

## Racket cheatsheet.

(`if cond val-then val-else`) – în funcție de condiție, întoarce una dintre cele două valori..

- *Heads-up*: funcție nestrictă (macro) – nu evaluează decât condiția și valoarea care va fi întoarsă.

(`cond (cond1 val1) (cond2 val2) . . .`) – if - else - if.

- întoarce `vali` pentru cel mai mic `i` pentru care `condi` este adevărată.
- *Folosesc când*: am mai multe condiții cu valori întoarse independente unele de altele.
- *Heads-up*: funcție nestrictă (macro) – nu evaluează decât condițiile până la `i` inclusiv și valoarea care va fi întoarsă.
- *Hint*: pentru ultima condiție (valoarea default) se poate folosi `#t` sau `else`.
- *Heads-up*: dacă  $\nexists$  a.î. `condi` nu este `#f`, se întoarce `#<void>`.

(`reverse L`) – inversează o listă.

(`append L1 L2`) – concatenează două liste.

(`list e1 e2 . . .`) – creează o listă care va conține elementele date.

- *Heads-up*: (`list x`) nu convertește pe `x` la o listă, ci construiește o listă care va conține pe `x` ca singur element.

(`member e L`) – Caută un element într-o listă.

- dacă  $e \notin L$ , întoarce `#f`
- dacă  $e \in L$ , întoarce sublista din `L` care începe cu cea mai din stânga apariție a lui `e`.

(`assoc e LP`) – Caută într-o listă de perechi după primul element al perechii.

- *Heads-up*: funcționează doar dacă lista este o listă de perechi (și listele sunt perechi). Aruncă excepție dacă înainte de a se întoarce găsește în listă ceva care nu este o pereche.
- dacă  $e \notin (\text{map car } L)$ , întoarce `#f`
- dacă  $e \in (\text{map car } L)$ , întoarce prima pereche din `L` care are pe `e` ca prim element.

(`andmap f L`) – verifică dacă toate aplicările lui `f` pe elemente din `L` dau diferit de `#f`.

- este *teoretic* echivalent cu (`apply and (map f L)`) (dar `and` nu poate fi dat lui `apply` pentru că este macro).
- *Heads-up*: funcție nestrictă (macro) – evaluează `f` pe elemente din `e` doar atât timp cât `f` nu întoarce `#f`.
- *Heads-up*: dacă nu întoarce `#f`, atunci întoarce `(f en-1)` cu `n` lungimea listei.

(`ormap f L`) – verifică dacă vreuna dintre aplicările lui `f` pe elemente din `L` dă diferit de `#f`.

- este *teoretic* echivalent cu (`apply or (map f L)`) (dar `or` nu poate fi dat lui `apply` pentru că este macro).
- *Heads-up*: funcție nestrictă (macro) – evaluează `f` pe elemente din `e` doar atât timp cât `f` întoarce `#f`.
- *Heads-up*: întoarce `(f ei)` pentru cel mai mic `i` pentru care `(f ei)` întoarce diferit de `#f`.

`(map f L)` – aplică o funcție fiecăruia dintre elementele unei liste.

- dacă  $L \leftarrow (\text{list } e_1 \ e_2 \ \dots \ e_n)$ , atunci  $(\text{map } f \ L) \rightarrow (\text{list } (f \ e_1) \ (f \ e_2) \ \dots \ (f \ e_n))$
- *Matematic:*  $\text{map}(f, L) = [f(e) \mid e \in L]$
- *Folosesc când:* doresc să obțin o listă  $L'$  în care fiecare element este prelucrarea prin  $f$  a unui element din  $L$ . Prelucrarea fiecărui element se va face independent de prelucrarea celorlalte elemente.
- *Heads-up:* rezultatul este întotdeauna o listă
- *Heads-up:* rezultatul este întotdeauna de aceeași lungime cu lista dată

`(map f L1 L2 ...)` – aplică o funcție peste elementele corespondente din listele date ca argument.

