

George-Alexandru CALOIAN (67069) - LED Cube Game (Snake)

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

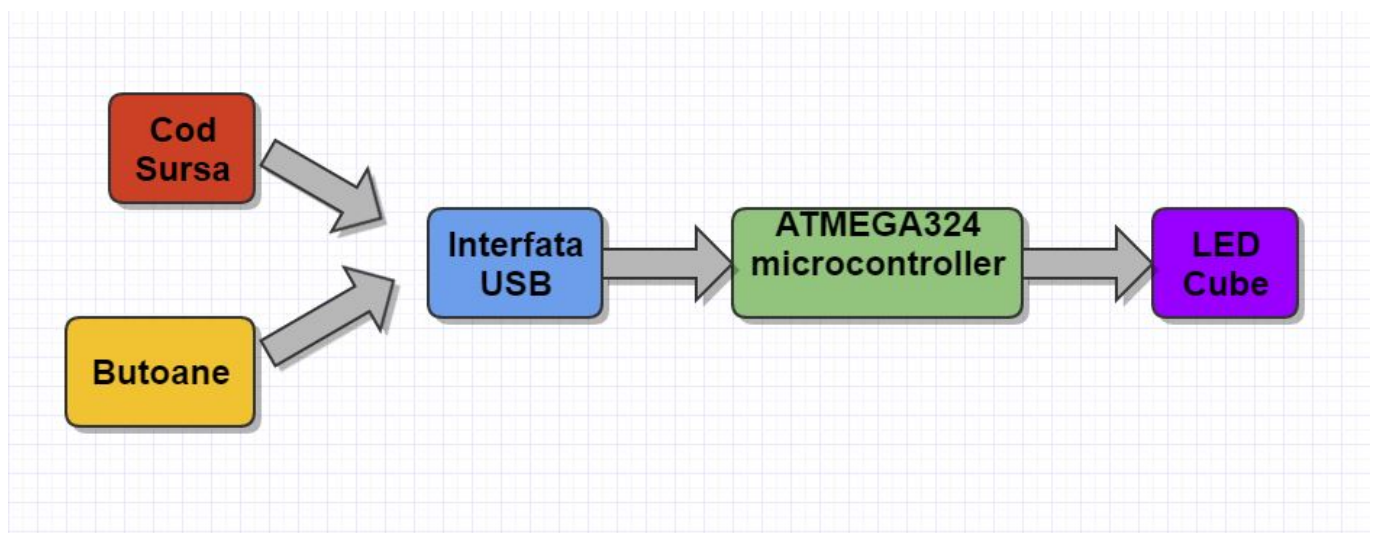
Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

- ce face : Propune utilizatorului rularea unui joc pe un cub alcatuit din leduri
- care este scopul lui : Implementarea jocului astfel incat utilizatorul sa poata "dirija" caracterul in directia dorita
- care a fost ideea de la care ați pornit : Am ales dintr-o lista de sugestii deoarece mi s-a parut interesant ca si impact vizual
- de ce credeți că este util pentru alții și pentru voi : Ca si realizator acest proiect poate duce la dobandirea unor abilitati practice care nu sunt dezvoltate in general in cadrul altor cursuri(laboratoare), ca si utilizator poate reprezenta o metoda de destindere.

