

Examen PP – Seria CC — NOT EXAM MODE

16.06.2017

Timp de lucru 2 ore . 100p necesare pentru nota maximă

1. Determinați forma normală pentru următoarea expresie, ilustrând pașii de reducere:

$((\lambda x.\lambda y.\lambda z.(x\ y)\ \lambda x.y)\ a)$

Soluție:

$((\lambda \underline{x}.\lambda y.\lambda z.(\underline{x}\ y)\ \lambda x.y)\ a) \rightarrow_{\alpha} ((\lambda \underline{x}.\lambda w.\lambda z.(\underline{x}\ w)\ \lambda x.y)\ a) \rightarrow_{\beta} (\lambda \underline{w}.\lambda z.(\lambda x.y\ \underline{w})\ a) \rightarrow_{\beta} \lambda z.(\lambda x.y\ a) \rightarrow_{\beta} \lambda z.y$

15p

2. Este vreo diferență (ca efect, la execuție) între cele două linii de cod Racket? Dacă da, care este diferența?; dacă nu, de ce nu diferă?

```
(define a 2) (let ((c 2)) (let ((a 1) (b a)) (+ a b)))
```

```
(define a 2) (let* ((c 2) (a 1) (b a)) (+ a b))
```

Soluție:

În prima linie, definiția (a 1) este vizibilă în corpul `let`-ului, dar nu și în definiția lui `b`, care vede încă `a=2`; prima linie dă 3, a doua dă 2.

15p

3. Implementați în Racket funcția `f` care primește o listă și determină elementul cu cel mai mare modul. Folosiți, în mod obligatoriu, cel puțin o funcțională.

Soluție:

```
(car (filter (lambda (e) (null? (filter (compose ((curry <) (abs e)) abs) L))) L))
```

sau

```
(car (filter (lambda (e) (null? (filter (lambda (a) (< (abs e) (abs a))) L))) L))
```

sau

```
(let ((M (last (sort (map abs L) <)))) (if (member M L) M (- 0 M)))
```

15p

4. Sintetizați tipul funcției `f` (în Haskell): `f x y z g = map g [x, y, z]`

Soluție:

```
f :: a -> b -> c -> d -> e
```

```
d = g1 -> g2
```

```
map :: (t1 -> t2) -> [t1] -> [t2]
```

```
a = b = c (parte din aceeași listă)
```

```
t1 = a = b = c
```

```
e = [t2]
```

```
f :: t1 -> t1 -> t1 -> (t1 -> t2) -> [t2]
```

15p

5. Scrieți definiția în Haskell a clasei `Ended` care, pentru un tip colecție `t` construit peste un alt tip `v`, definește o funcție `frontEnd` care extrage primul element din colecție și o funcție `backEnd` care extrage ultimul element din colecție.

Instanțiați această clasă pentru tipul `data NestedL a = A a | L [NestedL a]`

Soluție:

```
class Ended t where frontEnd :: t v -> v; backEnd :: t v -> v
instance Ended [] [Pair] [NestedL] [Triple] where
  frontEnd (A a) = a; frontEnd (L l) = frontEnd $ head l
  backEnd (A a) = a; backEnd (L l) = backEnd $ last l
```

15p

6. Știind că *Un bogat când moare, săracul fluiere*, și că *bogat(Bill), sarac(Bob), și moare(Bill)*, demonstrați folosind rezoluția că *fluiere(Bob)* este adevărat .

Soluție:

```
∀x.∀y.bogat(x) ∧ sarac(y) ∧ moare(x) → fluiere(y)
¬bogat(x) ∨ ¬sarac(y) ∨ ¬moare(x) ∨ fluiere(y)
+bogat(Bill){x ← Bill} ⇒
¬sarac(y) ∨ ¬moare(Bill) ∨ fluiere(y)
+¬fluiere(Bob){⇒ ¬sarac(Bob) ∨ ¬moare(Bill)
+moare(Bill) ⇒ ¬sarac(Bob)
+sarac(Bob) ⇒ clauza vidă
```

15p

7. Implementați în Prolog predicatul $x(L, M)$ care determină, pentru o listă L , M , maximul listei. Nu folosiți recursivitate explicită.

Soluție:

```
x(L, M) :- member(M, L), forall(member(E, L), X > E).
```

15p

8. Implementați un algoritm Markov care primește în șirul de intrare un număr binar și adună 2 la acest număr. Exemple: $1 + 10 = 10$; $10 + 10 = 100$; $1000 + 10 = 1010$; $101 + 10 = 111$; $111 + 10 = 1001$

Soluție:

```
ag → ga
ga → bg
0b → 1c
1b → b0
b → 1c
c → .
→ a
```

15p