

Izabela-Alexandra OPREA (66868) - SNAKE

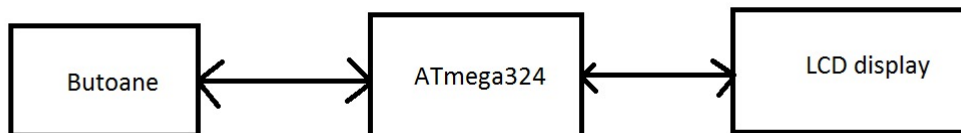
Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Jocul cuprinde un șarpe ce trebuie să mănânce fructe, lungimea sa crescând proporțional cu fructele consumate. Jocul este structurat pe nivele. Scopul jocului este de a antrena jucătorii și de a-i motiva să joace cât mai mult timp. Proiectul are la bază jocul Snake cunoscut de toată lumea.

Descriere generală

Schema bloc:



Hardware Design

Lista de piese:

LCD Display
Placa ATmega 324
Butoane

Conectori mama-mama
Conectori mama-tata
Capacitati
Rezistente

Aici puneți tot ce ține de hardware design:

- listă de piese
- scheme electrice
- diagrame de semnal
- rezultatele simulării

Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):


- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul).
Exemplu: Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/ideaconu/aoprea>



Last update: **2021/04/14 15:07**