

NUME:

PRENUME:

GRUPA:

Subiect inlocuit			

	Ex1	Ex2	Ex3
a			
b			
c			
d			

*Fiecare subpunct are 4p. Se pot acorda punctaje partiale pe fiecare subiect.*

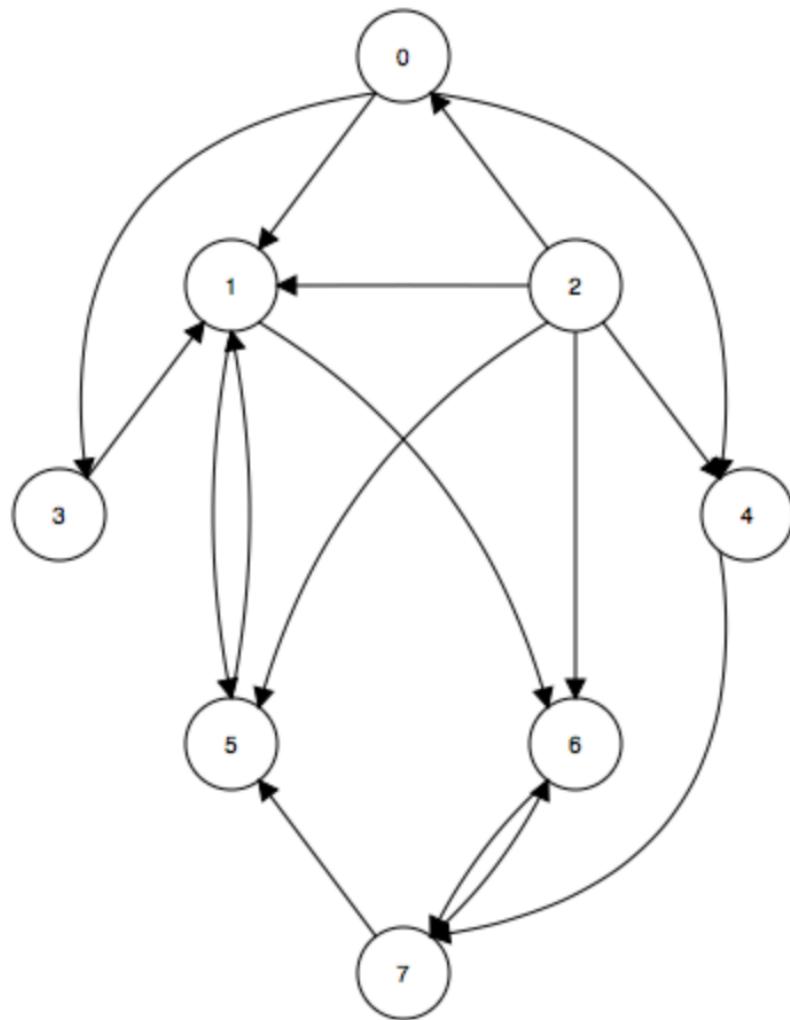
## 1. Hashtable

- Ce este o functie de hash? Ce rol are in functionarea unui hashtable? Ce alte roluri poate avea?
- Cheile 12, 18, 13, 2, 3, 23, 5, 15 sunt inserate intr-un hashtable initial gol, cu functia de hash  $h(k) = k \% 10$  si linear probing. Cum va arata hashtable-ul dupa inserarea cheilor?
- Enumerati 3 avantaje si 3 dezavantaje ale unui hashtable fata de un vector obisnuit.

## 2. Arboare Binari de Cautare

- Cum arata un arbore binar de cautare pe parcursul procesului de introducere a urmatoarelor chei: 19 20 10 22 15 16 23 18? Dupa introducerea tuturor cheilor, eliminati cheia 19.
- Care dintre urmatoarele afirmatii este adevarata, referitor la un succesor conform operatiei de inordine (argumentati):
  - Succesorul este intotdeauna o frunza
  - Succesorul este intotdeauna fie frunza, fie nod fara copil stang
  - Succesorul este intotdeauna fie frunza, fie nod fara copil drept
- Dati un exemplu de metoda de echilibrare a arborilor binari de cautare si explicati cum functioneaza asupra arborelui obtinut la punctul a.

### 3. Graf



- Reprezentati graful orientat din figura sub forma de lista de vecini.
- Care sunt componentele tare conexe ale grafului?
- Explicati, prin exemple si pseudocod, cum functioneaza unul dintre algoritmii de sortare topologica (nu uitati sa precizati cum se numeste algoritmul ales). Ce rezultat ar produce pentru graful de mai sus?
- Care este numarul maxim de muchii pe care poate sa il aiba un graf orientat aciclic? Explicati cum v-ati dat seama de raspuns.