

Ionuț-Cătălin IRIMESCU (67073) - X și O

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul constă în realizarea jocului clasic Tic Tac Toe pe un LCD.

Acesta va avea două moduri de joc, unul single player (pe 3 dificultăți, easy, medium, expert) și unul multiplayer.

Proiectul este util pentru a te antrena în acest joc. Totodată este un mijloc bun de relaxare, pentru a ieși din cotidian.

Descriere generală



Cele 6 butoane reprezintă 4 sageti și 2 butoane de select/back prin intermediul cărora jucatorul se poate deplasa prin meniu și pe tabla jocului.

Inputul va fi legat setat prin intermediul butoanelor, iar output-ul va fi redirectionat la LCD.

Hardware Design

Listă de piese:

- componente de bază
- ecran LCD
- 6 butoane
- fire

Placa de bază: 

Schema electrică în Eagle: 

Software Design

Am implementat afisarea pe LCD a tablei de joc.

Sunt implemntate butoanele prin intermediul carora poti sa te plimbi pe tabela.

Rezultate Obținute



Concluzii

Deși acest proiect a necesitat mult timp din cauza găsiri cu greu a unor componente, plus lipirea greșită a unor elemente, în final m-a ajutat să văd ce înseamnă o implementare a unui joc, atât softwer cât și hardwer.

Download

Arhiva cod: [irimescu_ionut335ca.zip](#)

Jurnal

Bibliografie/Resurse

Link-uri folsite:

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2017/>

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/cablaj/proiect2017>

<https://www.optimusdigital.ro/>

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/cdobromir/ionutcatalin>



Last update: **2021/04/14 15:07**