

Nicușor-Răzvan CORNIȚĂ (78733) - Joc Pong LCD

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

In cadrul acestui proiect, va fi simulat un joc de Ping Pong pe un ecran LCD.

- Jocul va fi 1v1;
- Fiecare jucator isi va putea misca paleta in directia dorita folosind cele 2 butoane;
- In afara de cele 2 palete, pe ecran va mai fi si o minge, care se va misca, ea ricosand din paleta in paleta;
- Scopul jucatorului e de a castiga.

Descriere generală



Hardware Design

In cadrul acestui proiect, va fi simulat un joc de Ping Pong pe un ecran LCD.

- 4 butoane (2 pt fiecare jucator)
- placuta de la laborator cu toate piesele de baza;
- display Nokia.

Schema electrica:



Software Design

Mediu de dezvoltare:

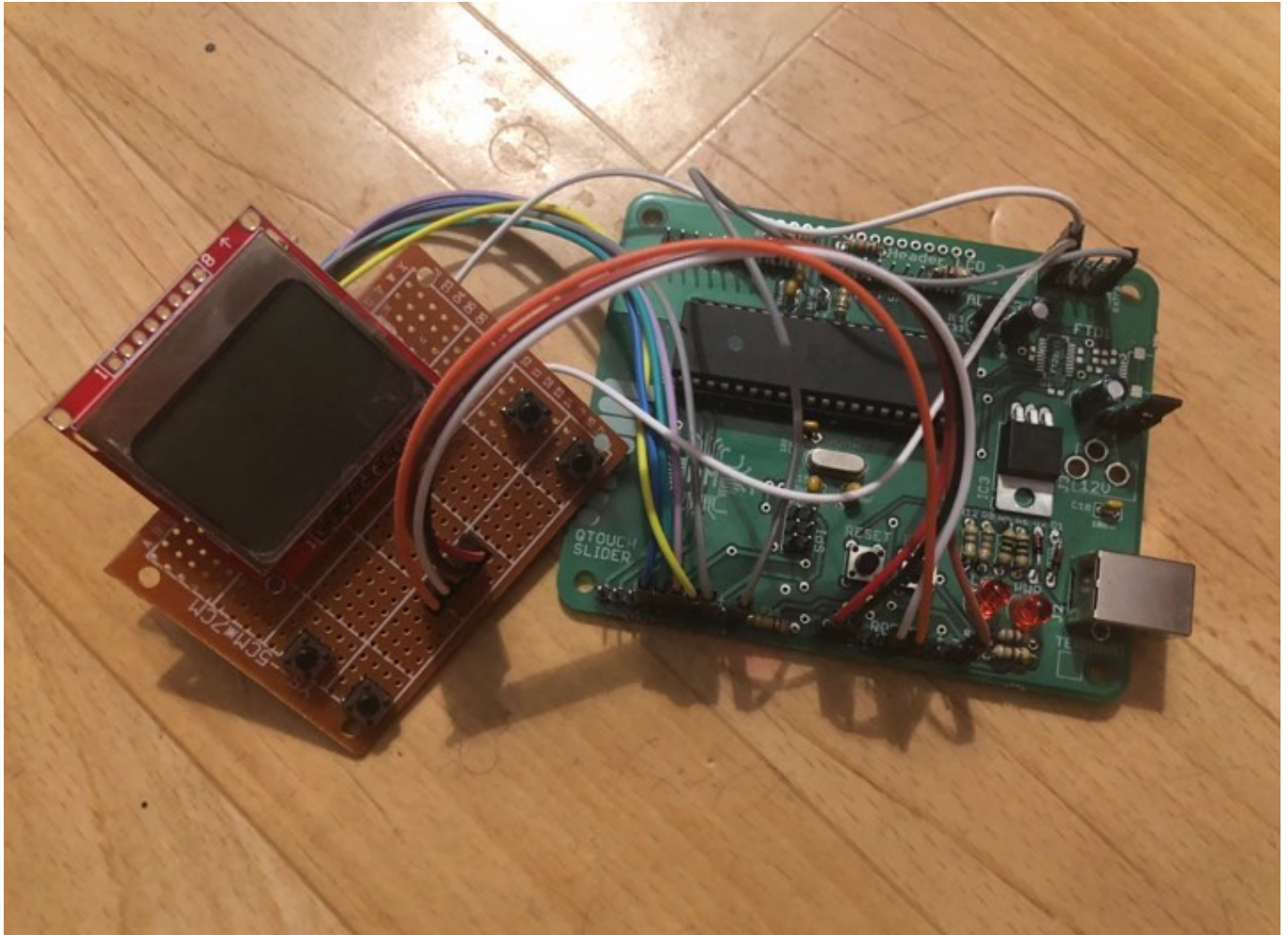
API-ul WinAVR - <http://winavr.sourceforge.net/>

Bootloader - <http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/tutorial/bootloader>

Librarii:

LCD 3310 driver - <http://www.quantumtorque.com/content/view/32/37/>

Rezultate Obținute



Concluzii

A fost un proiect interesant care m-a ajutat sa inteleg mai bine conceptele cu care am lucrat la laborator. A fost util la inceput sa invat sa construiesc partea hardware dar intr-un final am reusit sa ajung la un rezultat final.

Bibliografie/Resurse

Datasheet ATmega324: http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/_media/doc8272.pdf

LCD Nokia 5110: <https://www.sparkfun.com/datasheets/LCD/Monochrome/Nokia5110.pdf>
<http://www.quantumtorque.com/tutorials/6-nokia-3310-lcd-driver>

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/abirlica/crazvan335cb>



Last update: **2021/04/14 15:07**