

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
a																				
b																				
c																				
d																				

1. Care este valoarea următoarei expresii în Haskell?

```
take 4 $ iterate (\x -> (head x + 1) : x) [1]
```

- (a) [[1], [2,1], [3,2,1], [4,3,2,1]]
- (b) [[1], [2], [3], [4]]
- (c) [[1], [1,2], [1,2,3], [1,2,3,4]]
- (d) [1,2,3,4]

2. Care este valoarea următoarei expresii în Racket?

```
(foldl (lambda(x y) (x y (x y))) 2 (list * +))
```

- (a) 8
- (b) 2
- (c) 16
- (d) 6

3. Care dintre următoarele funcții este echivalentă cu `func` în Racket?

```
(define (func f L)
  (foldl (lambda (x acc) (cons (f x) acc)) '() L))
```

- (a) `(compose reverse map)`
- (b) `(compose reverse apply)`
- (c) `map`
- (d) `apply`

4. Care este valoarea următoarei expresii în Racket?

```
(foldl
  (lambda (f L) (f cons '() L))
  '(1 2 3)
  (list foldl foldr))
```

- (a) '(3 2 1)
- (b) '(1 2 3)
- (c) '(2 3 1)
- (d) '(3 1 2)

5. Ce va afișa următorul program Racket?

```
(define x 1)
(define y 2)
(let* ([x 42] [y (+ y 1)] [z (+ x 1)])
  (+ x y z))
```

- (a) 88
- (b) 47
- (c) 6
- (d) Programul intră în buclă infinită.

6. Ce va afișa următorul program Racket?

```
(define x 2)
(let ([x 1] [y 2] [f (delay (lambda (y) (+ x y)))])
  (let ([x 5]) ((force f) x)))
```

- (a) 7
- (b) 3
- (c) 4
- (d) 5

7. Ce va afișa următorul program Racket?

```
(define (f x) (x))
(f (lambda () (delay 42)))
```

- (a) `#<promise>`
- (b) `#<procedure>`
- (c) 42
- (d) Eroare

8. Fie tipul Haskell:

```
data Point
  = Point Int Int
  | Add Point Point
  | Inv Point
```

Care este tipul expresiei `Add . Inv`?

- (a) `Point -> Point -> Point`
- (b) `Point -> Point`
- (c) `Int -> Int -> Point`
- (d) Eroare de sinteză de tip

9. Care este tipul următoarei funcții în Haskell?

```
f x y = concat (head x ++ tail y)
```

- (a) `[[[a]]] -> [[a]] -> [a]`
- (b) `[[a]] -> [[a]] -> [a]`
- (c) `[a] -> [a] -> [a]`
- (d) `[[[a]]] -> [[a]] -> [a]`

10. Care este tipul următoarei expresii în Haskell?

```
map (+) [1,2,3]
```

- (a) `Num a => [a -> a]`
- (b) `Num a => [a]`
- (c) `Num a => a`
- (d) Eroare de sinteză de tip

11. Care dintre următoarele afirmații este adevărată?

- (a) Haskell utilizează tipare statică cu inferență de tip.
- (b) Haskell utilizează tipare dinamică cu inferență de tip.
- (c) Haskell utilizează tipare dinamică fără inferență de tip.
- (d) Haskell utilizează tipare statică fără inferență de tip.

12. Care este valoarea următoarei expresii în Haskell?

```
id (id 42) == (id id) 42
```

- (a) `True`
- (b) `False`
- (c) Eroare de sinteză de tip
- (d) Eroare pentru că operatorul `(==)` nu este supraîncărcat

13. Fie următoare definiție în Haskell (ignorați prima linie):

```
{-# LANGUAGE FlexibleInstances #-}
instance (Eq a, Num a) => Eq (a -> a) where
  f == g = (f 1) == (g 1)
```

Câte elemente va avea lista de mai jos?

```
filter (== id) [(+ 0), (/ 2) . (* 2), \_ -> 1]
```

- (a) 3
- (b) 2
- (c) 1
- (d) 0

14. Fie următoarele definiții în Prolog pentru funcția de maxim:

```
max(X, Y, X):- X > Y, !.
max(_, Y, Y).
```

Ce afișează următoarele două interogări?

```
max(3, 2, 2).
max(2, 3, 2).
```

- (a) `true` și `false`
- (b) `false` și `true`
- (c) `false` și `false`
- (d) `true` și `true`

15. Ce valoare are C în urma rulării, în linia de comandă, a următoarei comenzi Prolog?

?- $B = 7+4$, A is $B + 3$, $Z = A \bmod B$, $C = Z + 5$.

- (a) $C = 14 \bmod (7+4)+5$.
- (b) $C = Z + 5$.
- (c) $C = (7+4)+3 \bmod (7+4)+5$.
- (d) ERROR: toplevel: Undefined procedure: (mod)/2

16. Se dă următorul program în Prolog:

```
prog(L, R) :- acc(L, 0, R).
```

```
acc([], A, A) :- !.
```

```
acc([H|T], A, R) :- A1 is A + H, acc(T, A1, R).
```

Ce va produce încercarea de a satisface următorul scop?

?- prog([1, 2, 3], R).

- (a) $R = 3$.
- (b) $R = [1, 2, 3]$.
- (c) $R = 6$.
- (d) $R = [3, 2, 1]$.

17. Bazat pe faptele de mai jos, care sunt soluțiile query-ului $p(X)$ în Prolog?

```
foo(2, 3, 1). foo(2, 3, 6).
```

```
foo(1, 2, 3). foo(1, 3, 4). foo(1, 2, 5).
```

```
p(X) :- bagof(C, (foo(A, B, C), C mod 2 > 0), [X, Y]).
```

- (a) $X = 3$.
- (b) $X = 1$.

(c) $X = 3$; $X = 5$.

(d) $X = 1$; $X = 3$.

18. Câte soluții va avea următorul scop (de câte ori poate fi satisfăcut)?

```
?- L = [(a1, b1), (a1, b2), (a2, b3)],  
setof(B, member((A, B), L), Sol).
```

- (a) 2
- (b) 0
- (c) 1
- (d) Eroare

19. Câte soluții întoarce Prolog pentru interogarea următoare și ce valori are variabila Z ?

```
member(X, [1,2,3]), Y == X, !, Z is X + Y.
```

- (a) zero (eșuează)
- (b) una: 2
- (c) trei: 2, 4, 6
- (d) nouă: 2, 3, 4, 3, 4, 5, 4, 5, 6

20. Care din următoarele expresii NU va produce eroare?

```
Racket: (define x (/ (/ 10 2) (let ([z 0]) z)))
```

```
Haskell: let x = (10 'div' 2) / 0
```

```
Prolog: X = Y / 0, Y is 10 / 2.
```

- (a) Cele scrise în Prolog și Haskell.
- (b) Doar cea scrisă în Haskell.
- (c) Cele scrise în Racket și Prolog.
- (d) Cele scrise în Haskell și Racket.