

# Ioan-Dragoș DOGARU (78312) - Tetris cu gyroskop

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

## Introducere

Tetris (în rusă: Тетрис) este un joc video creat de Alexei Pajitnov în iunie 1985. Numele jocului a fost derivat din grecescul tetra, pentru a face referire că toate piesele sunt formate din patru pătrățele, și tenis, care era jocul preferat al creatorului.

Jocul a cunoscut o adevărată explozie în țările est-europene, odată cu apariția jocurilor electronice de mână, generând o adevărată isterie și dependență.

Proiectul implementează jocul tetris și ca orice alt joc are scopul de a relaxa jucătorul. Este cel mai vândut joc din lume și are o multitudine de variante de implementare.

## Descriere generală

Componentele hardware:

Placă pe care se afla Atmega324  
Placă care conectează Atmega324 cu LCD-ul și butoanele LCD-ului  
Gyroskopul

Butoanele vor acționa ca input în timp ce LCD-ul va fi outputul. Până la următorul update piesele vor fi mișcate din butoane, gyroskopul va urma.

## Hardware Design

Lista de piese:

Placă de bază cu Atmega324,

LCD,

Gyroskop (neconectat),

2 rezistențe 10K,

3 rezistente 1K,

4 Butoane

20+ fire mama-ma

placa de test

Schema electrica: 

## Software Design

Am pornit de la biblioteca:[avr-nokia5110-master.zip](#)

Codul final:[tetris\\_dogaruoandragos.rar](#)

## Rezultate Obținute

Am invatat cum sa lipesc si am ramas cu un joc interesant.

video:<https://www.youtube.com/watch?v=wcWvsUtXovo>

## Concluzii

## Download

[tetris\\_dogaruoandragos.rar](#)

## Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

## Bibliografie/Resurse

Pentru informații tetris <https://ro.wikipedia.org/wiki/Tetris>  
<https://github.com/LittleBuster/avr-nokia5110>

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2018/aandreica/dtetris>



Last update: **2021/04/14 15:07**