

Examen PP – Seria 2CC

11.06.2016

ATENȚIE: Aveți 2 ore . 10p per subiect . 100p necesare pentru nota maximă . **Justificați** răspunsurile!

1. Ilustrați cele două posibile secvențe de reducere pentru expresia: $(\lambda y.(\lambda x.\lambda y.x \ y) \ 2)$

Soluție:

- $(\lambda y.(\lambda x.\lambda y.x \ y) \ 2) \xrightarrow{\text{stanga-dreapta}}_{\beta} (\lambda x.\lambda y.x \ 2) \rightarrow_{\beta} \lambda y.2$
- $(\lambda y.(\lambda x.\lambda y.x \ y) \ 2) \rightarrow_{\alpha} (\lambda y.(\lambda x.\lambda z.x \ y) \ 2) \xrightarrow{\text{dreapta-stanga}}_{\beta} (\lambda y.\lambda z.y \ 2) \rightarrow_{\beta} \lambda z.2$

2. Implementați în Racket o funcție `myAndMap` care să aibă un comportament similar cu `andmap` – primește o listă și întoarce o valoare booleană egală cu rezultatul operației `and` pe elementele listei. Folosiți cel puțin o funcțională. Nu folosiți `andmap`.

Soluție:

```
(define (myAndMap L) (foldl (lambda (x y) (and x y)) #t L))
```

(am acceptat și `foldl/r` direct cu `and`, soluție cu `filter`, etc)

3. Ce întoarce următoarea expresie în Racket? Justificați!

```
(let ((n 2))
  (letrec ((f (lambda (n)
               (if (zero? n) 1 (* n (f (- n 1)))))))
    (f 5))
  )
```

Soluție:

Este factorial. $5! = 120$. `n` din `let` nu are niciun efect pentru că în cod se folosește `n` legat de `lambda`.

4. Cum se poate îmbunătăți următorul cod Racket pentru ca funcția `calcul-complex` să se evalueze doar atunci când este necesar, adică doar atunci când `variant` este fals (fără a o muta apelul lui `calcul-complex` în interiorul lui `calcul`) ?

1. `(define (calcul x y z) (if x y z))`
2. `(define (test variant) (calcul variant 2 (calcul-complex 3)))`

Soluție:

1. `(define (calcul x y z) (if x y (force z)))`
2. `(define (test variant) (calcul variant 2 (delay (calcul-complex 3))))`

Se mai poate și folosind închidere `lambda` și `(z)`, `if` peste apelul lui `calcul-complex`, sau chiar `quote` și `eval`.

5. Sintetizați tipul funcției `f` în Haskell: $f \ x \ y = (y \ x) \ x$

Soluție:

```
f :: a -> b -> c
y :: d -> e
b = d -> e (y este argumentul lui f)
d = a (y ia ca argument pe x)
e = a -> c (valoarea întoarsă de y)
=> f :: a -> (a -> a -> c) -> c
```

6. Instanțiați în Haskell clasa `Eq` pentru tripluri, considerând că `(a1, a2, a3)` este egal cu `(b1, b2, b3)` dacă `a1 == b1` și `a2 == b2`.

Soluție:

```
instance (Eq a, Eq b) => Eq (a, b, c) where (a1, a2, _) == (b1, b2, _) = (a1 == b1)
&& (a2 == b2)
```

7. Implementați în Haskell, fără a utiliza recursivitate explicită, funcția `setD` care realizează diferența a două mulțimi `a` și `b` ($a \setminus b$) date ca liste (fără duplicate). Care este tipul funcției?

Soluție:

```
setD a b = [x | x <- a, not $ elem x b]
sau
setD a b = filter (not . (flip elem) b) a
setD :: Eq t => [t] -> [t] -> [t]
```

8. Traduceți în logica cu predicate de ordinul întâi propoziția: *Orice naș își are nașul.*

Soluție:

$$\forall x \forall y. \text{nas}(x, y) \Rightarrow \exists z. \text{nas}(z, x)$$

sau

$$\forall x. (\exists y. \text{nas}(x, y)) \Rightarrow \exists z. \text{nas}(z, x)$$

9. Știind că $\forall x. \text{Trezit}(x, \text{Dimineata}) \Rightarrow \forall y. \text{AjungeLa}(x, y)$ și că $\text{Trezit}(Eu, \text{Dimineata})$, demonstrați, folosind **metoda rezoluției**, că $\text{AjungeLa}(Eu, \text{Examen})$.

Soluție:

FNC:

$$\neg \text{Trezit}(x, \text{Dimineata}) \vee \text{Ajunge}(x, y) \quad (1)$$

$$\text{Trezit}(Eu, \text{Dimineata}) \quad (2)$$

$$\neg \text{AjungeLa}(Eu, \text{Examen}) \quad (3) \text{ (negarea concluziei)}$$

Rezoluție:

(1) rezolvă cu (2), cu rezolventul $\text{Trezit}(Eu, \text{Dimineata})$, sub substituția $x \leftarrow Eu$ obținem clauza $\text{AjungeLa}(Eu, y)$ (4)
 (3) rezolvă cu (4), sub substituția $y \leftarrow \text{Examen}$, rezultă clauza vidă.

10. Care este efectul aplicării predicatului `p` asupra listelor `L1` și `L2` (la ce este legat argumentul `R` în apelul `p(L1, L2, R)` ?):

$$p(A, [], A). \quad p(A, [E|T], [E|R]) :- p(A, T, R).$$

Soluție:

$$R = L2 ++ L1$$

11. Implementați un algoritm Markov care primește un șir de simboluri 0 și 1 și verifică dacă șirul începe cu 0 și se termină cu 1 și, în caz afirmativ, adaugă la sfârșitul șirului simbolurile "ok", altfel nu schimbă șirul cu nimic. Exemple: 010111011 \rightarrow 010111011ok ; 010 \rightarrow 010 ; 1010 \rightarrow 1010

Soluție:

1. `Check(); {0, 1} g1`
2. `a0 \rightarrow 0b`
3. `bg1 \rightarrow g1b`
4. `1b \rightarrow 1okb`
5. `b \rightarrow .`
6. `a \rightarrow .`
7. `\rightarrow a`

12. Explicați care dintre următoarele apeluri dă eroare și care nu, și justificați pentru fiecare:

1. `(if #t 5 (/ 2 0))` (Racket)
2. `(let ((f (lambda (x y) x))) (f 5 (/ 2 0)))` (Racket)
3. `let f x y = x in f 5 (div 2 0)` (Haskell)
4. `X = 2 / 0, Y = X.` (Prolog)

Soluție:

1. Nu este eroare \rightarrow `if` este funcție nestrictă.

2. Eroare, din cauza evaluării aplicative.
3. Nu este eroare, datorită evaluării leneșe (y nu este folosit).
4. Nu este eroare, = nu evaluează calculele aritmetice.