

Radu-Ionuț CHIRILĂ (67054) - Matrix Games

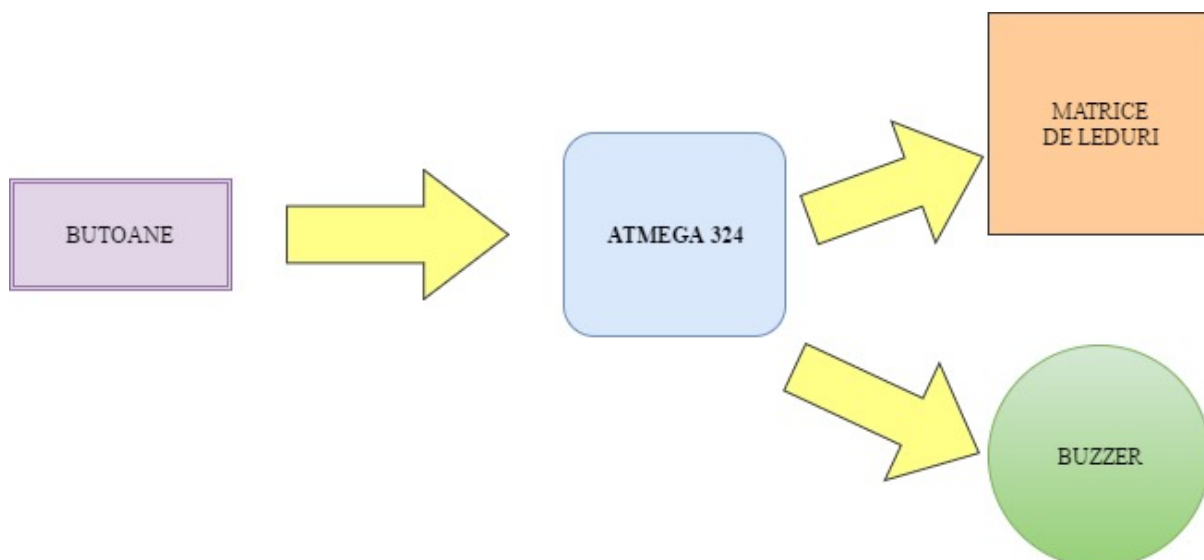
Autorul poate fi contactat la adresa: chirila2007@gmail.com

Introducere

Proiectul are ca scop implementarea unor jocuri: snake, connect 4, tic-tac-toe, cu ajutorul unei matrice de LED-uri RGB.

Descriere generală

- Jucatorul va selecta cu ajutorul butoanelor unul dintre cele 3 LED-uri RGB, care corespund celor 3 jocuri.
- Pentru a face jocurile mai interactive, un buzzer va scoate sunete la fiecare mutare a jucatorului.
- In functie de culoarea selectata, inceperea jocului este precedata de colorarea intregii matrice cu culoarea selectata anterior.
- Cu ajutorul celor 4 butoane jucatorul va fi capabil sa modifice starea jocului.
- In cazul starii game-over, buzzerul va avea un sunet caracteristic.



Hardware Design

Pe langa componentele de baza pentru placa PM2017  voi mai folosi:

Componente	Cantitate	Pret
------------	-----------	------

Matrice de leduri	1	100 RON
Fir mama-mama	5	2 RON
Fir tata-mama	6	2 RON
Buton	5	2 RON
Placa de test	1	32 RON



Software Design

Rezultate Obținute

Concluzii



Download

Jurnal

Bibliografie/Resurse

- [Matricea utilizata](#)
- [Schematic matrice leduri](#)
- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/tvisan/chirila-radu-ionut>

Last update: **2021/04/14 15:07**