- dacă  $L_1 \leftarrow (\text{list } e_{11} \ e_{12} \ \dots \ e_{1n})$ , ...,  $L_m \leftarrow (\text{list } e_{m1} \ \dots \ e_{mn})$ ,  
atunci  $(\text{map } f \ L_1 \ L_2 \ L_3) \rightarrow (\text{list } (f \ e_{11} \ \dots \ e_{m1}) \ \dots \ (f \ e_{1n} \ \dots \ e_{mn}))$
- *Matematic:*  $\text{map}(f, L_1, L_2, \dots, L_m) = [f(e_{1i}, e_{2i}, \dots, e_{mi}) \mid i = \overline{1, n}, e_{ji} \in L_j]$
- *Heads-up:* listele trebuie să fie de aceeași lungime
- *Heads-up:* rezultatul este întotdeauna o listă
- *Heads-up:* rezultatul este întotdeauna de aceeași lungime cu listele date

`(filter f L)` – selectează elementele pentru care o funcție întoarce adevărat.

- *Tehnic:* sunt selectate elementele pentru care  $f$  nu întoarce  $\#f$
- *Matematic:*  $\text{filter}(f, L) = [e \mid e \in L \wedge f(e) \neq \#f]$
- *Folosesc când:* doresc să obțin o listă  $L'$  care conține o parte din elementele listei  $L$ , și anume acele elemente pentru care este îndeplinită o condiție.
- *Heads-up:* rezultatul este întotdeauna o listă
- *Heads-up:* în rezultat, elementele nu sunt prelucrate față de lista  $L$  (dacă un element apare în rezultat, apare la fel ca și în lista  $L$ , indiferent ce face funcția  $f$ ).

`(foldl f v0 L)`, `(foldr f v0 L)` – realizează o prelucrare mai complexă peste elementele unei liste.

- dacă  $L \leftarrow (\text{list } e_1 \ e_2 \ \dots \ e_n)$ , atunci  $(\text{foldl } f \ v_0 \ L) \rightarrow (f \ e_n \ (\dots (f \ e_2 \ (f \ e_1 \ v_0))))$
- iar  $(\text{foldr } f \ v_0 \ L) \rightarrow (f \ e_1 \ (f \ e_2 \ (\dots (f \ e_{n-1} \ (f \ e_n \ v_0))))$
- *Folosesc când:* am o listă în care elementele trebuie prelucrate în ordine, dar am nevoie de o prelucrare pe care nu o pot face cu `map` sau `filter`.
- *Heads-up:* rezultatul poate avea orice tip
- *Heads-up:* dacă fold este aplicat pe o singură listă, atunci funcția  $f$  ia 2 argumente
- *Cum implementez folosind foldl:*

`(foldl (λ (ei r) ← ei ∈ L, r – rezultatul prelucrării elementelor e1...ei-1  
  produc rezultatul pentru elementele e1...ei  
  )`  
`v0 L)` –  $v_0$  este valoarea pentru când  $L$  este vidă,  $L$  este lista.

- *Cum implementez folosind foldr:*  
`(foldr (λ (ei r) ← ei ∈ L, r – rezultatul prelucrării elementelor en, en-1...ei+1  
  produc rezultatul pentru elementele en...ei  
  )`  
`v0 L)` –  $v_0$  este valoarea pentru când  $L$  este vidă,  $L$  este lista.

$(\text{foldl } f \ v_0 \ L_1 \dots L_m)$ ,  $(\text{foldr } f \ v_0 \ L_1 \dots L_m)$  – Fold pe mai multe liste.

- la fel ca și cu o singură listă, dar funcția dată lui fold primește  $n+1$  argumente (ultimul fiind acumulatorul / rezultatul parțial), unde lungimea listelor date este  $n$ .
- *Heads-up*: listele trebuie să fie de aceeași lungime.