

Adrian-Claudiu MARINAȘ (67410) - 2048

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul meu consta in realizarea jocului 2048.

Scopul acestui joc este ca utilizatorul, folosind 4 butoane, sa reuseasca sa dezvolte un element al unei matrici pana cand acesta ajunge la numarul 2048.

Acest scop poate fi atins prin unirea elementelor vecine si asemenea ale matricii (exemplu: valoarea 2 cu o alta valoare 2), dublandu-se valoarea unuia din elemente.

In cazul in care toate elementele matricii contin numere si nu exista doi vecini asemenea incat sa poata fi uniti, atunci jocul este pierdut.

Ideea de la care am pornit este efectul pe care acest joc l-a avut asupra oamenilor, acesta fiind un factor de distractie chiar si in momentul de fata.

Consider ca jocul este util deoarece dezvolta anumite abilitati, anumite tactici sau strategii, astfel incat sa fie atins scopul final, si anume castigul.

De asemenea, consider ca acest joc poate umple momentele de pauza ale unui utilizator printr-o maniera inteligenta si totodata distractiva.

Descriere generală



Hardware Design

Display LCD Nokia 5110

6 butoane

Fire conectoare mama-mama

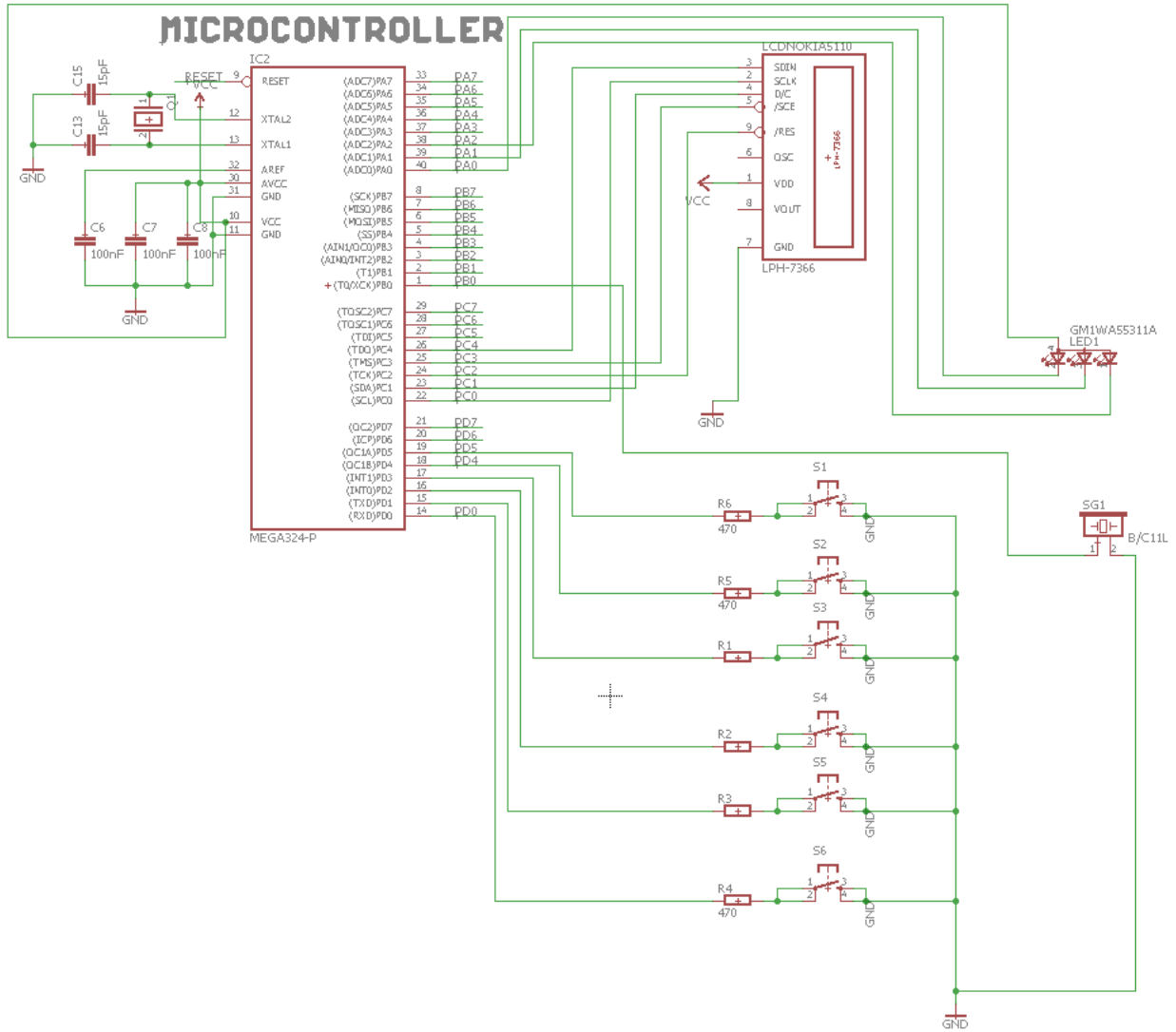
Placa de test

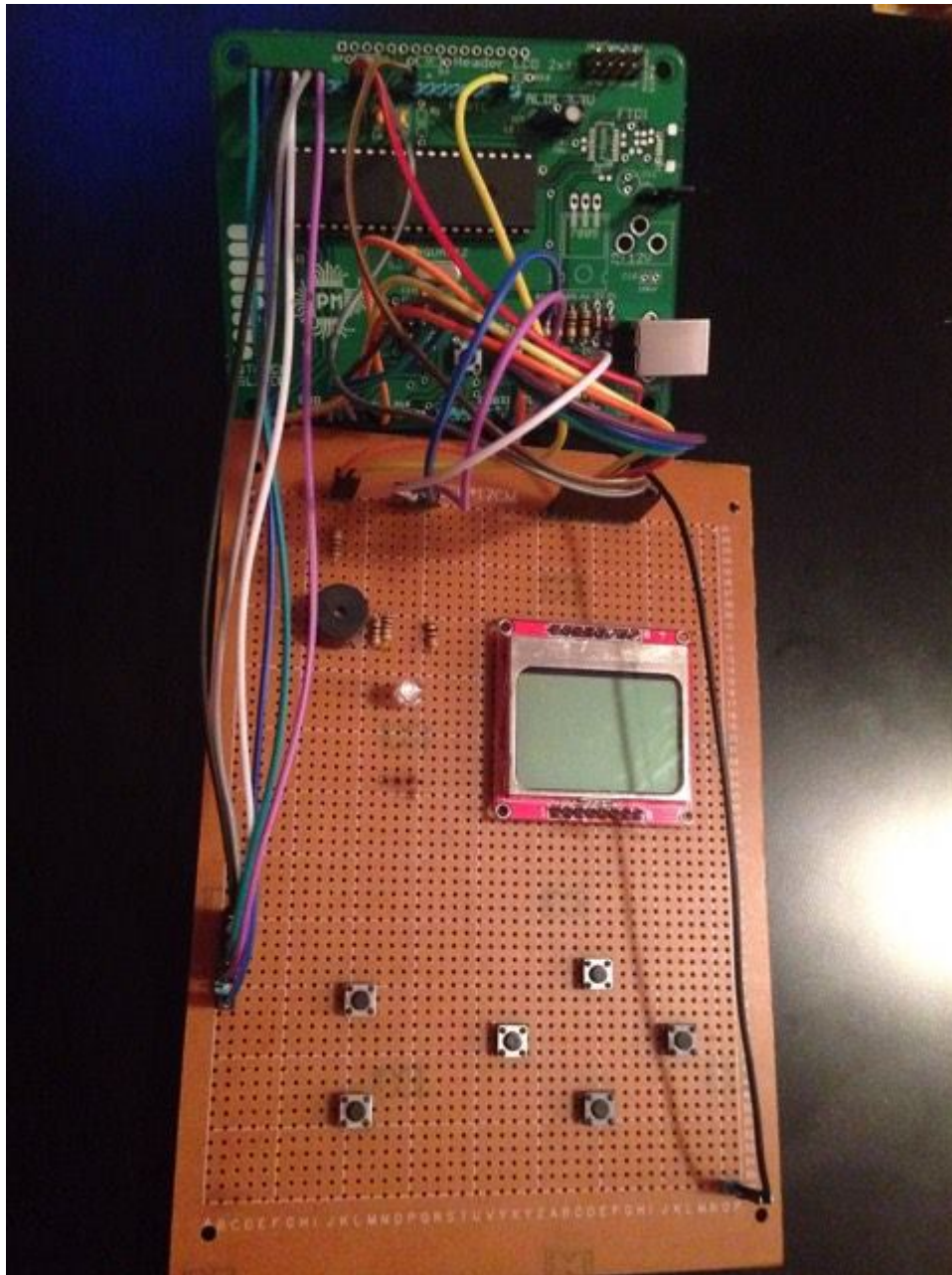
LED RGB

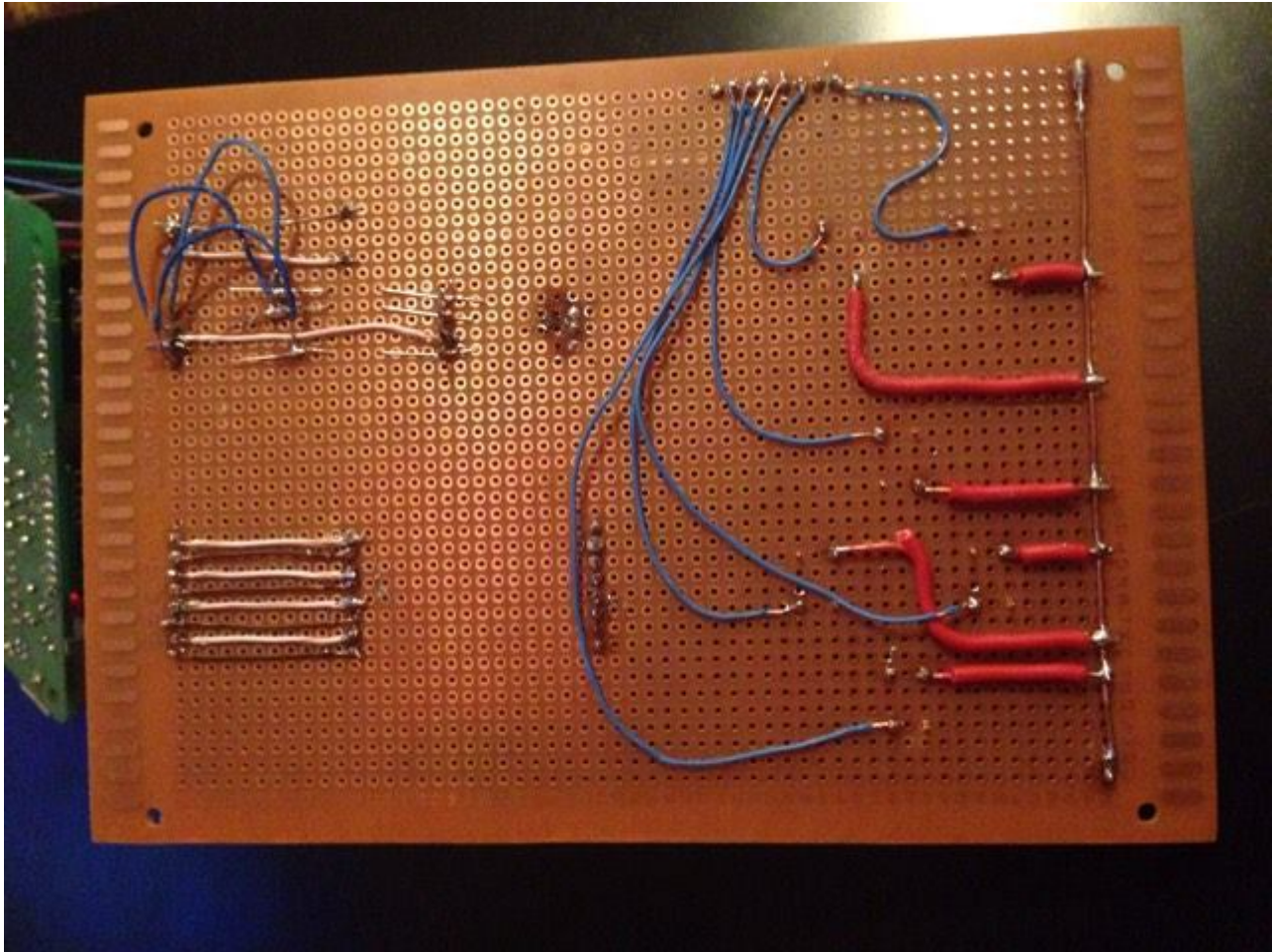
Buzzer activ

Regulator de tensiune LE33

Schema electrica:







Software Design

Rezultate Obținute

Dupa realizarea proiectului, rezultatele obtinute sunt functionale din punct de vedere hardware, implementarea software nefiind facuta momentan.

Concluzii

Din punct de vedere al concluziilor, chiar daca nu a fost dus pana la bun sfarsit acest proiect, a reprezentat o experienta interesanta in ceea ce priveste partea hardware. De la lipitul unor rezistente si pana la conectarea pinilor cu un LCD Nokia, totul a reprezentat un interes major care ulterior imi va folosi. Din fericire (sau poate din pacate) nu am intampinat probleme majore (cum ar fi arderea vreunei piese importante) astfel incat sa fiu pus in situatia de a remedia un astfel de impediment.

Download

*[claudiu_pm2017.sch](#)

Jurnal

Saptamana 9 - Alegerea temei proiectului

Saptamana 10 - Realizarea placii de baza

Saptamana 11 - Realizarea schemei electrice

Saptamana 12,13,14 - Achizitionare piese, finalizare parte hardware si prezentare proiect

Bibliografie/Resurse

http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/_media/doc8272.pdf

<https://www.sparkfun.com/datasheets/LCD/Monochrome/Nokia5110.pdf>

Laboratoare PM

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/imatesica/2048>



Last update: **2021/04/14 15:07**