

Remus-Dragoș BEJAN (67165) - Reaction Tic-Tac-Toe

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Reaction Tic-Tac-Toe este un joc de X și 0 în care celor 2 jucători le sunt arătate mișcările posibile în ordine aleatoare, fiecare câte o singură dată. Astfel, jucătorul trebuie să reacționeze rapid pentru a selecta mișcarea dorită, sau să poată schimba strategia spontan, în cazul în care a ratat opțiunea preferată.

Scopul jocului

Scopul jocului este același cu cel al X și 0 clasic - completarea unei linii, coloane sau diagonale.

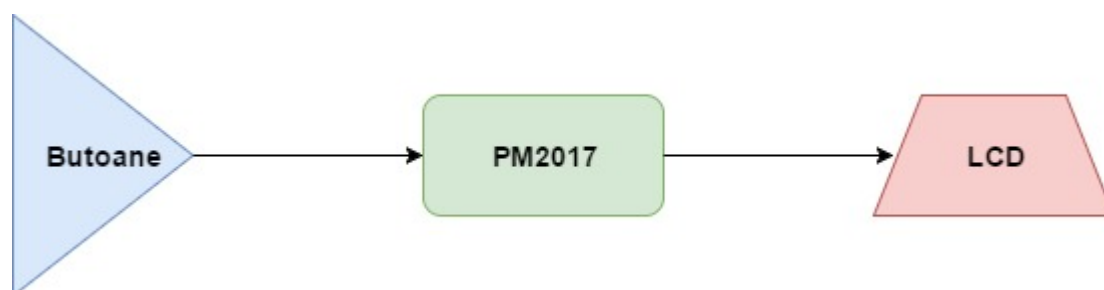
Ideea proiectului

Transformarea jocului de X și 0 într-un RTS.

Utilitatea jocului

Jocul permite antrenarea vitezei de reacție și a capacității de a lua decizii.

Descriere generală

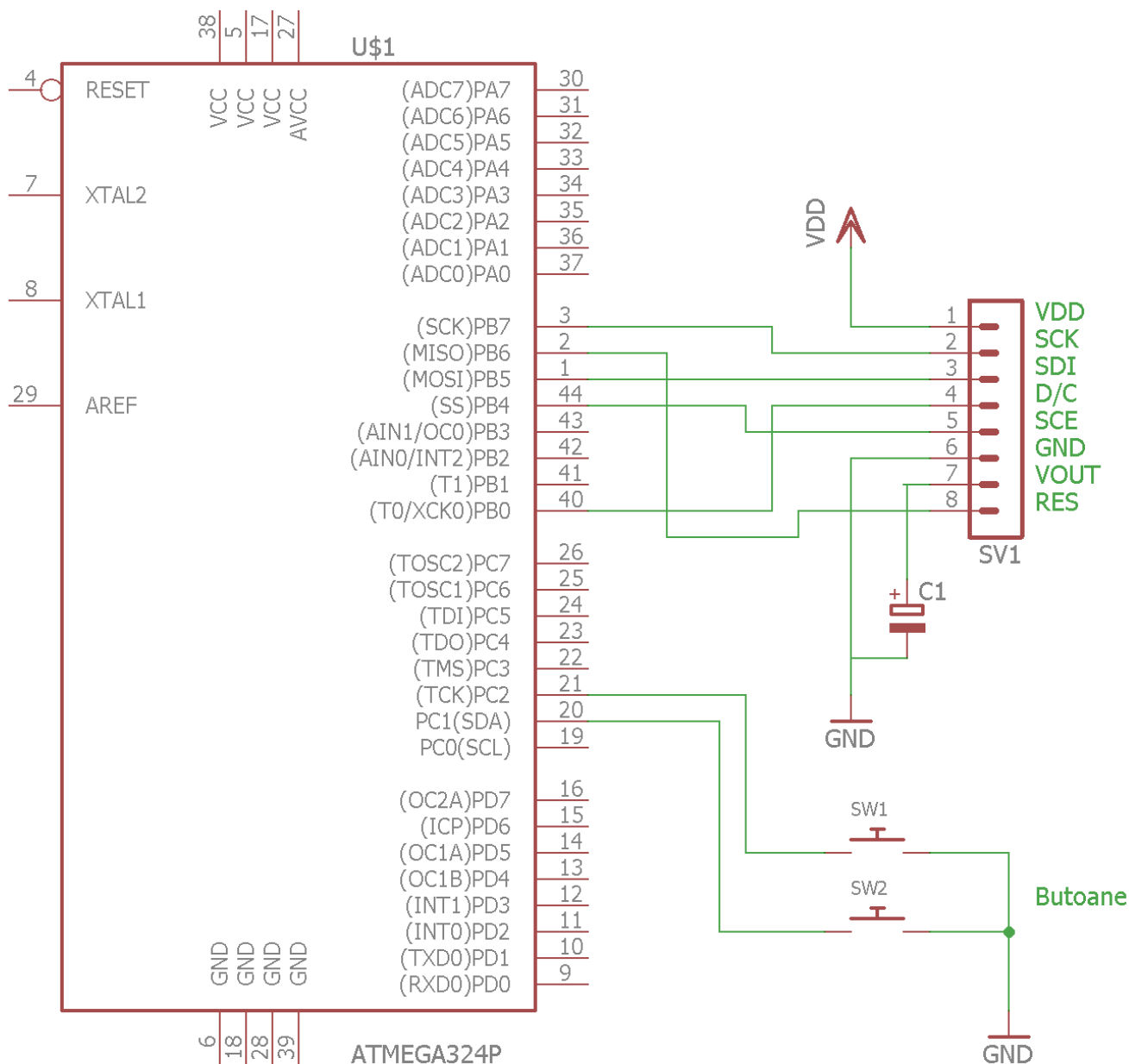


O schemă bloc cu toate modulele proiectului vostru, atât software cât și hardware însoțită de o descriere a acestora precum și a modului în care interacționează.

Hardware Design

Lista de piese:

- placa PM2017
- LCD (identificat in schema cu SV1)
- butoane (identificate in schema cu SWx)
- rezistente



Software Design

Implementarea este bazata pe laboratorul 5.

Codul a fost editat in Notepad++.

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

[334ca_bejan_remus-dragos_proiect_pm.zip](#)

Jurnal

[23-apr-2017] - definitivarea temei proiectului, a listei de piese si a schemei bloc

[05-mai-2017] - finalizarea placii de baza

[07-mai-2017] - realizarea schemei electrice

[24-mai-2017] - software in curs de dezvoltare

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

Last update:
2021/04/14 15:07

pm:prj2017:avoinescu:remus_dragos.bejan http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/avoinescu/remus_dragos.bejan

From:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/avoinescu/remus_dragos.bejan



Last update: **2021/04/14 15:07**