

Alexandru-Cristian GHIMIȘI (78472) - X si 0

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

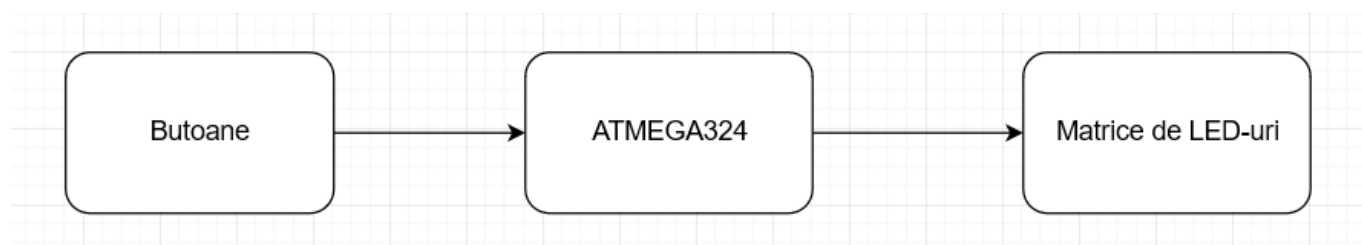
Introducere

Proiectul reprezinta jocul clasic de "X si 0" realizat pe o matrice de LED-uri. Jocul poate fi jucat in varianta Single Player (impotriva calculatorului) sau Multiplayer (impotriva unui jucator real).

Jocul este unul distractiv, relaxant, numai bun de jucat dupa o zi lunga la facultate sau atunci cand vrei sa alungi plictiseala.

Pentru mine, proiectul este util deoarece imi da sansa sa pun in aplicare notiunile invatate in timpul laboratoarelor. Pentru altii, este o sursa de distractie si de competitie.

Descriere generală

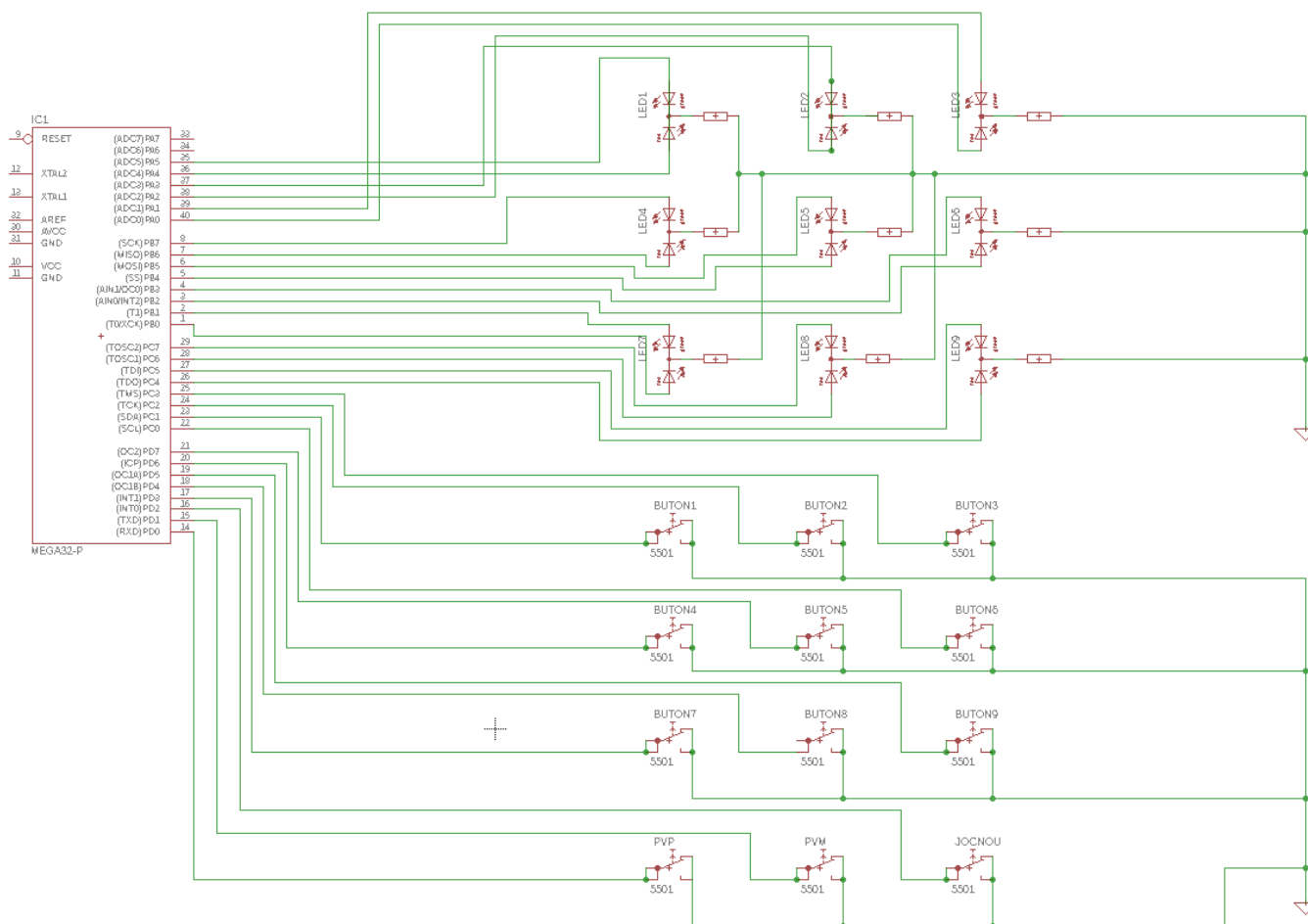


Hardware Design

Lista de piese :

