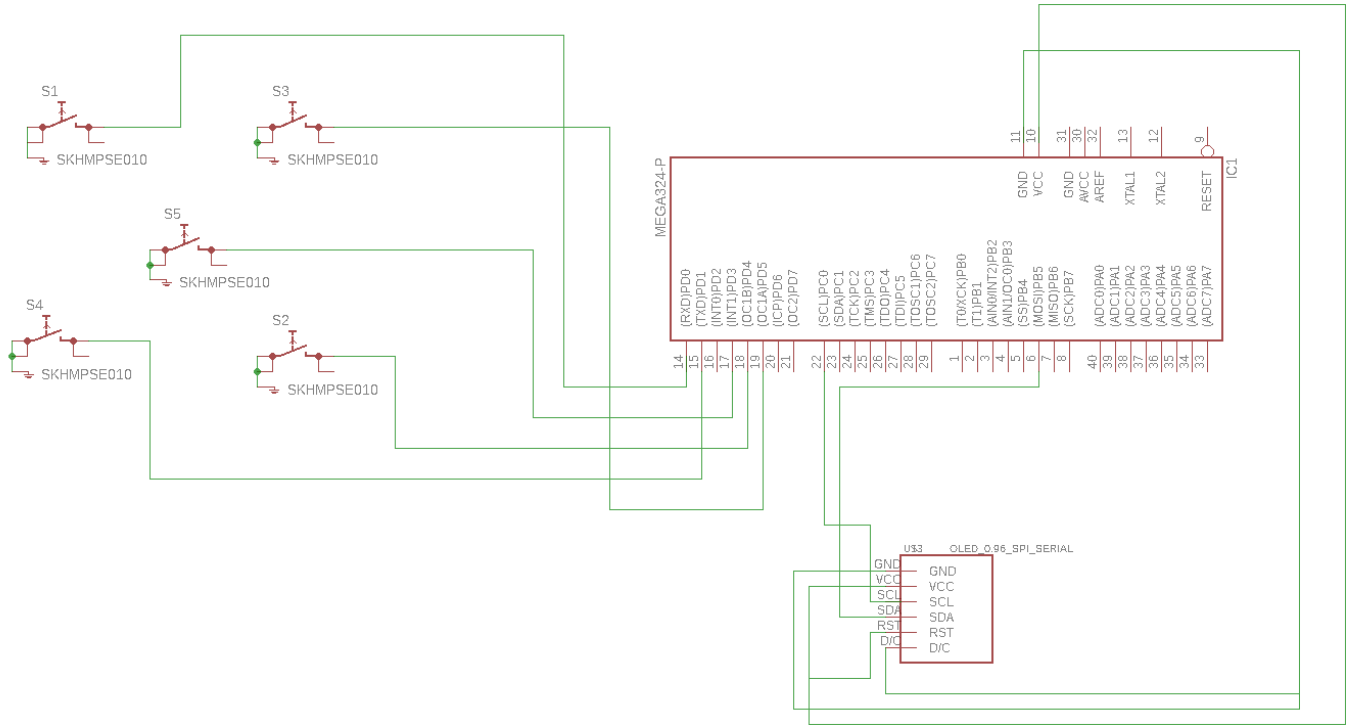
Descriere generală

 hema ansamblului

Hardware Design

Lista de piese:

- * Display ST7920
- * 5 rezistente 3.3K
- * 5 rezistente 1.8K
- * 2 diode 1N4007
- * 1 condensator 10uF
- * 5 butoane



Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):


- medii de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/astatulat/20042> 

Last update: **2021/04/14 15:07**