Descriere generală

Milestone 1 : Schema bloc



Hardware Design

Milestone 1 : Lista de piese

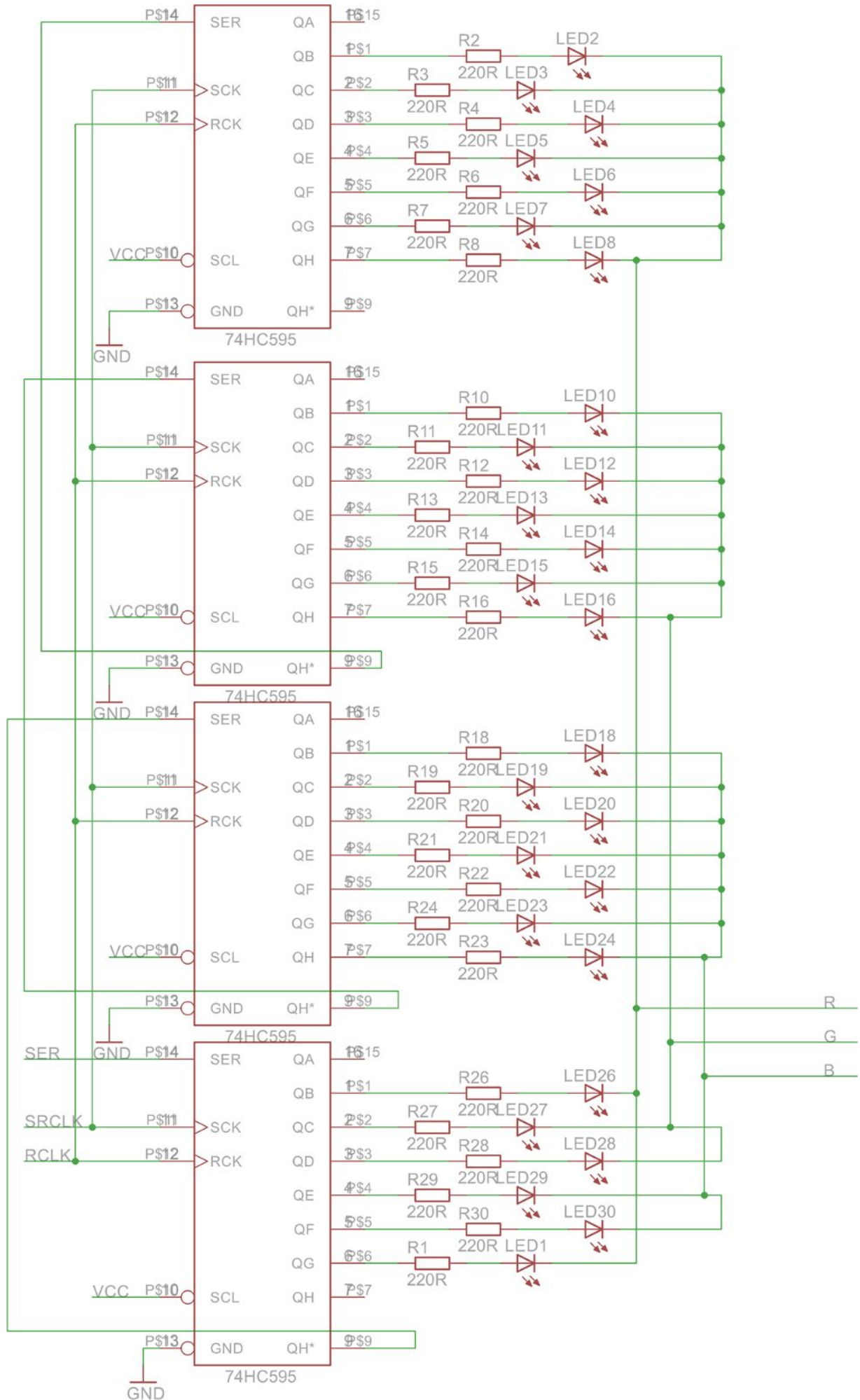
-27 leduri RGB 5mm

-27 rezistente 220 ohmi

-4 shift registre SN74HC595N

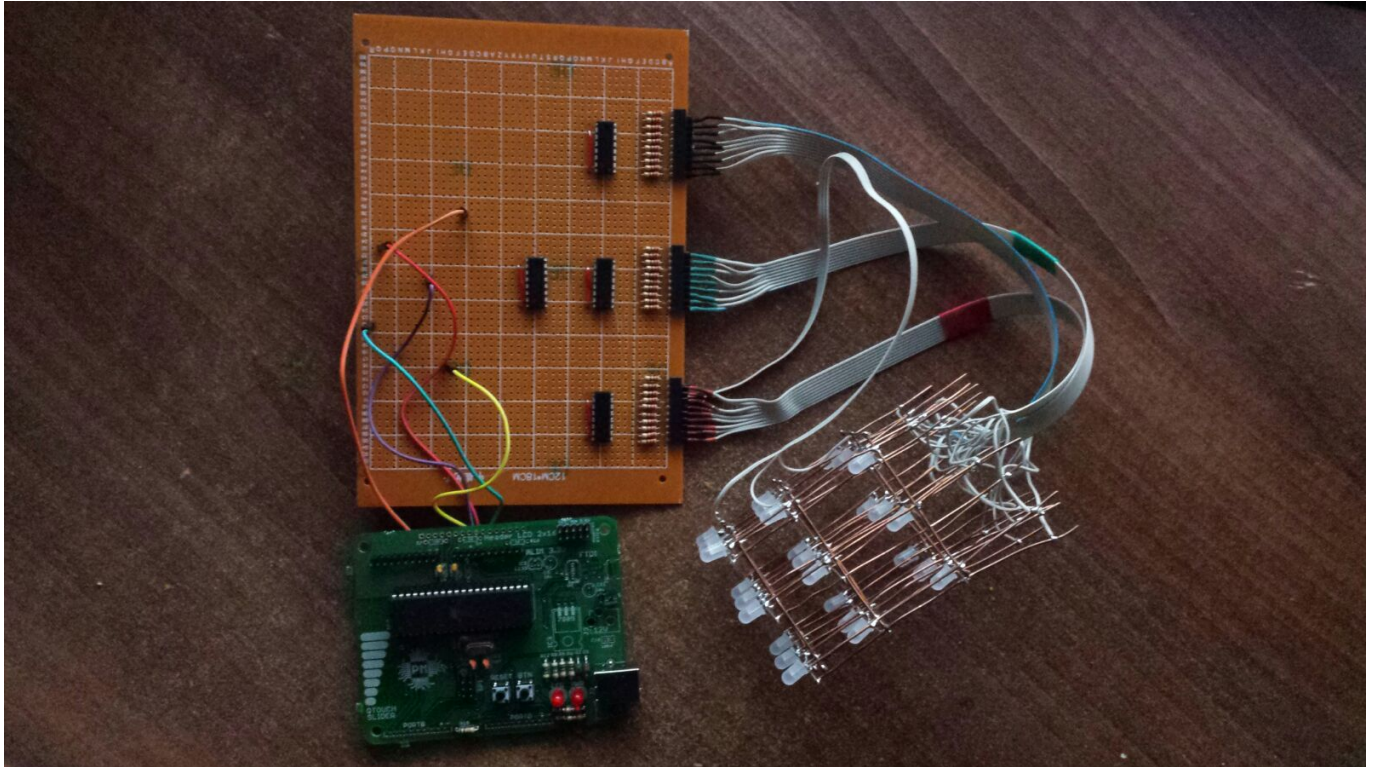
-cabluri si alte componenete de baza

Milestone 2 : Schema electrica



Rezultate Obținute

Configuratie Hardware finala:

