

# Examen PP – Seria CC — NOT EXAM MODE

16.06.2017

Timp de lucru 2 ore . 100p necesare pentru nota maximă

1. Determinați forma normală pentru următoarea expresie, ilustrând pașii de reducere:

$((\lambda z.\lambda y.\lambda x.(y\ z)\ y)\ \lambda y.y)$

*Soluție:*

$((\lambda z.\lambda y.\lambda x.(y\ z)\ y)\ \lambda y.y) \rightarrow_{\alpha} ((\lambda z.\lambda w.\lambda x.(w\ z)\ y)\ \lambda y.y) \rightarrow_{\beta} (\lambda w.\lambda x.(w\ y)\ \lambda y.y) \rightarrow_{\beta} \lambda x.(\lambda y.y\ y) \rightarrow_{\beta} \lambda x.y$

2. Este vreo diferență (ca efect, la execuție) între cele două linii de cod Racket? Dacă da, care este diferența?; dacă nu, de ce nu diferă?

```
(let ((a 1) (b 2)) (+ a b))
```

```
((lambda (a b) (+ a b)) 1 2)
```

*Soluție:*

Nu este nicio diferență; `(let ((ai vi)) corp)` este echivalent cu `(lambda (ai) corp)` aplicat parametrilor v<sub>i</sub>

3. Implementați în Racket funcția `f` care primește o listă și determină elementul mai mare decât modulul oricărui alt element. Folosiți, în mod obligatoriu, cel puțin o funcțională.

*Soluție:*

```
(car (filter (λ(e) (null? (filter (compose ((curry <) e) abs) L))) L))
```

*sau*

```
(car (filter (λ(e) (null? (filter (λ(a) (< e (abs a))) L))) L))
```

*sau*

```
(last (sort L <))
```

4. Sintetizați tipul funcției `f` (în Haskell): `f g h l1 l2 = filter (g . h) (l1 ++ l2)`

*Soluție:*

```
f :: a -> b -> c -> d -> e
```

```
filter :: (i -> Bool) -> [i] -> [i]
```

```
l1 :: c și l2 :: d => c = d = [i]
```

```
(.) :: (t2 -> t3) -> (t1 -> t2) -> (t1 -> t3)
```

```
a = g1 -> g2 = t2 -> t3
```

```
b = h1 -> h2 = t1 -> t2
```

```
g . h :: i -> Bool = t1 -> t3
```

```
c = d = [i] = [t1] = [h1]
```

```
[t3] = [g2] = Bool
```

```
f :: (t2 -> Bool) -> (t1 -> t2) -> [t1] -> [t1] -> [t1]
```

5. Scrieți definiția în Haskell a clasei `Ended` care, pentru un tip colecție `t` construit peste un alt tip `v`, definește o funcție `frontEnd` care extrage primul element din colecție și o funcție `backEnd` care extrage ultimul element din colecție.

Instanțiați această clasă pentru tipul data `Triple a = T a a a`

*Soluție:*

```
class Ended t where frontEnd :: t v -> v; backEnd :: t v -> v
```

```
instance Ended Triple where
```

```
frontEnd (T x _ _) = x
```

```
backEnd (T _ _ x) = x
```

6. Știind că `Ucenicul vrea sa învețe pe dascăl`, și că `ucenic(Luke)` și `dascal(Yoda)`, demonstrați folosind rezoluția că `vrea-să-învețe(Luke, Yoda)` este adevărat .

*Soluție:*

$\forall x. \exists y. ucenic(x) \wedge dascal(y) \rightarrow vrea\_sa\_invete(x, y)$

$\neg ucenic(x) \vee \neg dascal(y) \vee vrea\_sa\_invete(x, y)$

$+ucenic(Luke)\{x \leftarrow Luke\} \Rightarrow \neg dascal(y) \vee vrea\_sa\_invete(Luke, y)$

$+ \neg vrea\_sa\_invete(Luke, Yoda)\{y \leftarrow Yoda\} \Rightarrow \neg dascal(Yoda)$

$+dascal(Yoda) \Rightarrow$  clauza vidă

7. Implementați în Prolog predicatul  $x(L, M)$  care determină, pentru o listă  $L$ ,  $M$ , minimul listei. Nu folosiți recursivitate explicită.

*Soluție:*

$x(L, M) :- member(M, L), forall(member(E, L), X < E).$

8. Implementați un algoritm Markov care primește în șirul de intrare un număr binar și scade 2 din acest număr. Exemple:  $10 - 10 = 0$ ;  $100 - 10 = 10$ ;  $111 - 10 = 101$ ;  $10001 - 10 = 1111$ . Este ok dacă numărul rezultat începe cu 0.

*Soluție:*

$ag \rightarrow ga$

$ga \rightarrow gb$

$1b \rightarrow 0c$

$0b \rightarrow b1$

$c \rightarrow .$

$\rightarrow a$