

# Bogdan-Cătălin MARCU (78486) - Piano hero

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

## Introducere

Proiectul reprezinta un joc bazat pe Guitar Hero, un joc unde jucatorul trebuie sa apese anumite butoane la momentul potrivit pentru a simula cantatul la instrumente. In proiectul de fata instrumentul respectiv va fi un pian. Scopul proiectului este realizarea unui joc distractiv, perfect pentru pauze de relaxare.

## Descriere generală

Jucatorul va avea la dispozitie un numar de butoane pe care poate apasa, fiecare cu o linie de LED-uri deasupra. Dupa inceperea unui joc LED-urile se vor aprinde, pe linii, pornind de la cel mai indepartat si apropiindu-se treptat de butoane. In momentul in care ultimul LED este aprins jucatorul va avea un interval scurt de timp in care va putea apasa butonul corespunzator pentru a primi puncte. Daca apasa prea devreme, sau prea tarziu, acesta va fi depunctat.

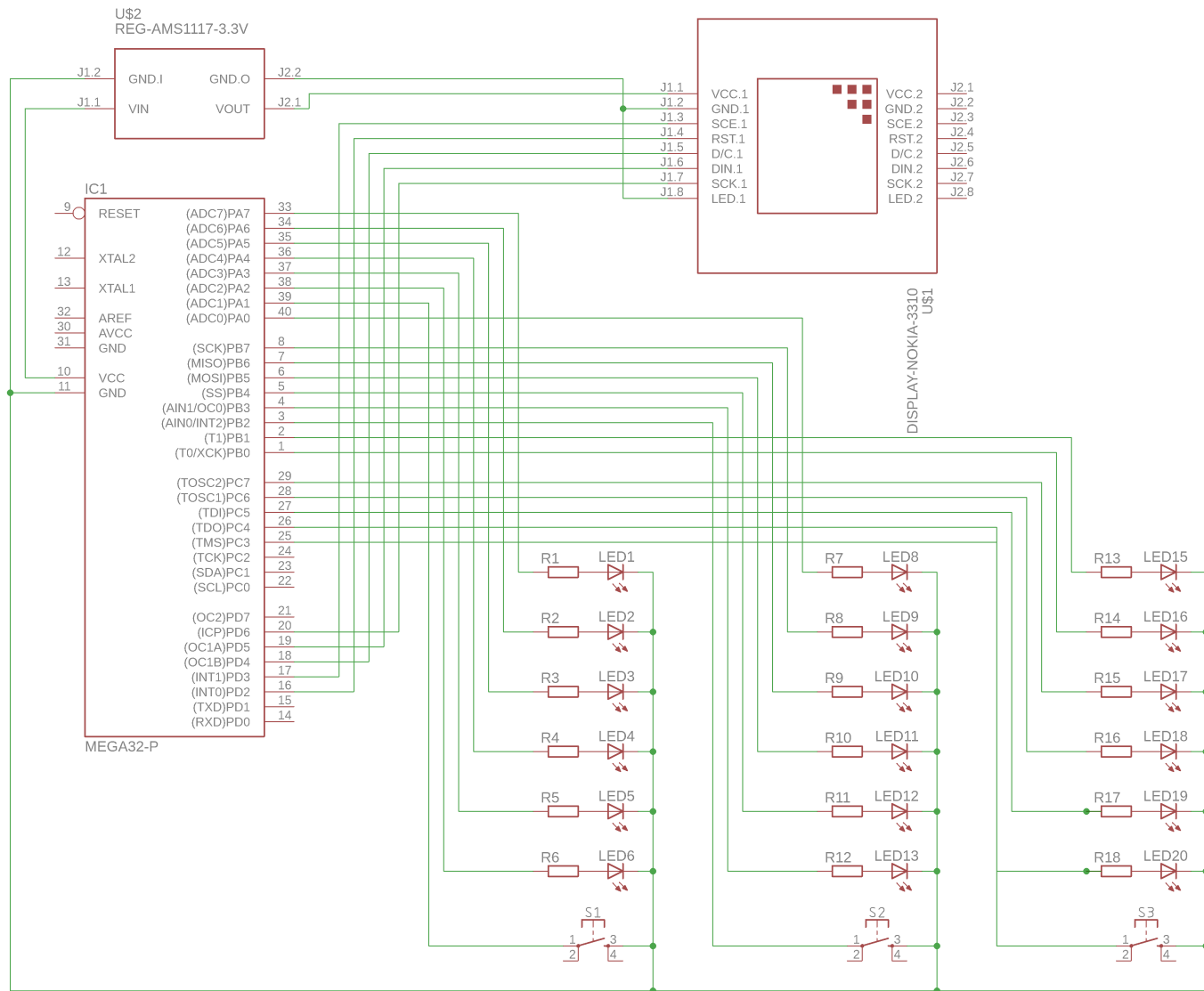
## Schema bloc



## Hardware Design

Lista componente:

- Placuta PM2018
- Componentele de baza
- LCD Nokia 3310
- 18 LED-uri
- 18 rezistori 220  $\Omega$
- 3 butoane



## Software Design

Aplicatia se va folosi de timere si intreruperi pentru a aprinde LED-urile intr-o ordine prestabilita. De asemenea vor fi folosite intreruperi pe butoane pentru a determina input-ul utilizatorului, si a modifica corespunzator scorul ce va fi afisat la display-ul de nokia 3310.

## Rezultate Obținute


Multe arsuri si un portofel mai gol. Placa de baza functioneaza, in rest nimic.

## Concluzii

- Ar fi fost necesara o organizare mai buna a timpului pentru a duce la finalizarea proiectului.
- Este foarte greu sa lipesti pini pe placuta cand iti tremura mainile constant.

- Un breadboard ar fi fost mult mai usor de utilizat decat o placuta de test.

## Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume\_student** (dacă este cazul).  
**Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru\_alin**.

## Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/aandreica/idunic> 

Last update: **2021/04/14 15:07**