

Numele și grupa	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										

- Încercuiți aparițiile legate și subliniați aparițiile libere ale variabilelor din expresia $(\lambda x. (\lambda y. (x \ y) \ \lambda z. (y \ z)) \ x)$.
- Pentru codul Racket de mai jos, scrieți evoluția pas cu pas a execuției lui `(pow 2 5)`, și ilustrați stiva la fiecare pas.

```
(define (pow a n)
  (cond ((zero? n) 1)
        ((odd? n) (* a (pow a (- n 1))))
        (else (pow (* a a) (/ n 2)))))
```

- În Racket, fără a folosi recursivitate explicită:
 - Scrieți o funcție curry care primește un predicat `p` și o listă `L` și întoarce lista elementelor `x` din `L` pentru care `x` respectă și `x/2` (împărțire întregă) nu respectă `p`.
 - Folosiți funcția de mai sus, scriind minimul necesar, pentru a extrage elementele divizibile cu 2 dar nu cu 4 ale unei liste `numbers`.
- Folosind interfața Racket pentru fluxuri, implementați fluxul `(1), (1 1), (1 1), (1 1 1), (1 1 1), (1 1 1 1), (1 1 1 1), ...` (primul element o dată, apoi fiecare element de câte 2 ori). Apoi implementați același flux folosind promisiuni, ca și cum interfața nu ar exista.
- Sintetizați tipul funcției `f` (în Haskell): `f x y = iterate $ x . y`
- Folosind un list comprehension (5p), instanțiați clasa `Ord` pentru tipul `Student` de mai jos (fiecare student este definit prin nume și o listă de triplete de forma `(nume_materie, notă_materie, credite_materie)`) astfel încât studenții să fie ordonați după totalul creditelor la materii la care au obținut notă de trecere.

```
data Student = Student String [(String, Int, Int)] deriving (Eq, Show)
```

- Traduceți în FOL propoziția: "Orice mătă blândă ori doarme, ori îl zgârie pe vreun om rău."
- Adăugați implementarea predicatului `one_bubble` (care va trece o dată prin listă interschimbând elementele vecine care sunt în ordine strict descrescătoare) la următorul cod Prolog pentru algoritmul bubble-sort:

```
bubble_sort(L, L) :- one_bubble(L, L), !.
bubble_sort(L, S) :- one_bubble(L, Bubbled), bubble_sort(Bubbled, S).
```

- Pentru implementarea de mai jos, spuneți în câte moduri (și care sunt acestea, din punct de vedere al legării variabilelor) se va satisface scopul `sel(Y, [X, 2, Y, 4], 2, [1, Z, Z, 4])`.

```
sel(X, [X|List], Y, [Y|List]).
sel(X, [X0|XList], Y, [X0|YList]) :- sel(X, XList, Y, YList).
```

- Problemă (de rezolvat în Haskell)

- Implementați un tip de date `MList` pentru liste ce pot conține întregi, caractere sau perechi de întregi și caractere.
- Implementați o funcție: `filter' :: Char -> MList -> MList` care filtrează o `MListă` astfel:
 - 'i', atunci `filter'` întoarce o `MListă` ce conține doar valorile întregi
 - 'c', atunci `filter'` întoarce o `MListă` ce conține doar caracterele
 - 'p', atunci `filter'` întoarce o `MListă` ce conține doar perechile
- Implementați o funcție care primește o `MListă` și întoarce lista caracterelor conținute, dacă în `MListă` se află doar caractere, sau o valoare cu semnificație de eșec - altfel. Valoarea cu semnificație de eșec nu trebuie să se poată obține dintr-o `MListă` care conține doar caractere (de exemplu, `[]` nu indică un eșec cert, ci ar putea proveni dintr-o `MListă` goală).