

# Radu-Ștefan PIERSICANU (25176) - Nume proiect

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

## Introducere

Scopul proiectului este implementarea unui joc clasic de X și 0 pe o matrice de led-uri.

Proiectul folosește o matrice 3 x 3 de led-uri și suportă opțiunea: player vs player.

Scopul proiectului a fost, familiarizarea cu tot ceea ce înseamnă microcontroller și funcționalitatea sa. Am ales acest proiect deoarece e simplu, distractiv și X&O e un joc clasic din copilărie.

## Descriere generală

Jocul va fi PvP.

Schema bloc:



Input:

1. butoane de selecție: sus, jos, stanga, dreapta, enter.

Output:

1. LED-uri matrice

ATMEGA:

1. setare led selectat cu o culoare în funcție de jucător

## Hardware Design

Lista de piese placuta de baza:

1. Led-ru
2. Butoane
3. Microcontroller ATmega
4. Diode
5. Condensatori
6. Rezistențe
7. Jumper
8. Barete de pini
9. Quartz

Lista de piese pentru proiectul in sine:

1. placa secundara
2. 9 LED-uri RGB
3. 9 rezistente de 470
4. barete de pini - 40 pini
5. fire conectoare mama-mama

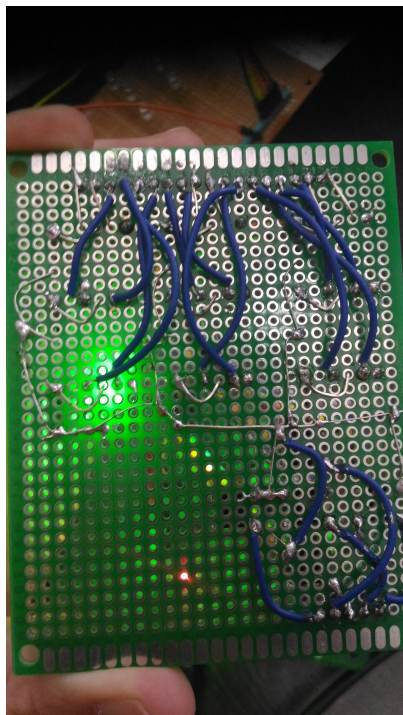
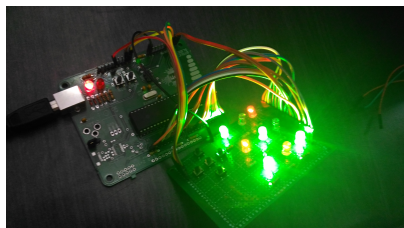


## Software Design

1. mediu de dezvoltare: Programmer's Notepad
2. librării și surse 3rd-party: io.h din avr și delay.h din util
3. algoritm bazat pe starile posibile in care se poate afla jocul la un moment dat
4. implementarea are loc pe suportul oferit de laboratorul 0 de PM

[piersicanu\\_radu\\_332cb.zip](#)

## Rezultate Obținute



## Concluzii

## Download

[piersicanu\\_radu\\_332cb.zip](#)

## Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Faza 1:

1. achiziționare piese pentru placuta de baza, impreuna cu seria

Faza 2:

1. lipire piese pe placuta de baza



Faza 3:

1. Achiziționare placuta secundara si componente
2. Lipire placuta secundara

Faza 4:

1. programare si testare

## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/ideaconu/x0>



Last update: **2021/04/14 15:07**