

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
a																				
b																				
c																				
d																				

1. Fie următorul cod Racket:

```
(define (sorted L R)
  (if (null? (cdr L))
      R
      (and (< (car L) (cadr L)) (sorted (cdr L) R)))
  (sorted '(55 42 13 6 5) #t))
```

- (a) funcția este recursivă pe coadă iar apelul returnează #f
- (b) funcția este recursivă pe stivă iar apelul returnează #f
- (c) funcția este recursivă pe stivă iar apelul returnează #t
- (d) funcția este recursivă pe coadă iar apelul returnează #t

2. Ce complexitate temporală, respectiv spațială (spațiu suplimentar pe stivă), are următoarea implementare Racket, unde n este lungimea listei L?

```
(define (f L)
  (cond [(= 1 (length L)) (car L)]
        [(odd? (car L)) (car L)]
        [else (f (cdr L))]))
```

- (a) $O(n^2)$ și $O(1)$
- (b) $O(n)$ și $O(n)$
- (c) $O(n)$ și $O(1)$
- (d) $O(n^2)$ și $O(n)$

3. Ce afișează (prin funcția `display`) codul de mai jos? (fără rezultatul final)

```
(define (f n)
  (cond [(< n 2) 1]
        [else (display n) (+ (f (- n 2)) (f (- n 4))))])
(f 8))
```

- (a) 8 6 4 2 2 4 2
- (b) 8 6 4 4 2 2 2
- (c) 8 6 6 4 4 4 2 2 2
- (d) 8 6 4 2 4 2 2

4. Ce rezultat are apelul de mai jos?

```
reverse . (foldl (flip (:)) []) $ [0..5]
```

- (a) [0,1,2,3,4,5]
- (b) [5,4,3,2,1,0]
- (c) [[5],[4],[3],[2],[1],[0]]
- (d) [[0],[1],[2],[3],[4],[5]]

5. Ce rezultat are apelul de mai jos?

```
(apply map append '(((1 2) ((3 4))))
```

- (a) ((1 2 3 4))
- (b) (1 2 3 4)
- (c) ((1 3) (2 4))
- (d) (1 3 2 4)

6. Care va fi rezultatul evaluării următoarei expresii Haskell?

```
elem [5]
```

- (a) o funcție
- (b) eroare la compilare
- (c) eroare la rulare
- (d) 5

7. Care va fi rezultatul evaluării următoarei expresii Racket?

```
(let* ([H (car L)]
       [T (cdr L)]
       [L '(1 5 10 15)])
  (if (null? T)
      H
      T))
```

- (a) Eroare
- (b) (1)
- (c) (5 10 15)
- (d) 1

8. Ce va afișa următorul program Racket?

```
(define x 5)
(let ((x 100) (y x))
  (let* ((y (+ y 1)) (x (* 2 y)))
    (+ x y)))
```

- (a) 18
- (b) 303
- (c) 301
- (d) 16

9. Fie definițiile următoarelor funcții în Racket:

```
(define f (lambda (x) (f x)))
(define (g x) (lambda () (g x)))
```

Care este diferența dintre apelurile `(f 10)` și `(g 10)`?

- (a) Primul va cicla la infinit, iar al doilea va întoarce o funcție.
- (b) Ambele apeluri vor întoarce o funcție.
- (c) Ambele apeluri vor cicla la infinit.
- (d) Primul va întoarce o funcție, iar al doilea va cicla la infinit.