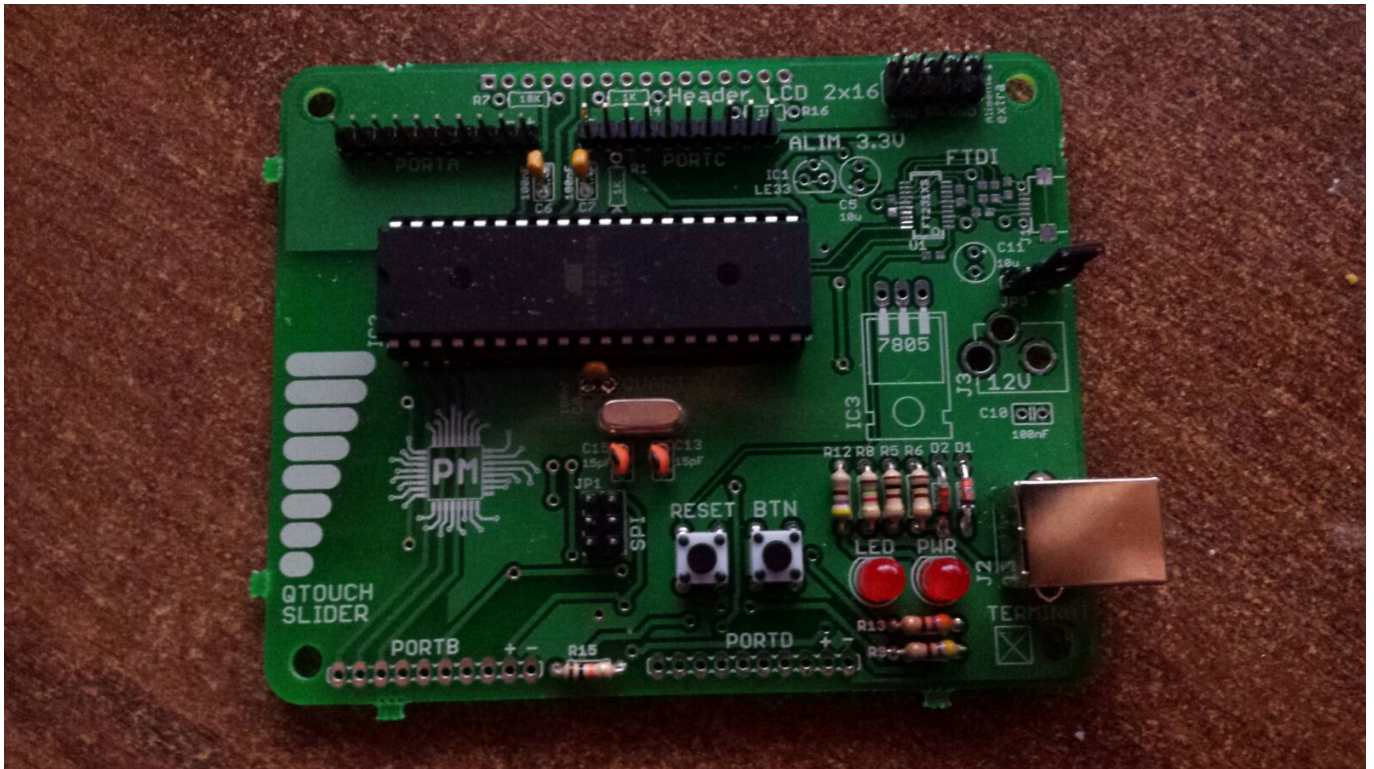


Concluzii

- probabil singurul proiect cu adevarat practic din cadrul acestor 3 ani de studiu.
- satisfactia de a realiza ceva de la zero.
- dificultate relativ mica incat sa nu necesite cunostinte foarte avansate
- proces destul de migalos de lipire a cubului
- costul total al componentelor + utilitare mai mare decat ma asteptam dar se putea reduce cu o organizare mai buna

Jurnal

