

Marius-Cristian COSTACHE (67270) - Nume proiect

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul implementeaza jocul x si 0. Este implementat prin led-uri ce se aprind prin doua culori diferite, in functie de jucator.

Descriere generală




Cu ajutorul celor 4 butoane, jucatorul se misca stanga-dreapta-sus-jos, iar un buton va fi folosit pentru a selecta casuta dorita

Hardware Design

Piese necesare:

- scheme electrice
- diagrame de semnal
- rezultatele simulării
- Fire electrice
- 9 led-uri bicolore
- 5 butoane
- cablu alimentare
- placa de baza
- 9 rezistente
- barete pini

Schema: 

Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

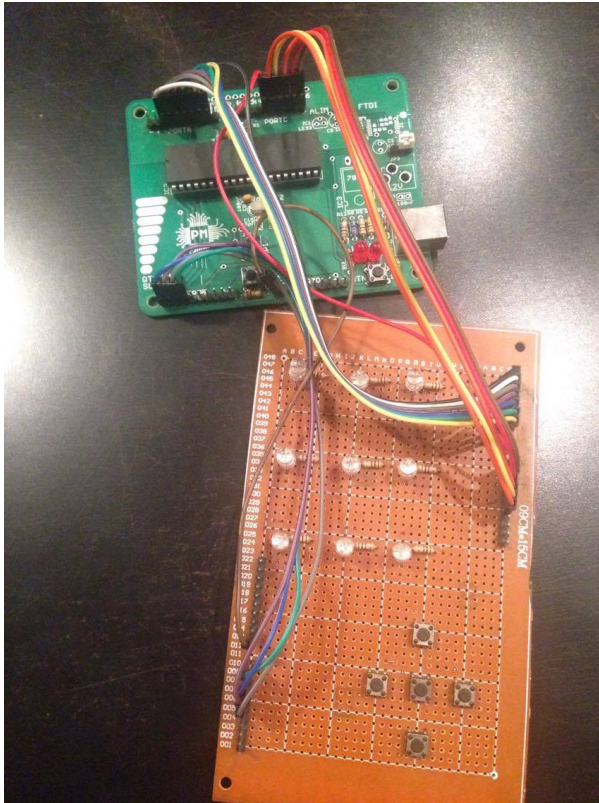
Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

[costache_marius_335ca.zip](#)



Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/cdobromir/x-si-0-led>



Last update: **2021/04/14 15:07**