

Robert SPIRIDON (25159) - jocul Tetris

Autorul poate fi contactat la adresa: robert_spiri_v2@yahoo.com

Introducere

Ideea jocului tetris este de a "pierde" jocul cu un scor cat mai mare. Patru tipuri de piese vin de sus in jos iar rolul tau este de a misca acele piese stanga ,dreapta plus rotire 90 grade pana cad pe ceva(pe "podea" sau in general alte piese). Jocul se termina cand piesele nu mai pot fi puse in teren si ating marginea de sus. Scopul este de a aranja in asa fel piesele incat sa creeze o dreapta orizontala care uneste marginea din stanga cu cea din dreapta, moment in care acea dreapta dispare si scorul creste. Desigur pe timp ce trece viteza cu care coboara piesele se mareste.

Mi-a placut din totdeauna jocul deoarece te ajuta sa gandesti rapid insa trebuie sa fi atent sa nu devii dependent de el (chiar exista sindromul tetris care te face sa te gandesti aproape numai la tetris, cum ai putea sa faci anumite miscari si nu doar atat).

Descriere generală

Schema bloc: 

Playerul va trebui sa foloseasca butoanele pentru a misca figurile astfel incat sa creeze o dreapta orizontala care uneste cele doua margini din stanga si dreapta. Jocul se termina cand o piesa nu mai inca in ecran si atinge marginea de sus.

Hardware Design

Listă de piese:

1. Placa de baza
2. LCD
3. butoane
4. buzzer
5. fire de legatura

6. rezistente
7. alimentare



Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuieți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute



Concluzii

[tetris_spiridon_robert_334cb.sch](#)

Download

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

Datasheet LCD https://cdn-shop.adafruit.com/datasheets/ST7735R_V0.2.pdf

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/rbarbascu/thy-tetris>



Last update: **2021/04/14 15:07**