10. Ce rezultat are codul Haskell de mai jos?

```
(+) ((10/) (-5)) $ (2-) 1
```

- (a) -1
- (b) -2.5
- (c) 2.5
- (d) 5

11. Care este tipul următoarei funcții Haskell:

```
f x y z = x . y $ z
```

- (a) ($b \rightarrow c \rightarrow (s \rightarrow b) \rightarrow s \rightarrow c$)
- (b) ($b \rightarrow s \rightarrow (c \rightarrow b) \rightarrow s \rightarrow c$)
- (c) ($b \rightarrow c \rightarrow (b \rightarrow c) \rightarrow b \rightarrow c$)
- (d) eroare de sinteză

12. Care este tipul următoarei funcții Haskell:

```
f x y z = map (\x \rightarrow z (y x)) x
```

- (a) [$a \rightarrow (a \rightarrow c) \rightarrow (c \rightarrow b) \rightarrow [b]$]
- (b) $c \rightarrow (a \rightarrow d) \rightarrow (d \rightarrow b) \rightarrow [a]$
- (c) [$c \rightarrow (a \rightarrow c) \rightarrow (c \rightarrow b) \rightarrow [a]$]
- (d) eroare de sinteză

13. Ce fel de polimorfism utilizează funcția `f`?

```
f x y = x + head y
```

- (a) atât parametric, cât și ad-hoc
- (b) doar ad-hoc
- (c) doar parametric
- (d) funcția nu este polimorfică

14. La ce se evaluatează expresia `expr` din următorul cod?

```
data Direction = Left | Right deriving (Eq, Show)
expr = filter id $ map (== Right) $ [Left, Right, Right, Left]
```

- (a) [True, True]
- (b) [Right, Right]
- (c) Eroare de sinteză de tip

(d) Eroare pentru că operatorul (==) nu este supraîncărcat

15. Care expresie Haskell se evaluează la True?

- (a) `map (+ 1) [1,2,3] == fmap (+ 1) [1,2,3]`
- (b) `map (+ 1) (Just 1) == fmap (+ 1) (Just 1)`
- (c) `map (+ 1) Nothing == fmap (+ 1) Nothing`
- (d) `map (+ 1) (Just 1) == fmap (+ 1) Nothing`

16. Fie următorul cod în Prolog:

```
maximum(X, Y, M) :- X >= Y, M = X ; Y >= X, M = Y.
```

Ce va afișa următoarea interogare?

```
?- maximum(3, 2, 3).
```

- (a) true; false.
- (b) true; true.
- (c) true.
- (d) false.

17. Ce va afișa următoarea interogare?

```
?- forall(member(X=Y, [3*2=3*2, 6*1=2*3, 4*4=16]), X = Y).
```

- (a) false.
- (b) true.
- (c) [3*2=3*2].
- (d) [3*2=3*2, 6*1=2*3, 4*4=16].

18. Fie următoarele fapte în cadrul unui program Prolog:

```
a(1). b(1).  
a(2). b(2).  
a(3). b(3).
```

Ce va afișa următoarea interogare?

```
?- findall(X/Y, (a(X), !, b(Y); (a(Y), b(X))), L).
```

(a) `L = [1/1, 1/2, 1/3]`.

(b) `L = [1/1, 2/2, 3/3, 1/1, 2/2, 3/3]`.

(c) `L = [1/2, 1/3, 2/1, 2/3, 3/1, 3/2]`.

(d) `L = [1/1, 2/2, 3/3]`.

19. Se dă următorul program în Prolog:

```
p(L,K) :- p(L, K, 0).
```

```
p([], [], _).
```

```
p([X|L], [Y|K], Z) :- Y is Z + X, p(L, K, Y).
```

Ce va afișa încercarea de a satisface următorul scop?

```
?- p([1, 4, 3], L).
```

(a) `L = [1, 5, 8]`.

(b) `L = 6`.

(c) `L = 14`.

(d) `L = [1, 5]`.

20. Care dintre următoarele definiții NU vor produce eroare?

1. `(let ([x 2] [y 2])
 (+ x y))`
2. `f = let x = 2
 y = 2
 in + x y`
3. `f = let x = 2
 y = 2
 in (+) x y`
4. `X = 2, Y = 2, Z = X + Y.`
5. `X = 2, Y = 2, Z := X + Y.`
6. `Z is X + Y, X = 2, Y = 2.`

(a) 1, 3 și 4

(b) 3, 4 și 5

(c) 2, 3, 4 și 6

(d) 1, 2, 3, 4 și 5

A