

Examen PP – Seria 2CC

11.06.2016

ATENȚIE: Aveți 2 ore . 10p per subiect . 100p necesare pentru nota maximă . **Justificați** răspunsurile!

1. Ilustrați cele două posibile secvențe de reducere pentru expresia: $(\lambda x.(\lambda y.\lambda x.y \ x) \ 5)$

Soluție:

- $(\lambda x.(\lambda y.\lambda x.y \ x) \ 5) \xrightarrow{\text{stanga-dreapta}}_{\beta} (\lambda y.\lambda x.y \ 5) \rightarrow_{\beta} \lambda x.5$
- $(\lambda x.(\lambda y.\lambda x.y \ x) \ 5) \rightarrow_{\alpha} (\lambda x.(\lambda y.\lambda z.y \ x) \ 5) \xrightarrow{\text{dreapta-stanga}}_{\beta} (\lambda x.\lambda z.x \ 5) \rightarrow_{\beta} \lambda x.5$

2. Implementați în Racket o funcție `myOrMap` care să aibă un comportament similar cu `ormap` – primește o listă și întoarce o valoare booleană egală cu rezultatul operației `or` pe elementele listei. Folosiți cel puțin o funcțională. Nu folosiți `ormap`.

Soluție:

```
(define (myOrMap L) (foldl (lambda (x y) (or x y)) #f L))
```

 (am acceptat și `foldl/r` direct cu `or`, soluție cu `filter`, etc)

3. Ce întoarce următoarea expresie în Racket? Justificați!

```
(letrec ((f (lambda (n)
  (let ((n (- n 1)))
    (if (eq? n -1) 1 (* (+ n 1) (f n))))))
  (f 5))
)
```

Soluție:

Este factorial. $5! = 120$.

4. Cum se poate îmbunătăți următorul cod Racket pentru ca funcția `calcul-complex` să se evalueze doar atunci când este necesar, adică doar atunci când `variant` este fals (fără a o muta apelul lui `calcul-complex` în interiorul lui `calcul`) ?

1. `(define (calcul x y z) (if x y z))`
2. `(define (test variant) (calcul variant 2 (calcul-complex 3)))`

Soluție:

1. `(define (calcul x y z) (if x y (force z)))`
2. `(define (test variant) (calcul variant 2 (delay (calcul-complex 3))))`

Se mai poate și folosind închidere lambda și `(z)`, `if` peste apelul lui `calcul-complex`, sau chiar `quote` și `eval`.

5. Sintetizați tipul funcției `f` în Haskell: $f \ x \ y = x \ (y \ x)$

Soluție:

```
f :: a -> b -> c
x :: d -> e
y :: g -> h
d = h (x ia valoarea intoarsă de y)
e = c (f întoarce valoarea intoarsă de x)
a = g = d -> e (y și f iau ca argument pe x)
b = g -> h (tipul lui x în f)
=> b = (d -> c) -> d; a = d -> c
=> f :: (d -> c) -> ((d -> c) -> d) -> c
```

6. Instanțiați în Haskell clasa `Ord` pentru tripluri (știind că `Eq` este deja instanțiată), considerând că `(a1, a2, a3)` este mai mic decât `(b1, b2, b3)` dacă `a1 < b1`.

Soluție:

```
instance Ord a => Ord (a, b, c) where (a1, _, _) < (b1, _, _) = a1 < b1
```

7. Implementați în Haskell, fără a utiliza recursivitate explicită, funcția `setN` care realizează intersecția a două mulțimi `a` și `b` date ca liste (fără duplicate). Care este tipul funcției?

Soluție:

```
setN a b = [x | x <- a, elem x b]
sau
setN a b = filter ((flip elem) b) a
setN :: Eq t => [t] -> [t] -> [t]
```

8. Traduceți în logica cu predicate de ordinul întâi propoziția: *Orice copil are o mamă.*

Soluție:

$$\forall x. \text{copil}(x) \Rightarrow \exists y. \text{mama}(y, x)$$

9. Știind că $\forall x. \text{Are}(x, \text{Carte}) \Rightarrow \forall y. \text{Are}(x, y)$ și că $\text{Are}(\text{Eu}, \text{Carte})$, demonstrați, folosind **metoda rezoluției**, că $\text{Are}(\text{Eu}, \text{Parte})$.

Soluție:

FNC:

```
¬Are(x, Carte) ∨ Are(x, y) (1)
Are(Eu, Carte) (2)
¬Are(Eu, Parte) (3) (negarea concluziei)
```

Rezoluție:

(1) rezolvă cu (2), cu rezolventul $\text{Are}(\text{Eu}, \text{Carte})$, sub substituția $x \leftarrow \text{Eu}$
 obținem clauza $\text{Are}(\text{Eu}, y)$ (4)
 (3) rezolvă cu (4), sub substituția $y \leftarrow \text{Parte}$, rezultă clauza vidă.

10. Care este efectul aplicării predicatului `p` asupra listelor `L1` și `L2` (la ce este legat argumentul `R` în apelul `p(L1, L2, R)` ?):

$$p([], A, A). \quad p([E|T], A, [E|R]) :- p(T, A, R).$$

Soluție:

$$R = L1 ++ L2$$

11. Implementați un algoritm Markov care primește un șir de simboluri 0 și 1 și verifică dacă șirul începe cu 1 și se termină cu 0 și, în caz afirmativ, adaugă la sfârșitul șirului simbolurile "ok", altfel nu schimbă șirul cu nimic. Exemple: 1110100 → 1110100ok ; 0101 → 0101 ; 010 → 010 ; 1010 → 1010ok

Soluție:

```
1. Check(); {0, 1} g1
2. a1→1b
3. bg1→g1b
4. 0b→0okb
5. b→.
6. a→.
7. →a
```

12. Explicați care dintre următoarele apeluri dă eroare și care nu, și justificați pentru fiecare:

```
1. (if #t 5 (/ 2 0)) (Racket)
2. (let ((f (λ (x y) x))) (f 5 (/ 2 0))) (Racket)
3. let f x y = x in f 5 (div 2 0) (Haskell)
4. X = 2 / 0, Y = X. (Prolog)
```

Soluție:

1. Nu este eroare → `if` este funcție nestrictă.
2. Eroare, din cauza evaluării aplicative.
3. Nu este eroare, datorită evaluării leneșe (`y` nu este folosit).
4. Nu este eroare, = nu evaluează calculele aritmetice.