Andrei IONEANU (67184) - 2048

Autorul poate fi contactat la adresa: **Login pentru adresa**

Introducere

Implementarea jocului 2048(sliding block puzzle) pe LCD.

Acesta este un joc single-player ales de mine cu scopul de a invata lucruri noi.

Jocul este dus la bun sfarsit cand se ajunge la tile-ul 2048, prin insumarea de tile-uri mai mici.

Descriere generală

Utilizatorul se va folosi de cele 4 butoane pentru a dirija casuta care se va misca peste cadranele corespunzatoare.

Hardware Design

Lista de piese:

- Placa de baza
- ATMega324A, resitente, condensatoare
- Placa de test universala - 70 X 50 mm
- Butoane - push (Left, Right, Up, Down)
- Fire colorate mama/tata si mama/mama
- Header pini
- LCD Nokia 5110

Schema electrica in Eagle:

Placa de baza:

Software Design

Ca si mediu de dezvoltare am folosit WinAVR cu Programmer's Notepad. (biblioteci: <avr/io.h>; <avr/interrupt.h>; <util/delay.h>)

Rezultate Obţinute

Concluzii

Va sfatuiesc sa nu achizitionati LCD de pe OLX; am facut asta si s-a nimerit sa fie stricat; si asa nu am reusit sa termin partea software.

In general, tot proiectul mi-a prins foarte bine, cel mai probabil “din vina” partii practice.

Download

Parte software

Schema electrica

Jurnal

- Placa de baza
- Achizitionarea pieselor necesare finalizarii proiectului
- Finalizarea placii de baza

- Verificare placa de baza + functionalitate butoane si LCD
- Implementare JOC

Bibliografie/Resurse

* Documentația în format PDF

Nume	Link
Laboratoare PM	PM wiki
Eagle	IC wiki
Datasheet ATMega324	doc8272.pdf
Datasheet LCD Nokia	https://www.sparkfun.com/datasheets/LCD/Monochrome/Nokia5110.pdf
Schema electrica ATMega324	proiect2017
Exemple de proiecte	halloffame

- Documentația în format PDF

From:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/ - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2017/avoinescu/ioneanua

Last update: **2021/04/14 15:07**