

Examen PP – Seria 2CC

28.05.2013

NOTĂ: Fiecare subiect valorează 10 puncte. Este suficientă rezolvarea completă a 10 subiecte pentru nota maximă. Timpul de lucru este de 2 ore. Examenul este open-book.

1. Reduceți expresia E la forma normală:

$$E \equiv ((\lambda x. \lambda y. \lambda x. x (\lambda x. (x x) \lambda x. (x x))) y)$$

Soluție:

$\lambda x. x$

2. Implementați funcția (`oddStarts L`) în Scheme, care pentru o listă de liste întoarce câte dintre listele componente încep cu un număr impar. Utilizați **funcționale** și nu utilizați recursivitate explicită – soluțiile care nu respectă cele două constrângeri **nu** sunt punctate.

Exemplu: (`oddStarts '((2 3 4) (1 2 3) (5 6) (8 9))`) \rightarrow 2

Soluție:

```
(define (oddStarts L) (length (filter odd? (map car L))))
```

3. Ce întoarce următoarea expresie în Scheme? Justificați!

```
(apply  
  (lambda (x y) (let ([x 1] [y 2]) (+ x y)))  
  (let ([x 2] [y 3]) (list x y))  
)
```

Soluție:

Expresia întoarce 3, parametri funcției nu sunt utilizați.

4. Ce afișează următorul cod:

```
1. (define f (delay (lambda (a) (display a) (newline))))  
2. (define ff (force f))  
3. (and (ff 1) (ff 2) #f)
```

Soluție:

1
2
#f

5. Câte dintre cele trei adunări se vor realiza în evaluarea expresiei Haskell de mai jos? Justificați!

```
let selector x y z = x in selector (1 + 2) (2 + 3) (3 + 4)
```

Soluție:

Una – (1 + 2), pentru că evaluarea este leneșă și parametrii y și z nu sunt evaluați.

6. Sintetizați tipul funcției Haskell de mai jos. Justificați!

```
f x y = (x y) y
```

Soluție:

```
f :: a → b → c
```

```

x :: d -> e
d = b
a = d -> e
e = b -> c
f :: (b -> b -> c) -> b -> c

```

7. Suprîncărcați în Haskell ordonarea funcțiilor care au ca parametru un număr, ordonând funcțiile după valoarea lor pentru argumentul 0. Se consideră că operatorul de egalitate între astfel de funcții a fost deja definit.

Soluție:

```
instance (Num a, Ord b) => Ord (a -> b) where f > g = f 0 > g 0
```

8. Traduceți în logica cu predicate de ordinul I următoarea propoziție: *Pentru fiecare om există un moment în care își cunoaște perechea.*

Soluție:

```
forall x.(om(x) => exists t.exists p.pereche(p,x) & cunoaste(x,p,t))
```

9. Scrieți predicatul `filter(+L, +T, -LF)` în Prolog care ia o listă și o filtrează, întorcând în LF doar acele elemente mai mari (strict) decât pragul T, fără a utiliza recursivitate explicită. Exemplu: `filter([1,5,9,3,2,6,3,8], 5, LF)` leagă LF la `[9, 6, 8]`.

Soluție:

```
filter(L, T, LF) :- findall(X, (member(X, L), X > T), LF).
```

10. Realizați un predicat Prolog care elimină duplicatele dintr-o listă.

Soluție:

```

nodups([], []).
nodups([H|T], [H|L0]) :- findall(X, (member(X, T), X \= H), T1),
nodups(T1, L0).
sau
rem(_, [], []).
rem(X, [X|L], L0) :- rem(X, L, L0), !.
rem(X, [H|L], [H|L0]) :- rem(X, L, L0).
nodups([], []).
nodups([H|T], [H|L0]) :- rem(H, T, T1), nodups(T1, L0).

```

11. Scrieți un algoritm Markov care lucrează pe un șir de simboluri 0 și 1 și înlocuiește toate aparițiile de pe poziții pare ale simbolului 1 cu simbolul 0 (prima poziție din șir este impară). De exemplu, pentru șirul 010010101101 se obține 000010101000.

Soluție:

1. `Replace(); Ab g1, g2`
 2. `ag11 -> g10a`
 3. `ag1g2-> g1g2a`
 4. `a -> .`
 5. `-> a`
12. Scrieți un program CLIPS care concatenează două liste aflate în memorie ca fapte `listA`, respectiv `listB`, de exemplu `(listA a b c)` și `(listB d e f)`, marcând elementele provenind din a doua listă prin precedarea cu simbolul `B`, și lasă în memorie faptul corespunzător listei rezultat, de exemplu `(list a b c B d B e B f)`.

Soluție:

1. `(deffacts facts`
2. `(listA a b c)`
3. `(listB d e f)`
4. `)`
- 5.
6. `(defrule create`
7. `(listA $?pre)`
8. `=>`
9. `(assert (list $?pre))`
10. `)`
- 11.
12. `(defrule append`
13. `?f <- (list $?pre)`
14. `?g <- (listB ?x $?post)`
15. `=>`
16. `(retract ?f)`
17. `(retract ?g)`
18. `(assert (list $?pre B ?x))`
19. `(assert (listB $?post))`
20. `)`