Robert SPIRIDON (25159) - jocul Tetris

Autorul poate fi contactat la adresa: robert_spiri_v2@yahoo.com

Introducere

```
   Ideea jocului tetris este de a "pierde" jocul cu un scor cat mai
mare.Patru tipuri de piese vin de sus in jos iar rolul
tau este de a misca acele piese stanga ,dreapta plus rotire 90 grade pana
cad pe ceva(pe "podea" sau in general alte
piese).Jocul se termina cand piesele nu mai pot fi puse in teren si ating
marginea de sus.Scopul este de a aranja in
asa fel piesele incat sa creeze o dreapta orizontala care uneste marginea
din stanga cu cea din dreapta, moment in care
acea dreapta dispare si scorul creste.Desigur pe timp ce trece viteza cu
care coboara piesele se mareste.
   Mi-a placut din totdeauna jocul deoarece te ajuta sa gandesti rapid insa
trebuie sa fi atent sa nu devii dependent de
el (chiar exista sindromul tetris care te face sa te gandesti aproape numai
la tetris, cum ai putea sa faci anumite
miscari si nu doar atat).
```

Descriere generală

Schema bloc:

Playerul va trebui sa foloseasca butoanele pentru a misca figurile astfel incat sa creeze o dreapta orizontala care uneste cele doua margini din stanga si dreapta.Jocul se termina cand o piesa nu mai inca in ecran si atingea marginea de sus.

Hardware Design

Listă de piese:

1. Placa de baza
2. LCD
3. butoane
4. buzzer
5. fire de legatura

6. rezistente
7. alimentare

Software Design

Descrierea codului aplicaţiei (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării şi surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi şi structuri pe care plănuiţi să le implementaţi
- (etapa 3) surse şi funcţii implementate

Rezultate Obţinute

Concluzii

tetris_spiridon_robert_334cb.sch

Download

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** şi **Resurse Hardware**.

Datasheet LCD https://cdn-shop.adafruit.com/datasheets/ST7735R_V0.2.pdf

- Documentația în format PDF

From:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/rbarbascu/thy-tetris

Last update: **2021/04/14 15:07**