Rareș-Andrei MATEIZER (67024) - Tetris

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Proiectul reprezinta un joc de Tetris, in care diferite piese trebuie aranjate in asa fel incat sa creeze o linie, moment in care se obtine un punct. Scopul jocului este de a obtine un punctaj cat mai mare, acesta putand fi jucat la infinit. Principalul motiv pentru care am ales acest proiect este dorinta de a implementa ceva concret, usor de utilizat, si mai aproape de lumea obisnuita decat de cea IT. De asemenea, s-a descoperit ca jocul prelungit de Tetris are efecte pozitive asupra creierului. proof

Descriere generală

Schema bloc

Mod de utilizare

Utilizatorul va avea la dispozitie 4 butoane cu ajutorul carora va putea muta piesa, butonul de up va roti piesa, butonul de down va mari viteza acesteia, iar butoanele left-right vor misca piesa la stanga, respectiv la dreapta

Hardware Design

Lista piese

Nume	Cantitate	Pret
Butoane	4	-
LCD Nokia 5110	1	-
Placa de test	1	-

Schema electrica

Placa de baza

Placa de test

Software Design

Descrierea codului

- Tools: SublimeText 3, HIDBootFlash, WinAVR
- Biblioteci 3rd party: LittleBuster Nokia AVR here

Mai multe detalii despre implementarea jocului se gasesc in README.

Rezultate Obţinute

Am reusit sa implementez jocul de Tetris asa cum mi-am propus la inceputul proiectului.

Concluzii

Download

Source code

Bibliografie/Resurse

- Documentația în format PDF
- Datasheet ATmega324:here
- Datasheet PCD8544: here

From:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/cbirsan/rares.mateizer

Last update: **2021/04/14 15:07**