

Examen PP – Seria CC — NOT EXAM MODE

16.06.2017

Timp de lucru 2 ore . 100p necesare pentru nota maximă

1. Determinați forma normală pentru următoarea expresie, ilustrând pașii de reducere:

$((\lambda x.\lambda y.\lambda z.(x\ y)\ \lambda x.x)\ z)$

Soluție:

$((\lambda x.\lambda y.\lambda z.(\underline{x}\ y)\ \lambda x.x)\ z) \rightarrow_{\beta} (\lambda y.\lambda z.(\lambda x.x\ \underline{y})\ z) \rightarrow_{\alpha} (\lambda y.\lambda w.(\lambda x.x\ \underline{y})\ z) \rightarrow_{\beta} \lambda w.(\lambda x.x\ z) \rightarrow_{\beta} \lambda w.z$

2. Este vreo diferență (ca efect, la execuție) între cele două linii de cod Racket? Dacă da, care este diferența?; dacă nu, de ce nu diferă?

```
(let ((a 1)) (let ((b a)) (+ a b)))
```

```
(let* ((a 1) (b a)) (+ a b))
```

Soluție:

Nu este nicio diferență; `let*` este același lucru cu câte un `let` imbricat pentru fiecare definiție.

3. Implementați în Racket funcția `f` care primește o listă și determină cel mai mare element. Folosiți, în mod obligatoriu, cel puțin o funcțională.

Soluție:

```
(car (filter (\(e) (null? (filter ((curry <) e) L))) L))
```

sau

```
(car (filter (\(e) (null? (filter (\(a) (< e a)) L))) L))
```

sau

```
(last (sort L <))
```

4. Sintetizați tipul funcției `f` (în Haskell): `f g h l = map (g . h) l`

Soluție:

```
f :: a -> b -> c -> d
```

```
map :: (e -> i) -> [e] -> [i]
```

```
l :: c => c = [e]
```

```
(.) :: (t2 -> t3) -> (t1 -> t2) -> (t1 -> t3)
```

```
a = g1 -> g2 = t2 -> t3
```

```
b = h1 -> h2 = t1 -> t2
```

```
g . h :: e -> i = t1 -> t3
```

```
c = [e] = [t1] = [h1]
```

```
d = [i] = [t3] = [g2]
```

```
f :: (t2 -> t3) -> (t1 -> t2) -> [t1] -> [t3]
```

5. Scrieți definiția în Haskell a clasei `Ended` care, pentru un tip colecție `t` construit peste un alt tip `v`, definește o funcție `frontEnd` care extrage primul element din colecție și o funcție `backEnd` care extrage ultimul element din colecție.

Instanțiați această clasă pentru tipul listă Haskell.

Soluție:

```
class Ended t where frontEnd :: t v -> v; backEnd :: t v -> v
```

```
instance Ended [] where
```

```
    frontEnd = head
```

```
    backEnd = last sau head . reverse
```

6. Știind că `Cine spune multe, spune mai puțin decât cine tace`, și că `spune_multe(Ion)` și `tace(Marcu)`, demonstrați folosind rezoluția că `spune_mai_putin(Ion, Marcu)` este adevărat .

Soluție:

$\forall x.\forall y.spune_multe(x) \wedge tace(y) \rightarrow spune_mai_putine(x,y)$

$\neg spune_multe(x) \vee \neg tace(y) \vee spune_mai_putine(x,y)$ (1)

$spune_multe(Ion)$ (2)

$tace(Marcu)$ (3)

$\neg spune_mai_putine(Ion, Marcu)$ (4)

(1) + (2) $\{x \leftarrow Ion\} \Rightarrow \neg tace(y) \vee spune_mai_putine(Ion, y)$

+ (3) $\{y \leftarrow Marcu\} \Rightarrow spune_mai_putine(Ion, Marcu)$

+ (4) \Rightarrow clauza vidă

7. Implementați în Prolog predicatul $x(L, A, B, N)$ care determină, pentru o listă L , numărul N de elemente care sunt mai mari decât A și mai mici decât B . Nu folosiți recursivitate explicită.

Soluție:

$x(L, A, B, N) :- findall(X, (member(X, L), X > A, X < B), S), length(S, N).$

8. Implementați un algoritm Markov care primește în șirul de intrare un număr binar și adună 1 la acest număr. Exemple: $0 + 1 = 1$; $1 + 1 = 10$; $11 + 1 = 100$; $100 + 1 = 101$.

Soluție:

$ag \rightarrow ga$

$a \rightarrow b$

$0b \rightarrow 1c$

$1b \rightarrow b0$

$b \rightarrow 1c$

$c \rightarrow .$

$\rightarrow a$