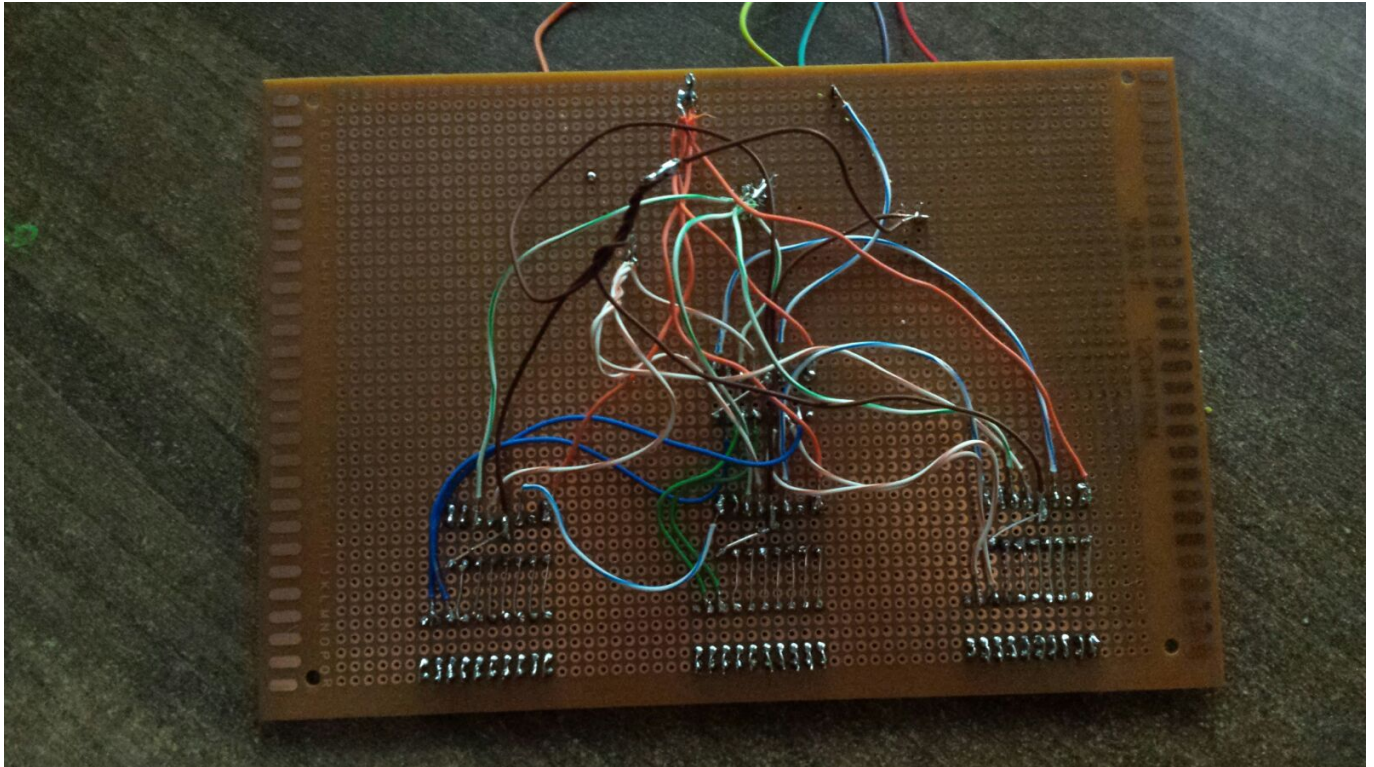
Milestone 2 : Placa de baza



Milestone 4 : etapa intermediara (construire cub)



etapa intermediara organizare shift registre 4x7 intrari pentru cele 27 de leduri



Bibliografie/Resurse

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - CS Open CourseWare

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/imatesica/led-cube-game>



Last update: **2021/04/14 15:07**