

Razvan-Iulian BOGHIU (67371) - Joc Snake

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul consta in implementarea jocului clasic Snake pe un display LCD. Vor exista 4 butoane ce vor actiona ca dispozitive de intrare pentru stabilirea directiei de mers a sarpelui si un ecran LCD care va afisa jocul. Acesta se va sfarsi atunci cand va aparea o coliziune cu propria coada sau cu una din marginile spatiului de joc.

Consider alegerea acestui proiect ca una potrivita deoarece implica utilizarea laboratoarelor, ceea ce duce la o mai buna intelegere a materiei, atat ca parte de hardware, cat si ca software.

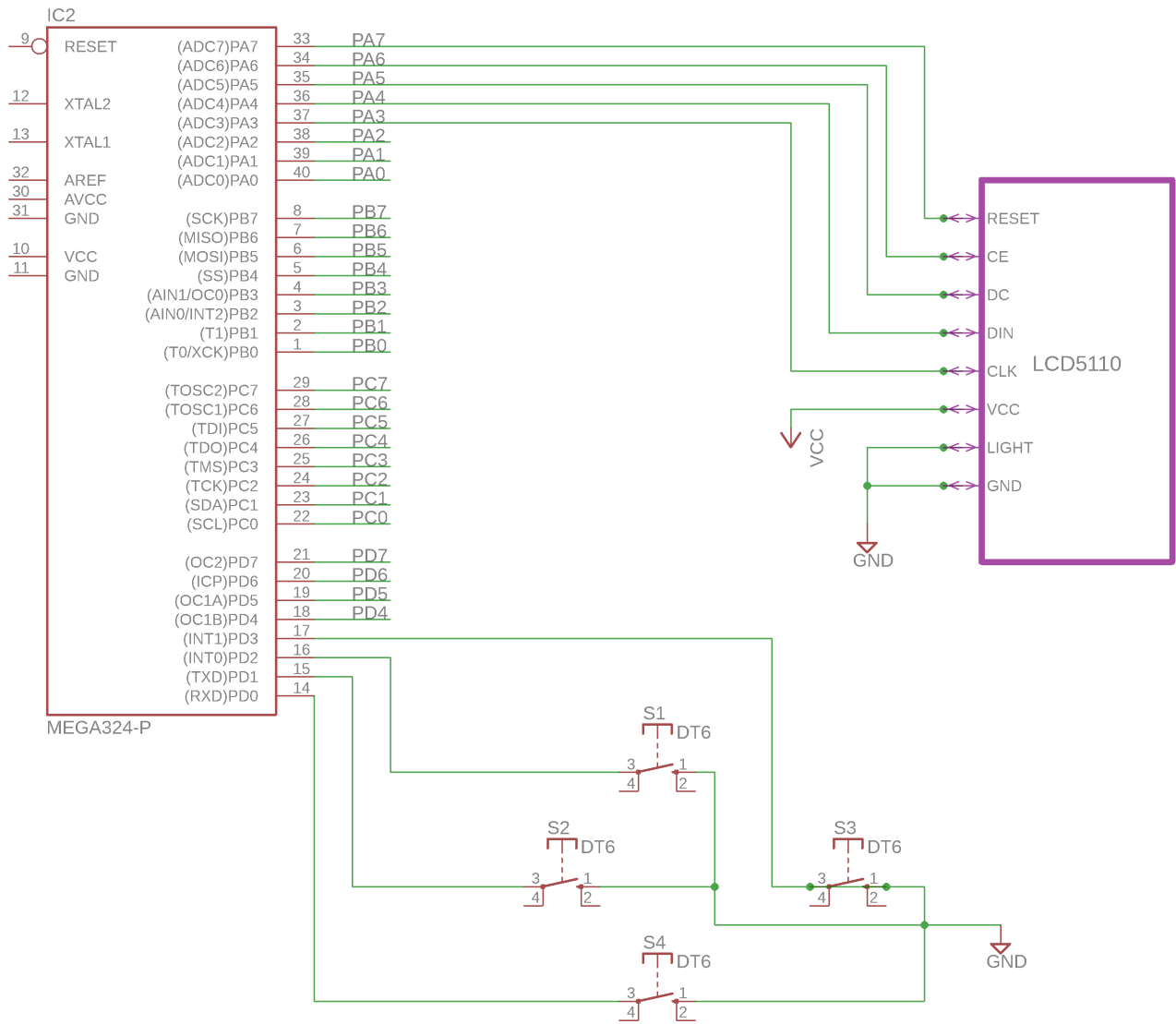
Descriere generală



Hardware Design

Lista piese necesare:

- butoane;
- display;
- placuta;
- fire pentru realizarea conexiunilor dintre placuta si ecran;



Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):


- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/asolot/12345> 

Last update: **2021/04/14 15:07**