1. placa de baza
2. 12 butoane 6x6x6: 9 pentru mutari, 2 pentru selectarea modului de joc, 1 pentru reset
3. 9 LED-uri bicolore de 3 mm rosu si verde
4. 9 rezistente
5. fire
6. placa de test

Schema electrica:



Software Design

Mediu de dezvoltare:

- API-ul WinAVR - winavr.sourceforge.net
- Bootloader - [bootloader](#)

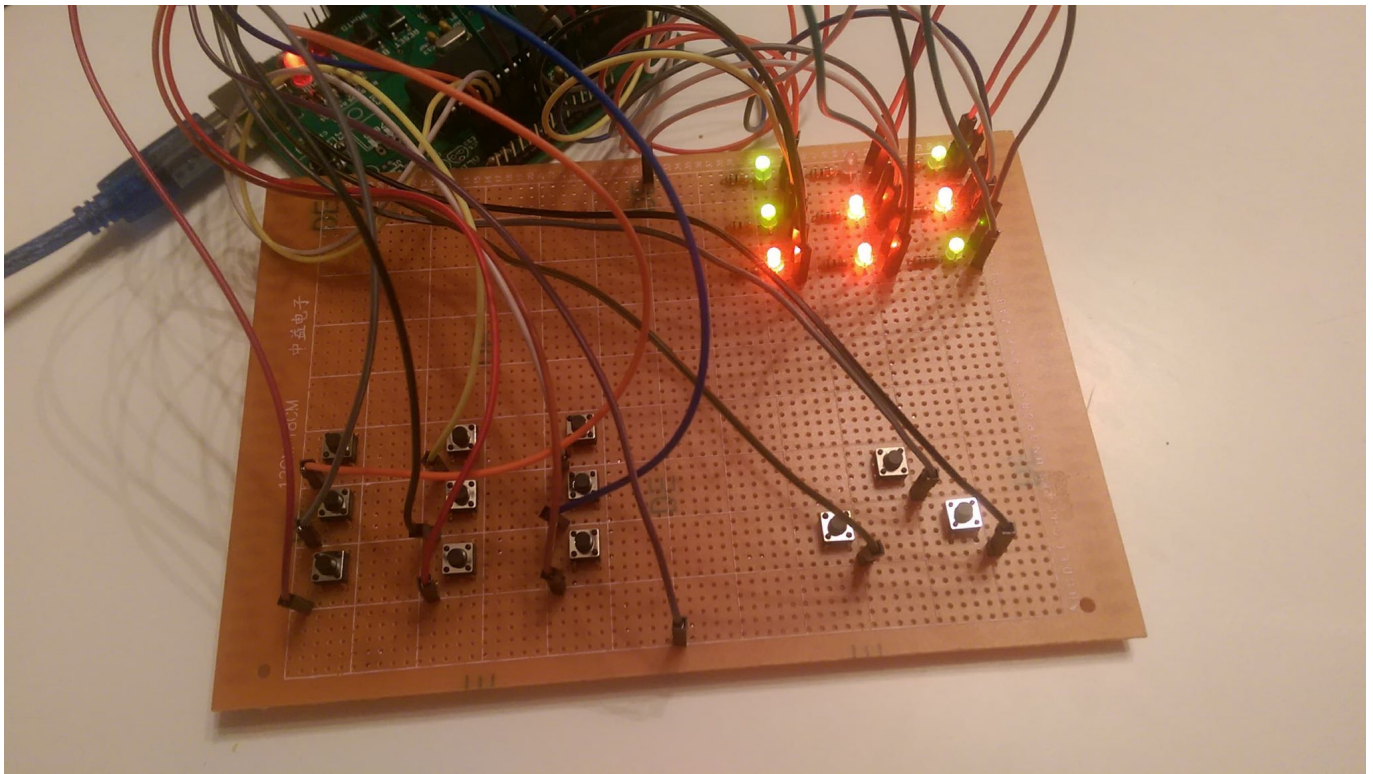
Functionalitate:

- Tabla de joc este reprezentata de o matrice 3x3
- Jocul porneste la apasarea butonul de Start
- Se asteapta pana se selecteaza modul de joc
- Se asteapta miscarea jucatorului curent, dupa se schimba jucatorul
- Dupa fiecare mutare se verifica daca jocul s-a terminat
- Daca jocul s-a terminat led-uri corespunzatoare casutelor in care a mutat castigatorul(toate casutele in caz de egalitate) vor lumina intermitent
- Jocul se poate reseta la orice moment

Rezultate Obținute

Rezultatul este un joc de X și 0 funcțional care suportă 2 moduri de joc:

- PVP: 2 jucători reali
- PVM: 1 jucător real și 1 jucător robot



Concluzii

1. Piese se pot defecta oricând, așa că nu strică să iei câteva bucăți în plus.
2. Trebuie realizată o planificare a așezării pieselor pe placută și a legării firelor înainte de a începe lipirea, altfel se aunge la o placută aglomerată și la nevoie de a face slalom printre fire.

Download

[game_ag.zip](#)

Bibliografie/Resurse

- Laboratoare
- Documentația în format [PDF](#)

From:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/abirlica/x-si-0-pe-matrice-de-led-uri>



Last update: **2021/04/14 15:07**