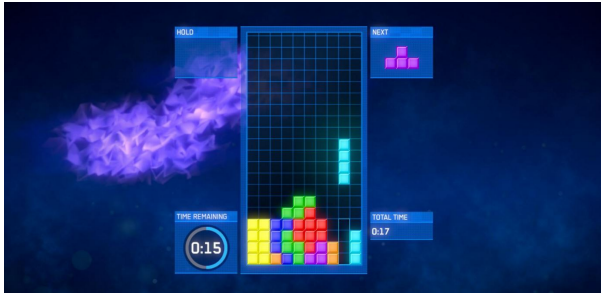



# Gabriel RĂDUCAN (67452) - Nume proiect

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**



## Introducere

---

- Acest proiect presupune implementarea renumitului joc **Tetris**. Tetris este un joc video creat de Alexei Pajitnov în iunie 1985. Numele jocului a fost derivat din grecescul tetra, pentru a face referire că toate piesele sunt formate din patru pătrățele, și tenis, care era jocul preferat al creatorului.
- Scopul jocului este de a le aranja în spațiul de joc în așa fel încât pe o linie orizontală să nu rămână nici un spațiu liber. Când se realizează o linie orizontală ocupată complet aceasta va dispărea și se va primi un anumit punctaj. Dacă prin aranjarea unei piese se realizează mai multe linii orizontale complete și punctajul va crește pe măsură.
- Am ales asta deoarece sunt un împătimit al jocurilor video, iar Tetris a fost unul dintre jocurile copilăriei mele. 
- Cred ca prin procesul de dezvoltare ale componentelelor ce țin atât de software cât și de hardware, îmi voi forma o idee de ansamblu mai bună legată de **sistemele embedded**.

## Descriere generală

---

*Schemă bloc*



*Funcționalitate*

- Interacțiunea cu programul se va face folosind modulul Butoane
- Modulul ATMega324 va încărca modulul Program
- În funcție de inputul primit de la modulul Butoane, modulul ATMega324 va genera niște rezultate
- Afișarea rezultatelor se va face cu ajutorul modulului LCD

# Hardware Design

## *Lista de piese*

Piesă	Cantitate
ATMega324A-PU	x1
Diodă Zener	x2
LCD NOKIA 3310	x1
Rezistențe	x10
Condensatori	x10
Led-uri	x4
Fire de legătură	1 meter
Buzzer	x1
Butoane	x4
Condensator 10uF	x1

## *Schema electrică*

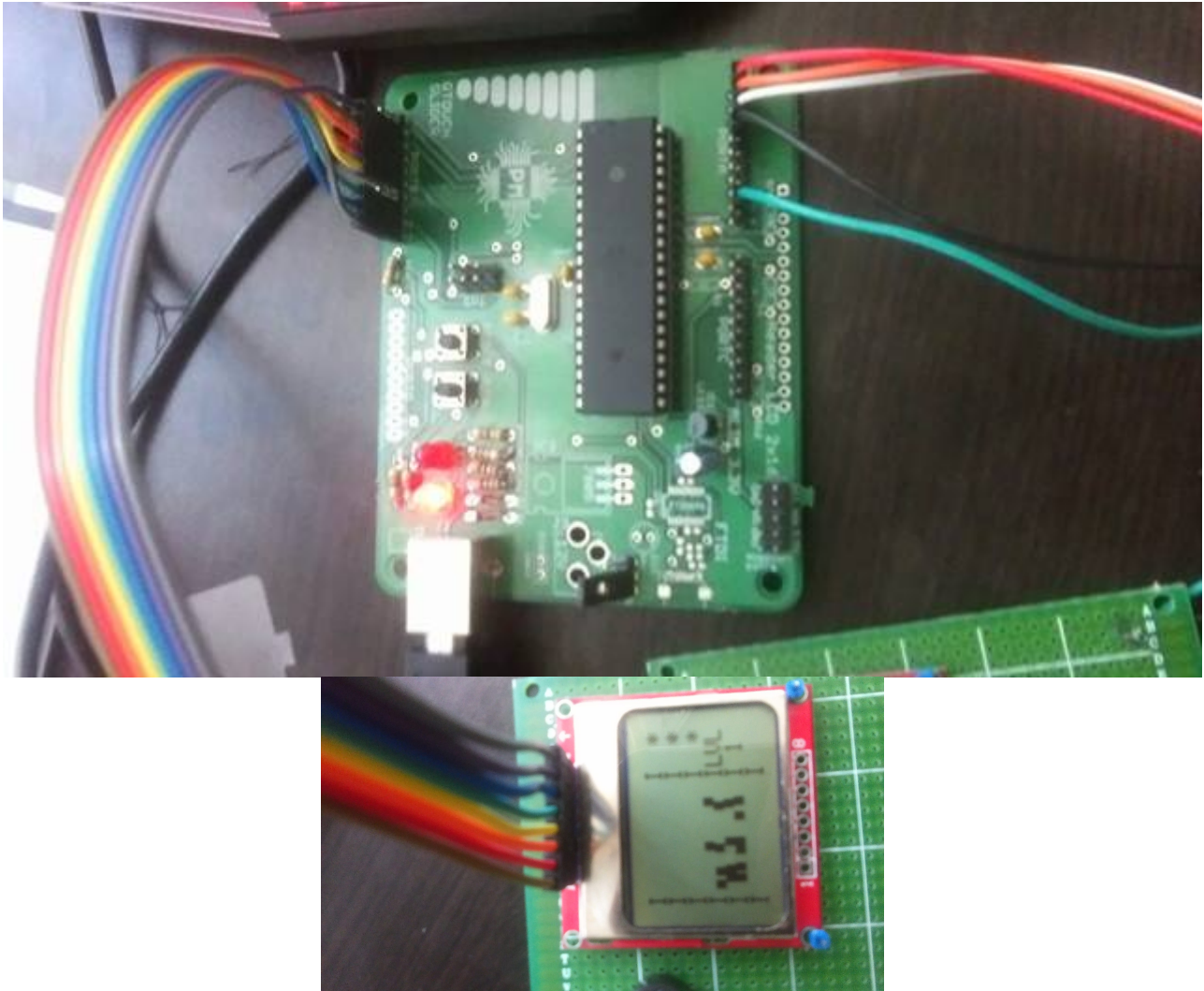


# Software Design

Mediu de dezvoltare : *AVR Studio 5.1*

Librarii : Quantum Torque - [www.quantumtorque.com](http://www.quantumtorque.com), written by Tony Myatt - 2007

# Rezultate Obținute



Youtube video : <https://www.youtube.com/watch?v=9rQ6DWol7MQ&feature=youtu.be>

## Concluzii

Unul dintre cele mai interesante proiecte din facultate. Foarte distractiv, puțin complicat la început, dar oferă o satisfacție enormă la final.

## Download

**Cod sursa:** [Link descarcare](#)

## Bibliografie/Resurse

- Datasheet LCD [nokia5110.pdf](#)

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/ideaconu/19951108>



Last update: **2021/04/14 15:07**